

INDICE

INTRODUCCION A FOXPRO	1
¿QUE ES FOXPRO 2.x?	1
Requisitos de FoxPro 2.x	2
DIFERENCIAS ENTRE FOXPRO Y dBASE IV	3
Indexado de ficheros	4
Campos Memo	5
Centro de control	5
Ejecución de programas	6
Procedimientos.....	7
Parámetros.....	8
El compilador de aplicaciones	8
Los programadores	9
DIFERENTES VERSIONES DE FOXPRO 2.x	9
Características de los ficheros de FoxPro	11
Importación y exportación de datos	11
Variables de memoria	12
Tipos de variables	13
Matrices.....	14
EL FICHERO CONFIG.SYS	16
✓ PROGRAMACION CON FOXPRO	17

Características de los programas de FoxPro.....	18
Las ventanas.....	19
Revisión paso a paso de los programas	20
El editor de FoxPro	22
Utilización del interfaz orientado a objetos	23
TRABAJAR CON FOXPRO 2.x	25
Iniciar FoxPro	26
La pantalla inicial de FoxPro	27
Los menús de FoxPro	28
Utilización del ratón	31
Movimiento de ventanas	32
Utilizar el Zoom	32
Cambiar el tamaño de una ventana	33
Cerrar una ventana	33
Deslizarse por una ventana	33
Utilizar el programa de ayuda	34
Utilidades de FoxPro	35
Herramientas de FoxPro	35
UTILIZACION DEL TECLADO	36
Teclas de función	36
La tecla ESC	37
La tecla INTRO	37
La tecla TAB	37
La tecla CTRL	38
La tecla ALT	38
DIFERENCIAS DE LA VERSION 2.5	38
Información adicional	40
CAPITULO 1. BASES DE DATOS	41
EL GESTOR DE BASES DE DATOS	42
CAPACIDAD DEL SISTEMA Y DE LOS FICHEROS	43
CREACION DE UNA BASE DE DATOS	44
GUARDAR UN FICHERO	50
PRINCIPIOS PARA CREAR UNA BASE DE DATOS RELACIONAL	52

TIPOS DE DATOS	55
Character	56
Numeric	56
Float	56
Logical	57
Date	57
Memo	57
Picture	58
BORRAR UN FICHERO	58
TRABAJAR CON DIRECTORIOS	60
FICHEROS DE FOXPRO 2.x	61
ABRIR UNA BASE DE DATOS	63
Otra forma de abrir una base de datos	65
Mostrar la estructura de la base de datos	70
Modificar la estructura de un fichero	71
Copiar una estructura	74
Introducir datos en un fichero	74
Introducir información en campos memo	78
Copiar un fichero entero	79
Visualizar y modificar los datos del fichero	81
Borrar registros	83
CERRAR UNA BASE DE DATOS	84
VISUALIZAR VARIAS BASES DE DATOS	85
MOVER EL PUNTERO DEL FICHERO	88
CREACION DE FICHEROS DESDE PROGRAMAS	89
FUNCIONES PARA BASES DE DATOS	91
PROGRAMAS EJEMPLO DE UTILIZACION DE LAS FUNCIONES	96
CAPITULO 2. LISTADOS, INFORMES Y ETIQUETAS	101
LISTADOS	101
LOS INFORMES	105
Componentes de los informes	106
Opciones del menú REPORT	107

Creación rápida de un informe	115
Modificación de un informe	117
Otra forma de entrar en informes	118
CREACION DE ETIQUETAS	120
Modificar etiquetas	123
El menú de etiquetas	123
Utilización de un formato de etiquetas	125
 CAPITULO 3. TECNICAS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL	 127
TRABAJANDO CON OPERADORES LOGICOS	127
El operador AND	128
El operador OR	129
El operador NOT.....	129
Orden de ejecución	129
DO WHILE...ENDDO	131
FOR...ENDFOR	132
SCAN...ENDSCAN.....	133
DO CASE...ENDCASE	134
ESTRUCTURAS DE CONTROL DE ERRORES	136
CONTROL DE IMPRESION	139
CONTROLES EN @...SAY/GET	141
 CAPITULO 4. CLASIFICACION, ORDENACION E INDEXACION	 147
TIPOS DE INDEXACIONES.....	148
COMO INDEXAR UN FICHERO.....	149
ACTUALIZACION DE LOS FICHEROS INDICE	152
CERRAR LOS FICHEROS INDICES	153
ORDENACION CON EL COMANDO SORT	153
 CAPITULO 5. PROGRAMACION CON FOXPRO 2.x	 159
¿QUE ES UN PROGRAMA?	159
REALIZACION DE UN PROGRAMA	160

DISEÑO DE UNA APLICACION.....	161
PARA REALIZAR UN PROGRAMA CON FOXPRO 2.x	163
PROGRAMACION MODULAR.....	164
UTILIZACION DE SUBPROGRAMAS O PROCEDIMIENTOS.....	165
UTILIZACION MAS USUAL DE PROCEDIMIENTOS	171
UTILIZACION DE FUNCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO.....	173
ESTRUCTURA SECUENCIAL.....	174
ESTRUCTURA CONDICIONAL	175
SINTAXIS	177
ESTRUCTURA REPETITIVA O BUCLE.....	178
EXIT.....	179
LOOP	180
PROCESO SELECTIVO DE REGISTROS	181
ESTRUCTURA ALTERNATIVA MULTIPLE	182
CAPITULO 6. ALGUNOS PROGRAMAS EJEMPLO	185
UN PROGRAMA SENCILLO.....	186
PROGRAMA MUSICAL	188
PROGRAMA PARA DIBUJAR CAJAS	192
PROGRAMA COMPLETO DE TRATAMIENTO DE FICHEROS	194
PROGRAMA DE CONTROL DE REVISTAS	197
UNA CONTABILIDAD CASERA	230
CLOSE ALL	245
CAPITULO 7. LOS MENUS	247
FORMAS DE PREPARAR Y UTILIZAR LOS MENUS	248
CONSEJOS ANTES DE PROGRAMAR UN MENU	250
LIBRERIA DE MENUS.....	252
MENUS CLASICOS.....	254
EL GENERADOR AUTOMATICO DE MENUS	268
MENUS CON LAS TECLAS DE FUNCION	275
MENUS EN LA LINEA SUPERIOR DE LA PANTALLA	279
MENUS EN LA LINEA INFERIOR DE LA PANTALLA	286
MENUS CON PROMPT	289
UN SENCILLO MENU CON POPUP	292

CAPITULO 8. VARIABLES DE MEMORIA DEL SISTEMA	295
VARIABLES PUBLICAS Y PRIVADAS	295
ASIGNAR NOMBRES A VARIABLES DE MEMORIA	296
Almacenar datos en las variables de memoria	297
Asignación de los datos de campos a variables de memoria	298
Mostrar el contenido de las variables de memoria	299
Guardar las variables de memoria en ficheros de memoria	300
Restablecer los valores de las variables	301
Borrar las variables de memoria	302
Borrar las variables de memoria desde un fichero de memoria .	303
UTILIZACION DE LAS VARIABLES	304
VARIABLES DE MEMORIA DE FOXPRO	308
CAPITULO 9. FUNCIONES	315
CREAR UNA FUNCION	316
Parámetros de una función	317
Utilización de funciones en informes	318
Elección entre procedimientos y funciones	319
LISTA DE FUNCIONES DE FOXPRO	320
CAPITULO 10. FUNCIONES EJEMPLO	411
CAPITULO 11. COMANDOS DE FOXPRO 2.x	455
CAPITULO 12. ERRORES	641
INDICE ALFABETICO	677