

INDICE

Introducción a FoxPro	
¿Qué es FoxPro?	1
Requisitos de FoxPro	2
Diferencias entre FoxPro y dBase IV	3
Indexado de ficheros	4
Campos memo	
Centro de control	5
Ejecución de programas	6
Procedimientos	7
Parámetros	
El compilador de aplicaciones	8
Los programadores	
Diferentes versiones de FoxPro 2.x	9
Características de los ficheros de FoxPro	
Importación y exportación de datos	11
Variables de memoria	12
Tipos de variables	13
Matrices	14
El fichero Config.SYS	16
Programación en FoxPro	17
Características de los programas de FoxPro	18
Las ventanas	19
Revisión paso a paso de los programas	20
El editor de FoxPro	22
Utilización del interfaz orientado a objetos	23
Trabajar con FoxPro 2.x	25
Iniciar FoxPro	26
La pantalla inicial de FoxPro	27
Los menús de FoxPro	28
Utilización del ratón	31
Movimientos de ventanas	
Utilizar el zoom	32
Cambiar el tamaño de una ventana	
Cerrar una ventana	33
Deslizarse por una ventana	
Utilizar le programa de ayuda	34
Utilidades de FoxPro	
Herramientas de FoxPro	35
Utilización del teclado	
Teclas de función	36
La tecla ESC	
La tecla INTRO	37
La tecla TAB	
La tecla CTRL	
La tecla ALT	38
Diferencias de la versión 2.5	
Información adicional	40

Capítulo 1. Base de datos	41
El gestor de base de datos	42
Capacidad del sistema y de los ficheros	43
Creación de una base de datos	44
Guardar un fichero	50
Principios para crear una base de datos relacional	52
Tipos de datos	55
Character	56
Numeric	
Float	
Logical	57
Date	
Memo	
Picture	58
Borrar un fichero	
Trabajar con directorios	60
Ficheros de FoxPro 2.x	61
Abrir una base de datos	63
Otra forma de abrir una base de datos	65
Mostrar la estructura de la base de datos	70
Modificar la estructura de un fichero	71
Copiar una estructura	74
Introducir datos en un fichero	
Introducir información en campos memo	75
Copiar un fichero entero	79
Visualizar y modificar los datos del fichero	81
Borrar registros	83
Cerrar una base de datos	4
Visualizar varias bases de datos	85
Mover el puntero del fichero	88
Creación de ficheros desde programas	89
Programas ejemplo de utilización de las funciones	96
Capítulo 2. Listados, informes y etiquetas	
Listados	101
Los informes	105
Componente de los informes	106
Opciones del menú REPORT	107
Creación rápida de un informe	115
Modificación de un informe	117
Otra forma de entrar en informes	118
Creación de etiquetas	120
Modificar etiquetas	123
El menú de etiquetas	
Utilización de un formato de etiquetas	125
Capítulo 3. Técnicas y estructuras de control	
Trabajando con operadores lógicos	127
El operador AND	128
El operador OR	129
El operador NOT	

Orden de ejecución	
Do while...endo	131
For... endfor	132
Scan...endscan	133
Do case... endcase	134
Estructuras de control de errores	136
Control de impresión	139
Controles en @...Say/get	141
Capítulo 4. Clasificación, ordenación e indexación	147
Tipos de indexaciones	148
Como indexar un fichero	149
Actualización de los ficheros índice	152
Cerrar los ficheros índices	
Ordenación con el comando sort	153
Capítulo 5. Programación con FoxPro 2.x	
¿Qué es un programa?	159
Realización de un programa	160
Diseño de una aplicación	161
Para realizar un programa con FoxPro 2.x	163
Programación modular	164
Utilización de subprogramas o procedimientos	165
Utilización mas usual de procedimientos	171
Utilización de funciones definidas por el usuario	173
Estructura secuencial	175
Estructura condicional	177
Sintaxis	178
Estructura repetitiva o bucle	179
Exit	180
Loop	181
Proceso selectivo de registros	182
Estructura alternativa múltiple	182
Capítulo 6. Algunos programas ejemplos	185
Un programa sencillo	186
Programa musical	188
Programa para dibujar cajas	192
Programa completo de tratamiento de ficheros	194
Programa de control de revistas	197
Una contabilidad casera	230
Close all	245
Capítulo 7. Los menús	247
Formas de preparar y utilizar los menús	248
Consejos antes de programar un menú	250
Librería de menús	252
Menús clásicos	254
El generador automático de menús	268
Menú con las teclas de función	275
Menú en la línea superior de la pantalla	279
Menú en la línea inferior de la pantalla	286
Menús con prompt	289

Un sencillo menú con Popup	292
Capítulo 8. Variables de memoria del sistema	
Variables publicas y privadas	295
Asignar nombres a variables de memoria	296
Almacenar datos en las variables de memoria	297
Asignación de los datos de campos a variables de memoria	298
Mostrar el contenido de las variables de memoria	299
Guardar las variables de memoria en ficheros de memoria	300
Restablecer los valores las variables	301
Borrar las variables de memoria	302
Borrar las variables de memoria desde un fichero de memoria	303
Utilización de las variables	304
Borrar las variables de memoria de Foxpro	305
Capítulo 9. Funciones	315
Crear una función	316
Parámetros de una función	317
Utilización de funciones en informes	318
Elección de procedimientos y funciones	319
Lista de funciones de Foxpro	4320
Capítulo 10. Funciones de ejemplos	411
Capítulo 11. Comandos de Foxpro	455
Capítulo 12. Errores	641
Índice alfabético	677