

CONTENIDO

INTRODUCCION	1
Capítulo 1. SISTEMAS INFORMATICOS	3
ESQUEMA DE UN ORDENADOR PERSONAL	4
La Unidad Central	4
El microprocesador	4
Los catorce registros del microprocesador	5
Los registros de trabajo	5
Los registros de segmento	6
Los registros relativos	6
El registro de estado	7

Características del 80286	7
Los chips de soporte	8
El coprocesador matemático Intel 8087	8
El controlador de interrupciones Intel 8259	11
El controlador de acceso a memoria Intel 8237	12
El generador de reloj Intel 8284A	13
El reloj programable Intel 8253	13
El interfaz de periféricos programable Intel 8255	14
El controlador de vídeo Motorola 6845	15
El controlador de disco NEC PD765	15
Conexión entre circuitos: el bus	16
El bus de direcciones	17
El bus de datos	17
El bus de control	17
La memoria	17
Organización de la memoria	19
Memoria expandida	20
Los periféricos	20
Periféricos de usuario	21
Teclado	21
Pantalla	22
Impresora	23

El Ratón	24
Periféricos del sistema	24
La unidad de disco	24
El módem	25
Sistemas operativos	25
Estructura	26
Control de dispositivos	26
Control de programas	26
Procesamiento de comandos	26
El MS-DOS	26
Evolución y versiones	27
Estructura del DOS	27
El sistema básico de entrada/salida	28
El Kernel	28
El procesador de órdenes	28
El disco del DOS	29
El sector de arranque	29
La tabla de ubicación de ficheros (FAT)	30
El directorio	31
EL ARRANQUE DEL SISTEMA OPERATIVO	33
MANTENIMIENTO DEL ORDENADOR	34
MANTENIMIENTO DEL HARDWARE	34

MANTENIMIENTO DEL SOFTWARE	35
Capítulo 2. DOSSHELL: la alternativa de MS-DOS 5	37
INTRODUCCION	37
USUARIOS POTENCIALES DE DOSSHELL	38
EL ENTORNO DE TRABAJO DE DOSSHELL	38
Elementos que componen el entorno	38
La línea de menú	39
La caja de unidades	40
La ventana de subdirectorios	40
La ventana de ficheros	41
La ventana de aplicaciones	41
La ventana de multiproceso	42
La línea horaria	42
Un formato de visualización alternativo	42
¿Qué puede hacer DOSSHELL por nosotros?	42
Funciones orientadas al entorno	43
Visión de la pantalla	43
El modo de visualización	43
Funciones de carácter general	49
Funciones orientadas a subdirectorios	50
Funciones orientadas a ficheros	53

Funciones orientadas a aplicaciones	63
Funciones orientadas al multiproceso	68
La ayuda en DOSSHELL	70
Capítulo 3. COMANDOS DE MS-DOS 5	73
APPEND	74
ASSIGN	76
ATTRIB (3.x)	77
BACKUP	80
BREAK	82
BUFFERS (2.x y 3.x)	82
CALL	83
CHCP	84
CHDIR	85
CHKDSK	86
CLS	88
COMMAND	88
COMP	89
COPY	90
COUNTRY	91
CTTY	92
DATE	92
DEBUG	93

DEL	97
DELOLDOS	98
DEVICE	99
DEVICEHIGH	99
DIR	100
DISKCOMP	101
DISKCOPY	103
DOS	104
DOSKEY	105
CREACION DE MACROS CON DOSKEY	106
DOSSHELL	108
DRIVPARM	109
ECHO	110
EDIT	111
EDLIN	112
EMM386	113
ERASE	114
EXE2BIN	114
EXIT	115
EXPAND	115
FASTOPEN	116
FC	116

FCBS	117
FDISK	118
FILES	118
FIND	119
FOR	120
FORMAT	121
GOTO	123
GRAFTABL	124
GRAPHICS	125
HELP	127
IF	127
INSTALL	128
JOIN	129
KEYB	129
LABEL	132
LASTDRIVE	134
LINK	134
LOADFIX	136
LOADHIGH (LH)	136
MEM	137
MIRROR	139
MKDIR (MD)	141

MODE	141
MORE	145
NLSFUNC	146
PATH	146
PAUSE	147
PRINT	147
PROMPT	149
QBASIC	150
RECOVER	151
REM	152
RENAME (REN)	152
REPLACE	153
RESTORE	155
RMDIR	156
SET	157
SETUP	157
SETVER	158
SHARE	159
SHELL	159
SHIFT	160
SORT	160
STACKS	161

SUBST	161
SWITCHES	162
SYS	162
TIME	164
TREE	164
TYPE	165
UNDELETE	165
UNFORMAT	167
VER	168
VERIFY	168
VOL	170
XCOPY	171
ALGO MAS ACERCA DE LOS COMANDOS Y SUS USOS	172
DEJANDO ESPACIO PARA LOS FICHEROS DEL SISTEMA .	172
ERRORES DE DISCO	173
TABLA DE CARACTERES ASCII	175
Capítulo 4. ESTUDIO DE DIRECTORIOS	177
CREACION DE DIRECTORIOS	178
CAMBIO DE DIRECTORIO ACTUAL	178
BORRADO DE SUBDIRECTORIOS	178
LISTADO DE DIRECTORIOS	179
ESPECIFICACION DE CAMINOS DE ACCESO A FICHEROS.	179

MOVER FICHEROS DE UN SUBDIRECTORIO A OTRO	179
RENOMBRAR SUBDIRECTORIOS	180
Capítulo 5. REDIRECCIONAMIENTO	187
REDIRECCION	187
TUBERIAS O "PIPING"	189
Capítulo 6. ARCHIVOS DE TRATAMIENTO POR LOTES (FICHEROS BATCH)	193
ORDEN BATCH	194
AUTOEXEC.BAT	197
ORDEN ECHO	199
ORDEN REM	200
ORDEN PAUSE	201
ORDEN GOTO	202
ORDEN FOR..IN..DO	203
ORDEN IF	204
ORDEN SHIFT	206
ORDEN CALL	207
FICHEROS BATCH ANIDADOS	208
Capítulo 7. ARCHIVOS DE CONFIGURACION	219
ORDENES DE CONFIGURACION	220
BREAK(interno)	220
BUFFERS(interno)	220

COUNTRY (interno)	221
INSTALACION DE CONTROLADORES DE DISPOSITIVOS BAJO MS-DOS.	222
DEVICE (interno)	222
DEVICEHIGH (interno)	223
EL CONTROLADOR ANSI.SYS	224
FUNCIONES DE CURSOR	225
BORRADO	226
MODOS DE PRESENTACION EN PANTALLA	227
CONTROLADOR DISPLAY.SYS	235
CONTROLADOR DRIVER.SYS	236
EL CONTROLADOR EGA.SYS	237
EL CONTROLADOR EMM386.EXE	237
EL CONTROLADOR PRINTER.SYS.	238
EL CONTROLADOR RAMDRIVE.SYS	239
EL CONTROLADOR HIMEN.SYS	239
EI CONTROLADOR SMARTDRIVE	240
EL CONTROLADOR SETVER.SYS.	240
VDISK.SYS	240
XMAEM.SYS Controlador de Memoria Expandida	243
XMA2EMS.SYS	244
FCBS	244

FILES	246
LASTDRIVE	246
REM	247
SHELL	248
STACKS	249
SWITCHES	251
Capítulo 8. LOS EDITORES EDLIN Y EDIT	253
CREACION DE UN FICHERO CON EDLIN	254
MODIFICACION DE UN FICHERO EXISTENTE	254
BORRADO DE UN FICHERO CREADO CON EDLIN	255
COMANDOS EDLIN	255
1. AÑADIR LINEAS	258
2. INSERTAR LINEAS	258
3. LISTAR O EDITAR LINEAS	259
4. BORRAR LINEAS	260
5. BUSQUEDA DE CADENAS DE CARACTERES	261
6. REEMPLAZAR TEXTO O LINEAS	261
7. COPIAR LINEAS	262
8. FINALIZAR LA EDICION SALVANDO EL FICHERO	263
9. FINALIZAR LA EDICION SIN SALVAR EL CONTENIDO	264
10. MOVER LINEAS	264
11. PAGINA	265

12. TRANSFERIR LINEAS	266
EL EDITOR EDIT	267
Iniciar EDIT	268
Dentro del editor.	268
Línea de menú.	269
Capítulo 9. PROGRAMACION DEL DOS	277
¿Qué es una interrupción?	277
¿Cómo se procesa una interrupción?	278
La interrupción 21H	278
Los servicios del DOS	278
SERVICIOS DEL DOS	278
EJEMPLOS DE PROGRAMACION DE LOS SERVICIOS DEL DOS	279
DESCRIPCION DE LOS SERVICIOS DEL DOS	303
Capítulo 10. DESCRIPCION DE LAS FUNCIONES DEL BIOS	403