

# Contenido

## Introducción 1

- ¿Qué es Visual FoxPro? 2
- Pero, ¿no está muerto Visual FoxPro? 4
- ¿Qué pasa si tengo aplicaciones antiguas de Fox Pro? 4
- ¿Quién deberá leer este libro? 5
- Convenciones usadas en el libro 5

## I Introducción

---

### 1 Revisión rápida de la interfaz de Visual FoxPro 9

- Puesta en marcha de FoxPro 10
  - La barra de título 13
  - La barra de menús 15
  - La barra de herramientas 31
  - La barra de estado 33
- Control de las ventanas 34
  - Cambio de tamaño de la ventana 34
  - ¿Cómo redimensionar una ventana? 35
  - Movimiento de ventanas 36
  - Comprensión de los objetos de ventanas comunes 36
- Presentación del Administrador de proyectos 39
  - Adición y eliminación de archivos 42
  - Vista de archivos 42
  - Modificación de archivos 43
- Especificación de las opciones de configuración 44
  - Opciones de controles 44
  - Opciones de Datos 44
  - Opciones de Depurar 48
  - Opciones de la Asignación de campos 49
  - Opciones de Archivos 50
  - Opción Formularios 52
  - Opciones Generales 54
  - Opciones de la página Proyectos 58
  - Opciones de la página Regional 59
  - Opciones de la página Datos remotos 61

- Opción Colorear la sintaxis 63
- Opción Ver 64

- Obtención de ayuda de Visual FoxPro 65
- Búsqueda de ayuda por medio de la página Contenido 66
- Búsqueda de ayuda por medio del índice 70

### 2 Introducción a conceptos de programación 73

- ¿Qué es programación? 74
- ¿Por qué escribir código? 75
- Cómo aprender a programar 75
- Elementos de código 76
  - Comandos y funciones 77
  - Literales y constantes 80
  - Variables de memoria 81
  - Campos de datos 85
  - Comentarios 85
  - Operadores 86
  - Evaluadores 87
  - Ejecución condicional 87
  - Bucles 88
- Empaquetado de código 89
  - Archivos de programas 90
  - Procedimientos y funciones 91
  - Métodos de objeto 93
- SQL frente al código de procedimiento 93
- Novedades en VFP 6 94

## II Trabajo de datos

---

### 3 Definición de bases de datos, tablas e índices 99

- Creación de tablas para una aplicación 100
  - Determinación de las categorías de datos necesarias 100
  - Denominación de cada tipo de dato 102
  - Asignación de tipos de datos 103
  - Uso del Diseñador de tablas 108
  - Uso de nulos 113

- Modificación de estructuras de tablas 114
  - Adición de campos 115
  - Borrado de campos 115
  - Cambio de nombre de un campo 115
  - Redefinición de campos 116
  - Definición del orden de una tabla 117
  - Examen de los índices aislados contra los estructurales y no estructurales 117
  - Definición de índices normales y únicos 119
  - Definición de claves candidatas y principales 120
  - Indexado sobre expresiones complejas 120
  - Selección de un índice activo en tiempo de ejecución 124

- Adición de registros 125
  - Adición de registros por medio de las ventanas Examinar y Editar 125
  - Adición de registros por medio de un programa 126
  - Adición de datos de otras tablas 127

- Creación de una base de datos 129
  - Adición de tablas existentes a la base de datos 131
  - Uso de claves principales y candidatas 134
  - Cambio de las propiedades de la tabla mediante el programa 134

- Examen de asuntos de compatibilidad 135
  - Compartición de tablas con FoxPro 2.x 135
  - Conversión desde Visual FoxPro 3.0 135
  - Eliminación de una tabla de la base de datos 136

#### 4 Conceptos avanzados de administración de bases de datos 137

- Técnicas de diseño de base de datos 138
- Normalización de datos 138
  - Dependencias funcionales 139
  - Primera forma normal 140
  - Segunda forma normal 141
  - Tercera forma normal 142
  - Cuándo romper las reglas 144

- Convenciones de denominación 145
  - Aspectos de denominación al interior de una aplicación 146
  - Denominación de variables de memoria 146
  - Denominación de campos en tablas 152
  - Denominación de objetos 154
  - Aspectos de denominación entre aplicaciones relacionadas 156
  - Uso de convenciones de denominación a nivel de empresa 157

- Otras características avanzadas del Contenedor de Base de datos de Visual FoxPro 157
  - Uso de validaciones a nivel de registro 158
  - Mantenimiento de la integridad referencial 161
  - Formación de relaciones persistentes 162
  - Uso del Generador de integridad referencial 164
  - Construcción de su propia integridad referencial 166
  - Uso de desencadenantes 167

#### 5 Selección, vista y ordenación de datos 183

- Apertura de una tabla de datos 184
- Apertura de tablas en áreas de trabajo 184
  - Apertura de tablas libres 184
  - Apertura de tablas más de una vez 187
  - Apertura de tablas asociadas a una base de datos 188

- Listado de datos hacia la pantalla o la impresora 189
  - Localización de registros con LOCATE 191
  - Búsqueda de registros por valores de índice 193
  - Selección de grupos de registros 195
  - Procesamiento de registros con WHILE 196

- Ordenación de datos en la Tabla 198
  - Creación de ordenación permanente 198
  - Creación de ordenaciones virtuales con índices 199

- Planeación de índices para Rushmore 204
  - Desactivado de Rushmore 208
  - Cómo ayudar a Rushmore 208

## 6 Creación de consultas básicas 211

- ¿Qué es una consulta? 212
- Selección de tablas para una consulta 212
  - Cómo agregar una tabla o vista desde una base de datos 212
  - Adición de una tabla libre 214
- Selección de campos a incluir en la consulta 221
- Ordenación de los resultados 222
- Opciones de la página Varios 223
- Visualización de los resultados 223
- Uso de filtros de condición múltiple 226
- Destino de los resultados de la consulta 228
  - Salida a un cursor 229
  - Salida a una tabla 230
  - Salida a un gráfico 230
  - Salida a la pantalla 232
  - Salida a un informe 233
  - Salida a una etiqueta 235
- El Diseñador de consultas en comparación con las instrucciones SELECT manuales 236
- Agrupamiento de registros para resumir datos 241
- Uso de consultas en programas y formularios 244
- Modificación de la instrucción SELECT de SQL generada 245
- Creación de consultas complejas 245
  - Uso de la cláusula BETWEEN para filtrar un rango de valores 246
  - Uso de la cláusula IN para filtrar los valores seleccionados 248
  - Definición de subconsultas 249

## 7 Consultas y vistas avanzadas 253

- Unión de los resultados de varias consultas 254
  - Recuperación de los registros de clientes actuales 254

- Uso de DISTINCT en vez de GROUP BY 255
- Recuperación de los registros de proveedores que corresponden con las compras 256
- Recuperación de registros de empleados 256
- Uso de UNION para unir resultados de SELECT 257
- Creación de uniones internas 261
- Creación de uniones externas 262
- Creación de una autounión 264

### Optimización de Generación de consultas 265

- Reglas básicas para el uso de Rushmore 265
- Minimización de campos en una consulta 268

### Creación de tablas cruzadas 268

### Uso de vistas y consultas actualizables 272

- Vistas de datos locales 272
- Opciones de actualización de vistas 277
- Uso de variables de memoria en el criterio de selección 281
- Criterios de consulta parametrizados 282

## 8 Acceso a datos remotos 283

- Introducción al acceso de datos remotos 284
- ¿Qué son datos remotos? 284
- ODBC 284

### Creación de vistas remotas en Visual FoxPro 6 288

- Uso de un origen de datos 289
- Uso de una conexión 292

### Uso de funciones de la tecnología de paso a través de SQL 295

- Uso de DCOM 299
- ADO frente a RDO 299

### Aspecto de la interfaz de usuario con datos remotos 303

### III Creación de una interfaz gráfica de usuario

---

#### 9 Creación de formularios 307

- Anatomía de un formulario 308
- Creación de formularios 310
  - Cómo trabajar en el Diseñador de formularios 311
  - Adición de controles al formulario 312
  - La barra de herramientas Controles de formularios 313
- Trabajo con propiedades, eventos y métodos 314
  - Cambio de las propiedades del formulario y del control 316
  - Cambio de una propiedad 317
  - Edición de un método 318
  - Valores predeterminados y valores no predeterminados 319
  - Páginas PEM 319
  - Codificación con propiedades, eventos y métodos 321
  - Adición de nuevas propiedades o métodos a un formulario 323
  - Opciones del menú contextual de la ventana Propiedades 324
- Trabajo con controles en un formulario 325
  - Alineación de controles 326
  - Tamaño 326
  - Espaciado 326
  - Orden de tabulación de controles 327
  - Denominación de los controles del formulario 328
- La conexión de datos 329
  - Especificación del Entorno de datos del formulario 329
  - Trabajo con relaciones en el Diseñador de Entorno de datos 331
  - El Entorno de datos: una palabra final 331
  - Arrastre y colocación de controles de datos en el formulario 332
  - Controles dependientes contra independientes 332

- Comprensión de las sesiones de datos privadas 333
- Entonces, ¿quién controla los datos? 333

- Ejecución de un formulario 334
- Otras características de los formularios 334
  - Uso de varias instancias de un solo formulario 335
  - Conjuntos de formularios 335
  - La propiedad LockScreen 335
  - Creación de formularios modales 336

- Uso de asistentes y generadores de formularios 337
  - Creación de un formulario con el Asistente para formularios 337
  - Uso de Generadores para desarrollar formularios 339

- Nuevas opciones de formularios 343
  - Barras de desplazamiento en formularios 343
  - Barras de título 343

- La última palabra 343

#### 10 Creación de informes 345

- Tipos de informes 346
- Creación de informes por medio de Informe rápido 346
- El Diseñador de informes 348
  - Uso de controles sobre el lienzo del informe 350
  - Uso de formas y texto 354
- Uso de imágenes y gráficos 355
- Controles del menú Formato de informes 358
  - Alineación 358
  - Tamaño 358
  - Espacio 358
  - Agrupar 359
  - Forzar a la cuadrícula y Configurar cuadrícula 359
  - Opciones de texto 359
  - Las opciones Relleno y Borde 360
  - Bandas del informe 360

Ordenación y agrupación de sus informes 364

Aprovechamiento de Entornos de datos y Sesiones de datos 365  
 Trabajando con relaciones en el Diseñador de Entornos de datos 367

Estrategias de diseño 367

Creación de un informe con los Asistentes para informes 368

Ejecución de informes 371  
 Selección de un destino 372

Un comentario final respecto a los informes 373

## 11 Creación de menús 375

Uso del diseñador de menús 376  
 La ventana del diseñador de menús 376  
 Terminología 377  
 La columna indicador 377  
 La columna acción 378  
 La columna opciones 380  
 El cuadro combinado nivel de menú 381  
 Los botones oprimibles del diseñador de menús 381  
 Otras opciones de menú por medio del menú Ver 381

Diseño de menús contextuales 383

Generación de código de menú y ejecución de menús 383

Extensión de los menús de Visual FoxPro 384

## 12 Organización de los componentes de una aplicación dentro de un proyecto 385

El camino al Administrador de proyectos 386  
 Uso de la vista de esquema 386  
 Tipos de archivos incluidos en el Administrador de proyectos 387

Aprovechamiento de las ventajas de la funcionalidad del Administrador de proyectos 390

Creación de archivos a través del Administrador de proyectos 390  
 Incorporación de archivos existentes 392  
 Modificación de archivos 392  
 Ejecución de programas y formularios y vistas previas de informes 393  
 Eliminación de Archivos 393  
 Arrastrar y soltar elementos de proyecto 394  
 Cómo contraer y acoplar el Administrador de proyectos 394  
 El cuadro de diálogo Información del proyecto 395

Generación de archivos .APP, .EXE, de Visual FoxPro y .DLL de COM. 397

Una nota con respecto al archivo principal 398  
 Inclusión y exclusión de archivos .APPS y .EXES 399

Generación de discos de instalación para distribuir su aplicación 399  
 Especificación de archivos a incluir 400  
 Especificación de los componentes a incluir 400  
 Especificación de la ubicación de imágenes de discos de instalación 401  
 Especificación de información del programa de instalación 402  
 Especificación del directorio de la aplicación y grupo de programas 403  
 Especificación de directorios de archivos 403  
 Lanzamiento del Asistente para instalar 404

Uso de Visual SourceSafe para el control de versiones en el desarrollo en equipo 405

Integración de Visual SourceSafe a su proyecto de Visual FoxPro 406  
 Creación de un proyecto con control de código fuente 407  
 Una mirada más de cerca a la terminología de Visual SourceSafe 409

- Acceso del Administrador de proyectos como un objeto 411
  - El diseño del objeto Administrador de proyectos 411
  - Acceso de métodos y propiedades del proyecto 412
  - Propiedades y métodos de Project 413
  - Propiedades y métodos del archivo 414
- Enganches de proyecto 415
  - Uso de ProjectHooks 416
- Un último comentario sobre el Administrador de proyectos 416

## IV Programación Orientada a Objetos

---

### 13 Introducción a la programación orientada a objetos 419

- Comprensión de la programación orientada a objetos 420
- La crisis de software 420
- Los objetos y el encapsulamiento 422
  - Propiedades 422
  - Métodos 423
  - Evento 423
  - Clases 424
- Cómo instanciar objetos 425
- Cómo hacer referencia a un método o propiedad de una clase 425
- Creación de subclases 426
- Cómo sobrescribir el comportamiento heredado 427
- Protección de métodos y propiedades 428
- Comprensión del polimorfismo 429
- Mensajes, mensajes, mensajes 429
  - Creación de un objeto 429
  - Obtención del valor de una propiedad 430
  - Llamado de un método 430
  - Revisión del encapsulamiento 430

Programación orientada a objetos y su efecto en el desarrollo 431

Análisis y diseño con la programación orientada a objetos 431

Cuestiones sobre varios desarrolladores con software orientado a objetos 432

Mantenimiento de sistemas con la programación orientada a objetos 433

### 14 Programación orientada a objetos con Visual FoxPro 435

- Creación y uso de clases con Visual FoxPro 436
- Definición de clases 436
  - DEFINE CLASS <nombreClase> AS <claseBase> 436
- Generación de instancias de objetos 444
- Llamadas a métodos 444
- Eventos, métodos y propiedades base 445
  - Propiedades base 445
  - Eventos y métodos base 446
- El método Error 446
- Creación de clases compuestas 446
- Acceso de variables y métodos de miembros secundarios 447
- Diferencias entre ADD OBJECT y AddObject 447
- Una nueva visita a THIS 448
- Incorporación de objetos con CreateObject 448
- Cómo se crean las clases en Visual FoxPro 449
- ¿Por qué un Diseñador visual de clases? 449
- El Diseñador visual de clases 449
  - Diferencias en la superficie de diseño 450
  - Diferencia en el menú 450
  - Incorporación de propiedades y métodos 451

Un consejo técnico: la incorporación de matrices miembro a una clase  
VCX 451

Acceso de información de clase 451

Creación de una clase 453

Modificación de clases en un archivo  
.VCX 454

Uso de clases en un archivo .VCX 454

Un consejo técnico: transferencia de parámetros a un objeto 455

Administración de instancias con  
AInstance 455

AClass 457

AMembers 457

Inspección de objetos con AMembers 459

Cómo llevar al Inspector un paso más lejos 460

La interfaz de usuario 460

El método Init 465

El método ConstruyeLista 466

El método ConstruyeLista 466

## 15 Creación de clases con Visual FoxPro 469

Un panorama de las clases 470

Clases visuales 470

Clases de control simple 471

Controles combinados 475

La clase de control 481

La clase contenedora 483

El formulario 497

Barras de herramienta 506

Una última palabra sobre las clases visuales 517

Clases no visuales 517

¿Por qué crear clases no visuales? 518

Tipos de clases no visuales 518

Clases empaquetadoras 519

Clases administradoras 525

Clases de negocios 527

Redondeando la historia: Creación de un marco de trabajo 529

## 16 Administración de clases con Visual FoxPro 531

Estructura de la biblioteca de clases 532

El bibliotecario de clases 533

Criterios de inclusión en bibliotecas de clase 533

Mezcla de las nuevas clases 534

Aspectos técnicos de la administración de bibliotecas de clases 534

Cómo copiar una clase 535

Eliminación de una clase 535

Cómo mover una clase entre bibliotecas de clases 535

Cómo renombrar una clase 536

Administración de clases en forma visual 537

El Examinador de clases 537

Título del formulario 538

Botones de acción 538

El filtro Tipo de clase 545

El método de despliegue 545

El miembro protegido 545

El método vacío 546

Los miembros ocultos 546

El icono Clase 546

La lista Clases 547

La lista miembros 548

La descripción de clases 549

La descripción de miembros 549

Inicio del Examinador de clases 549

El Examinador de clases y los archivos .SCX 550

Aspectos avanzados del Examinador de clases 550

Objetos miembro 552

Métodos 553

Propiedades 562

Cómo reunir todo mediante complementos 568  
 Un programa de complemento 568  
 Registro del complemento 569  
 Ejecución del complemento 569  
 Cómo quitar el registro de un complemento 570

Impulso a la potencia con complementos 570

Modificación del comportamiento del Examinador de clases mediante complementos 577

## 17 Programación orientada a objetos avanzada 581

Clases de entorno de datos 582  
 Los entornos de datos con formularios 582  
 Los entornos de datos y las clases de formulario 582  
 La clase `Cursor` 583  
 La clase `Relation` 584  
 La clase `DataEnvironment` 584  
 Clase: `VACIARDBC` 588

Mayor eficacia en los entornos de datos con `DataSessions` 596

Los objetos en el mundo real 598  
 Definición del cronómetro 598  
 Implementación del cronómetro 598  
 La clase `MaquinariaReloj` 599  
 La clase `Reloj` 602  
 Cómo reunir todo en un formulario 605  
 La clase `Reloj`: una última palabra 609

Cómo trabajar con marcos de trabajo 609  
 La naturaleza de los objetos de negocios 609  
 La clase `Navegación Base` 610  
 El formulario base 613  
 La clase de entorno de datos base 614  
 La clase de negocios base 617  
 Cómo mejorar el marco de trabajo 620  
 Uso del marco de trabajo 621  
 Información adicional sobre una clase de negocios 627  
 Una última palabra sobre los marcos de trabajo 627

Estándares de desarrollo 628  
 Nombre de variables 628  
 Nombres de métodos y propiedades 628

Los efectos de los marcos de trabajo sobre los estándares 629

## 18 Foundation Classes de Visual FoxPro 631

Familiarícese con las Foundation Classes de Visual FoxPro 632

Cómo usar las Foundation Classes de Visual FoxPro 644

Incorporación de las Foundation Classes a un formulario utilizando la Galería de componentes 645

Incorporación de las Foundation Classes de Visual FoxPro a un formulario por medio de la barra de herramientas Controles de formularios 648

Incorporación de las Foundation Classes de Visual FoxPro a un proyecto 650

Más ejemplos del uso de las Foundation Classes de Visual FoxPro 654

## 19 La Galería de componentes de Visual FoxPro 655

Uso de la Galería de componentes 656  
 El contenido predeterminado de la Galería componentes de FoxPro 657

Selección de elementos de la Galería de componentes 658

La barra de herramientas de la Galería de componentes 661

Creación de una aplicación desde la Galería de componentes 665

Cómo modificar el comportamiento de un catálogo o carpeta de la Galería de componentes 668  
 Adición de un catálogo o carpeta 668  
 Cómo convertir un catálogo en carpeta 668

Cómo cambiar el comportamiento de un catálogo o carpeta 668

Cómo cambiar el comportamiento de un elemento de la Galería de componentes 671

## V COM

### 20 Introducción a COM 675

¿Qué es COM? 676

Antecedentes 676

¿Qué representa COM? 678

Escalabilidad con COM/DCOM 679

Pero, ¿qué necesito para aprender? 679

¿Cómo utilizar un objeto COM? 679

¿Cómo funciona exactamente COM? 680

Comprensión de las bibliotecas de tipos 681

Capacidades COM de Visual FoxPro 681

CREATEOBJECT(NombreClase eParámetro1, eParámetro2,) 681

GETOBJECT(NombreArchivo [, NombreClase]) 682

SET OLEOBJECT 683

ComClassInfo(oObjeto>,nTipoInfo) 683

CreateObjectEX(cCLSID | cProgID, cNombreEquipo) 684

ComArray(oObjeto [,nNuevoValor]) 685

Visual FoxPro como servidor COM 686

### 21 Visual FoxPro como cliente COM 687

La interoperabilidad de aplicaciones y la estrategia de Microsoft 688

El empleo de Word y Excel 688

Manejo de las constantes generadas en el código de macros. 694

Más sobre Excel 697

Creación de un informe con Excel 698

Cómo manejar las instancias de una aplicación COM 704

Uso de Word 705

Un problema hipotético 706

La estrategia 706

Diferencias sintácticas 709

Selección 709

Una última vista a la macro 709

La macro corregida 710

El siguiente paso 713

Una última palabra 721

### 22 Creación de servidores COM con Visual FoxPro 723

Para qué necesita servidores COM? 724

Un ejemplo sencillo de servidor COM 724

La tarea 725

El diseño 725

Las tablas 725

El código 726

Un rápido informe de estado 730

Creación del servidor COM 731

Archivos .EXE en comparación con .DLL? 732

De vuelta a la pista 732

Creación de una instancia a diferencia de varias instancias 733

Prueba del servidor 734

Prueba del servidor fuera de Visual FoxPro 735

El entorno de desarrollo de Excel 735

El código del módulo de Excel 735

Cerca, pero no hay recompensa 736

Regeneración del servidor 738

Cómo afinar el programa 738

Administración de las tablas 739

Cómo saber sobre qué clase basar al servidor 739

Protección de propiedades y métodos 739

Manejo de diálogos modales y de error 739

Sys(2335) 739

La versión final del servidor 739  
 Nuevo método Error 746  
 Miembros protegidos 746  
 Nueva propiedad cDataPath 746  
 COM en aplicaciones cliente/servidor de  
 n niveles 746

## VI Otros temas de Visual FoxPro

### 23 Detección y manejo de errores 749

Lo primero que hacer cuando surge un problema 750  
 Detección de errores comunes de codificación 750  
     Errores de sintaxis 751  
     Errores de lógica 756  
     Errores de excepción 758  
 Modularización del código para minimizar errores 760  
 Paso adecuado de parámetros 762  
 Cómo eliminar varias salidas y retornos 764  
 Desarrollo de bibliotecas de rutinas y objetos de prueba 766  
 Cómo manejar los archivos dañados 767  
 Diseño de un plan de pruebas 770  
     Pruebas manejadas por datos y manejadas por lógica 770  
     Definición de las técnicas de prueba 771  
     Cómo determinar si la prueba está completa 774  
     Creación de un ambiente de prueba 775  
     Cómo definir los casos de prueba que ejercitan todas las rutas del programa. 776  
     Definición de casos de prueba mediante copias de datos reales 777  
     Documentación de los casos de prueba 777

Uso de lineamientos de prueba adicional 778  
 Preguntas durante las pruebas 779

Métodos para rastrear errores 779  
 Prueba de errores mientras el programa está suspendido 781  
 División de comandos complejos 783  
 Pista en el código 784  
 Cómo agregar ventanas de espera u otra salida impresa 785  
 Aserciones 786  
 El depurador 786  
 Uso del Analizador de trayecto 800  
 Uso de controladores de errores 802  
 Uso de eventos de error en objetos 811  
 Otros recursos 814

### 24 Visual FoxPro y el año 2000 817

¿En qué consiste el problema del año 2000? 818  
 Compatibilidad con el año 2000 de versiones previas a Visual FoxPro 820  
 Compatibilidad de Visual FoxPro 6 con el año 2000 821  
     El tipo de fecha estricto 822  
     El nuevo comando SET STRICTDATE 822  
     Las funciones mejoradas DATE() y DATETIME() 824  
     La función FDATE() mejorada 824  
     La propiedad Century y el comando SET CENTURY 824

### 25 Soporte para Internet 825

Por qué es tan emocionante Internet 826  
 Los exploradores cliente Web universales como una interfaz común 826  
 Aplicaciones distribuidas a través de Web 828  
 Estándares abiertos 828  
 Limitaciones en la construcción de aplicaciones basadas en Web 829

Desarrollo de bases de datos en Web 830  
 Las herramientas que se necesitan para desarrollar aplicaciones para Web 830  
 Ejecución de aplicaciones a través de Web 831  
 Cómo se ajusta Visual FoxPro en todo esto 834  
 pros y contras del uso de Visual FoxPro 834  
 El conector de bases de datos Internet 836  
 El uso de Visual FoxPro como servidor de datos 840  
 Uso de servidores FoxISAPI y OLE en aplicaciones para Web 841  
 Uso de Web Connection en aplicaciones para Web 849  
 Trabajo con exploradores Web 866  
 Asuntos del desarrollo en Web al trabajar con Visual FoxPro 868

Cómo integrar funciones de Internet en sus aplicaciones 869  
 Cómo bajar un archivo por medio de FTP 869  
 Cómo enviar correo SMTP 872  
 Activación de un explorador Web desde Visual FoxPro 875

Creación de archivos HTML a partir de formularios, informes o tablas 879

Documentos activos 882  
 ¿Cómo se crea un documento activo? 883  
 Propiedades, eventos y métodos del objeto ActiveDoc 886  
 Nuevas extensiones de Visual FoxPro que soportan documento activos 888  
 Ejecución de documentos activos 888

## 26 Creación de ayuda en línea 891

¿Qué es HTML Help Workshop? 892  
 ¿Cómo funciona Workshop? 893

El menú Ayuda 893  
 Botón Ayuda sobre un formulario 894  
 Ayuda sensible al contexto mediante la tecla F1 894  
 La ayuda del tipo ¿Qué es esto? 894

¿Cómo utilizar HTML Help Workshop? 896  
 Instalación 896  
 Creación de un proyecto de ayuda 896  
 Tabla de contenido 898  
 Índice 899  
 Adición de archivos HTML de temas 901  
 Compilación de su sistema básico de ayuda 904  
 Temas de ayuda de contexto específico 904  
 Temas de ayuda del tipo ¿Qué es esto? 906

Distribución de su sistema de ayuda compilado 908

## 27 Los asistentes de Visual FoxPro 909

¿Qué son los asistentes? 910  
 Asistente para aplicaciones y el Generador de aplicaciones 910  
 El proyecto 911  
 El Generador de aplicaciones 914  
 La aplicación 919  
 El Asistente para documentación 920  
 El Asistente para instalación 928  
 El Asistente para búsqueda en Internet 935  
 El Asistente para publicar en Web 942

## Índice 947