

INDICE

Agradecimiento	XI
1. Introducción	1
Parte 1. Método Descriptivos	5
2. La observación	7
2.1. Cuestiones y ejercicios	8
2.1.1. Estudios observacionales	8
2.1.2. Los datos de observación	11
2.2. Actividades practicas	14
2.2.1. Observación de la conducta de hablar en publico	14
2.2.2. Elaboración de un código de observación	18
3. Encuestas	19
3.1. Cuestiones y ejercicios	20
3.1.1. Muestra y técnicas de muestreo	20
3.1.2. Diseños de encuestas	20
3.2.2. Una encuesta sobre la eutanasia	28
3.3. Aspectos complementarios	31
3.3.1. Como extraer muestras aleatorias utilizando la tabla de números aleatorios	31
3.3.2. Como formular las preguntas de un cuestionario	33
Parte II. Métodos Experimentales	37
4. La lógica de la experimentación	39
4.1. Cuestiones y ejercicios	40
4.1.1. Variables y definiciones operativas	40
4.1.2. Control experimental, fuentes de error y relaciones causales	41
5. Diseños experimentales con grupos de sujetos distintos	45
5.1. Cuestiones y ejercicios	46
5.1.1. Diseños experimentales	46
5.1.2. Diseños de grupos aleatorios, con bloques o asignación aleatorio de grupo	47
5.1.3. Variables bloqueadas	48
5.2. Actividades practicas	50
5.2.1. La ilusión de poder controlar el azar	51
5.2.2. De nuevo sobre el experimento 2 de Langer	54
5.2.3. ¿Una sola palabra puede cambiar una decisión?	55
6. Diseños Experimentales con los mismo Sujetos	59
6.1. Cuestiones y ejercicios	60
6.1.1. Diseños experimentales con los mismo sujetos	60
6.1.2. ¿Diseños con los mismos o con distintos sujetos?	63
6.1.3. Controles en los diseños intrasujetos	63
6.1.4. Los datos en los diseños con los mismos sujetos	64
6.2. Actividades practicas	65
6.2.1. ¿En que color esta escrita la palabra <<rojo>>	65
6.2.2. ¿Qué refresco te gusta más?	69
7. Diseños experimentales complejos	71
7.1. Cuestiones y ejercicios	72
7.1.1. Diseños experimentales complejos	72

7.1.2. Representaciones grafica de los diseños experimentales complejos	75
7.1.3. Tamaño muestral en los diseños experimentales complejos	78
7.2. Actividades practicas	78
7.2.1. A favor o en contra del cinturón de seguridad dependiendo de a que juguemos	78
7.2.2. Realización de un experimento con diseño factorial y redacción del informe	81
Parte III. Investigación Aplicada	93
8. Experimentos con N=1	95
8.1. Cuestiones y ejercicios	96
8.1.1. Diseños N=1	96
8.1.2. Representaciones graficas en los diseños N=1	100
8.2. Actividades practicas	102
8.2.1. Como aumentar la frecuencia de algunas palabras	102
9. Diseños Cuasi – Experimentales	107
9.1. Cuestiones y ejercicios	108
9.1.1. Diseño cuasi – experimentales	108
9.1.2. Validez interna	113
9.2. Actividades practicas	114
9.2.1. Ordenación de frases y comprensión de textos	114
9.2.2. Diseñando investigaciones	117
10. Comentarios de trabajos de investigación	119
10.1. ¿Con quien juegan más los pequeños gorilas?	120
10.2. ¿Chocar = despacio, estrellarse = rápido?	121
10.3. Interacción del niños autistas con sus madres	123
10.4. El cigarrillo favorito	125
10.5. ¿Confiamos mas de lo que debemos en nuestro conocimiento?	127
10.6. Magic Jonson y las actitudes hacia el sida	129
10.7. cambios vitales y la aparición de cáncer en niños	130
10.8. Si bebes rápido, yo también. Si bebes despacio, yo también	132
10.9. Ansiedad ante las asignaturas con <<números>> en psicología	133
10.10. La depresión y el papel de azar	135
10.11. El optimismo de los fumadores	136
11. Respuestas	141
11.2. Observación	142
11.3. Encuestas	146
11.4. La lógica de la experimentación	150
11.5. Diseños experimentales con grupos de sujetos distintos	154
11.6. Diseños experimentales con los mismos sujetos	159
11.7. Diseños experimentales complejos	164
11.8. Experimentos con N =1	173
11.9. Diseños cuasi – experimentales	176
11.10. Comentarios de trabajos de investigación	182
Referencias	193