

INDICE

1. Introducción	1
Parte I. Investigación y Conocimiento	
2. El Problema, los Participantes y la Evidencia Empírica	7
2.1. Cuestiones y ejercicios	8
2.1.1. Problemas de investigación	8
2.1.2. Expresiones correctas e incorrectas	8
2.1.3. Documentación	9
2.1.4. Problemas éticos	11
2.1.5. Variables, validez e instrumentación	12
2.2. Actividad práctica: Inicio de un plan de investigación	14
Parte II. Métodos Descriptivos	
3. La Observación	19
3.1. Cuestiones y ejercicios	20
3.1.1. Estudios observacionales	20
3.1.2. Los datos de observación	23
3.2. Actividad práctica	26
3.2.1. Observación de la conducta de hablar en público	26
3.2.2. Elaboración de un código de observación	30
4. Encuestas	31
4.1. Cuestiones y ejercicios	32
4.1.1. Procedimientos de muestreo	32
4.1.2. Diseños con encuestas	32
4.2.1. Una encuesta en clase: opiniones sobre la licenciatura de psicología	37
4.2.2. Una encuesta sobre la eutanasia	47
4.3. Aspectos complementarios	51
4.3.1. Como extraer muestras aleatorias utilizando la tabla de números aleatorios	51
4.3.2. Cómo formular las preguntas de un cuestionario	53
5. Metodología Cualitativas	57
5.1. Cuestiones y ejercicios	58
5.1.1. Metodología cualitativas	58
5.1.2. Técnicas cualitativas de recogida de datos	59
5.2. Actividad práctica	62
5.2.1. Entrevistas grupales o grupos de discusión	62
Parte III. Métodos Experimentales	
6. La Lógica de la Experimentación	67
6.1. Cuestiones y ejercicios	68
6.1.1. Variables y definiciones operativas	68
6.1.2. Control experimental, fuentes de error y relaciones causales	69
7. Diseños Experimentales con Grupo de Sujetos Distintos	73
7.1. Cuestiones y ejercicios	74
7.1.1. Diseños experimentales	74
7.1.2. Diseños de grupos aleatorios, con bloques o asignación aleatoria de grupo	75
7.1.3. Variables bloqueadas	76
7.2. Actividades prácticas	78

7.2.1. La ilusión de poder controlar el azar	78
7.2.2. De nuevo sobre el experimento 2 de Langer	82
7.2.3. ¿Una sola palabras puede cambiar una decisión?	82
8. Diseños Experimentales con los Mismos Sujetos	87
8.1. Cuestiones y ejercicios	88
8.1.1. Diseños experimentales con los mismos sujetos	88
8.1.2. ¿Diseños con los mismos o con distintos sujetos?	91
8.1.3. Controles en los diseños intrasujetos	92
8.1.4. Los datos en los diseños con los mismos sujetos	93
8.2. Actividades prácticas	94
8.2.1. ¿En qué color está escrita la palabra <<rojo>>?	94
8.2.2. ¿Qué refresco le gusta más?	98
9. Diseños Factoriales	101
9.1. Cuestiones y ejercicios	102
9.1.1. Diseños factoriales	102
9.1.2. Representación gráfica de los diseños factoriales	107
9.1.3. Tamaño muestral en los diseños factoriales	109
9.1.4.3 Asignación de los sujetos a las condiciones experimentales	110
9.1.5. Preparación de los datos para su análisis	110
9.2. Actividad prácticas	111
9.2.1. A favor o en contra del cinturón de seguridad dependiendo de a qué juguemos	111
9.2.2. Realización de un experimento con un diseño factorial y redacción del informe	114
Parte IV. Investigación Aplicada	
10. Diseños Experimentales de Caso Único	131
10.1. Cuestiones y ejercicios	132
10.1.1. Diseños N = 1	132
10.1.2. Representación gráfica de los diseños N = 1	136
10.2. Actividades prácticas	138
10.2.1. Cómo aumentar la frecuencia de uso de algunas palabras	138
11. Diseños Cuasi Experimentales	143
11.1. Cuestiones y ejercicios	144
11.1.1. Diseños cuasi experimentales	144
11.1.2. Validez interna	151
11.1.3. Interpretación de datos	154
12. Diseños <<ex post factor>>	157
12.1. Cuestiones y ejercicios	158
12.2. Actividades prácticas	164
12.2.1. Ordenación de frases y comprensión de textos	164
12.2.2. Diseñando investigaciones	167
13. Comentarios de Trabajos de Investigación	169
13.1. ¿Con quién juegan más los pequeños gorilas?	170
13.2. ¿Chocar = despacio, estrella = rápido?	171
13.3. Interacción de niños autistas con sus madres	172
13.4. El cigarrillo favorito	175
13.5. ¿Confiamos más de lo que debemos en nuestro conocimiento?	177
13.6. Magic Johnson y las actitudes hacia el SIDA	178
13.7. Cambios vitales y la aparición de cáncer en niños	180

13.8. Si bebes rápido, yo también. Si bebes despacio, yo también	181
13.9. Ansiedad ante las asignaturas con <<números>> en psicología	182
13.10. La depresión y el papel del azar	184
13.11. El optimismo de los fumadores	185
13.12. Estrategias de aprendizaje	188
14. Respuestas	191
14.2. El problema, los participantes y la evidencia empírica	192
14.3. La observación	197
14.4. Encuestas	201
14.5. Metodología cualitativas	206
14.6. La lógica de la experimentación	208
14.7. Diseños experimentales con grupos de sujetos distintos	211
14.8. Diseños experimentales con los mismos sujetos	217
14.9. Diseños factoriales	222
14.10. Diseños experimentales de caso único	231
14.11. Diseños cuasi experimentales	235
14.12. Diseños <<ex post facto>>	243
14.13. Comentarios de trabajos de investigación	249
Referencias	259