
INDICE

1. Índice.....	7
2. Introducción	15
El fenómeno Turbo Pascal	15
3. Instalación del Turbo Pascal	17
Install	18
4. Generalidades sobre la traducción de programas	21
Intérprete	22
Compilador	23
Entornos IDE	24
 PARTE I. El sistema de menús	
5. Presentación general	27
6. File (Ficheros de programas y directorios)	29

7. Edit (Edición de un programa)	35
Teclas especiales del editor de programas	37
8. Search (Búsquedas)	41
9. Run (Ejecución de programas completos y paso a paso) .	45
10. Compile (Compilación y construcción de programas) ...	49
11. Debug (Depurador de programas)	53
12. Options (Opciones del entorno de programación)	55
13. Window (Ventanas)	61
14. Help (Ayuda)	65

PARTE II. Programación Básica

15. Generalidades	69
Cabeceras	69
Puntos y comas	71
Begin y End	72
Comentarios (Documentación interna)	73
Operadores aritméticos	74
Suma	74
Resta	74
Multiplicación	74
Divisiones entera y real	74
Módulo o Resto	75
Prioridades y paréntesis	75
16. Constantes	79

17. Variables	83
Tipo lógico	84
Tipos numéricos	84
Tipos carácter	86
Tipos especiales	88
18. Asignación en Turbo Pascal. Identificadores	89
19. Escritura de datos (Write y WriteLn)	91
Gotoxy	93
Programas ejemplo	95
20. Lectura de datos (Read y ReadLn)	97
Programas ejemplo	99
21. Estructuras selectivas	101
If Then [Else]	102
And, Or y Not	105
Case Of End	106
Programas ejemplo	111
22. Estructuras Repetitivas	115
For To/Downto Do	116
Contadores y acumuladores	119
Repeat Until	122
While Do	125
Bucles de retardo	127
Programas ejemplo	129
23. Tipos de datos definidos por el usuario	133
Type	133
El tipo Enumerado	135
Registros	136
Registros variables	138

Estructura With	139
Programas ejemplo	142

PARTE III. Programación Avanzada

24. Procedimientos y funciones	147
Variable local y variable global. Parámetros	150
El tipo String como parámetro	155
Forward	156
Funciones de librería	157
Programas ejemplo	158
25. Arrays	161
Definición	164
El caso String	165
Programas ejemplo	167
26. Punteros	171
New y Dispose	173
Punteros con arrays	178
Punteros genéricos	180
Punteros a registros	181
Punteros a funciones y procedimientos. Tipo Procedimien- to y tipo Función	182
Programas ejemplo	185
27. Gráficos y Sonido	193
Modos de pantalla. Texto y gráficos	194
Tarjetas gráficas	198
Acceso al modo gráfico	200
Textos en modo gráfico (Tipos de letra)	207
Los colores en ambos modos	211
Puntos, rectas, recuadros y barras	213
Líneas curvas	217
Imágenes	220

Sonidos con Turbo Pascal	225
Programas ejemplo	226
28. Unidades de Turbo Pascal (TPU's)	237
Uses	238
Interface e Implementation	240
El programa TPUMOVER	243
Programas ejemplo	245
29. Directivos del compilador	249
30. Ficheros	259
Conceptos básicos sobre archivos	260
Ficheros secuenciales	264
Ficheros sin tipo	269
Ficheros de texto	271
Manejo de ficheros aleatorios	273
Programas ejemplo	276
31. Interrupciones del BIOS y del DOS	291
Intr.	294
MS-DOS	297
Un ejemplo: FindFirst y FindNext	297
Programas ejemplo	300
32. Estructuras de datos y herramientas	305
Recursividad	305
Inciso: Tipo SET	308
Absolute	311
Listas enlazadas	313
Pilas	320
Colas	321
Arboles	322
Programas ejemplo	325

PARTE VI. Nuevas técnicas

33. Programación orientada al objeto	331
Objetos y métodos	333
Herencia	337
Polimorfismo, Virtual y Constructor	341
Punteros con objetos	344
Programas ejemplo	346
34. Turbo Vision	351
Menús y Líneas de estado	352
Ventanas	367
Ventanas interactivas	374
35. Cuando se acaba un buen programa	383
Errores sintácticos más corrientes.....	384
El debugger	385
Test. El mejor juego de pruebas.....	386
Al final, Turbo Profiler	386

PARTE V. Ejemplos prácticos de programación

36. Algoritmos más usados	393
Ordenación de datos.....	393
Burbuja	394
Shell.....	395
Quick Sort	397
Búsqueda de datos	399
Búsqueda secuencial	399
Búsqueda binaria.....	401

PARTE VI. Apéndices

A.	Palabras reservadas en Turbo Pascal	407
B.	Principales funciones de librería	409
	Crt	409
	Dos	415
	Graph	425
	Printer	449
	System	449
C.	Tabla de caracteres ASCII	477