



# Contenido

<b>PROLOGO .....</b>	xiv
<b>Capítulo 1: Estructuras estáticas y dinámicas .....</b>	1
1.1. Generalidades .....	1
1.2. Tipos y clases de datos .....	2
<b>Capítulo 2: Estructuras estáticas o fundamentales .....</b>	5
2.1. Vectores y matrices (arrays) .....	5
2.1.1. Matrices linales (vectores) .....	5
2.1.2. Recorrido de un vector .....	6
2.1.3. Inserción de un elemento .....	7
2.1.4. Borrado de un elemento .....	8
2.1.5. Ordenación: Método de intercambio .....	8
2.1.6. Matrices de dos o más dimensiones .....	10
2.2. Registro y archivo .....	11
<b>Capítulo 3: Estructuras dinámicas o avanzadas .....</b>	13
3.1. Variables dinámicas y estructuras de lista .....	13
3.1.1. Variables dinámicas y punteros .....	13
3.1.2. Definición de lista .....	13
3.1.3. Procesamiento de listas .....	14
3.1.4. Listas encadenadas .....	14
3.1.5. Listas dobles .....	16
3.1.6. Listas circulares .....	17
3.1.7. Colas .....	17
3.1.8. Pilas .....	17
3.2. Estructuras en árbol .....	19
3.2.1. Generalidades .....	19
3.2.2. Definiciones .....	20
3.2.3. Definiciones de árboles binarios .....	21
3.2.4. Operaciones sobre un árbol binario .....	21
3.2.4.1. Recorrido de un árbol binario .....	21
3.3. Estructuras en red o plex .....	22

<b>Capítulo 4: Soportes de la información .....</b>	<b>23</b>
4.1. Generalidades .....	23
4.1.1. Representación interna de los datos en el computador .....	23
4.1.2. Representación binaria de caracteres .....	24
4.1.2.1. Códigos EBCDIC y ASCII .....	25
4.1.3. Sistemas de numeración .....	26
4.1.4. Conversión de un número en base 10 a base 2 .....	27
4.1.5. Conversión de un número en base 2 a base 10 .....	28
4.1.6. Concepto de byte u octeto .....	28
4.1.7. Aritmética binaria .....	29
4.1.8. Sistema de numeración hexadecimal .....	30
4.1.8.1. La suma en el sistema hexadecimal .....	31
4.1.9. Representación binaria de números negativos .....	32
4.1.10. Bit de paridad .....	33
4.2. Funcionalidad de las unidades de entrada/salida .....	34
4.2.1. Tipos de unidades de entrada/salida .....	34
4.2.2. Canales .....	34
4.2.2.1. Funcionalidad de los canales .....	35
4.2.3. Controladores de periféricos .....	35
4.3. Interfaces entre la UCP y los periféricos .....	35
4.4. Funcionalidad de las memorias .....	36
4.4.1. Cintas magnéticas .....	36
4.4.1.1. Unidades de bobina .....	36
4.4.1.2. Casetes normales de audio .....	36
4.4.1.3. Cartuchos de cinta .....	37
4.4.1.4. Características de las unidades de cinta magnética .....	38
4.4.2. Discos magnéticos .....	40
4.4.2.1. Características de los discos .....	42
4.4.3. Tambores magnéticos .....	43
4.4.4. Láminas magnéticas .....	44
4.4.5. Los discos ópticos .....	44
<b>Capítulo 5: Archivos, definiciones y clases .....</b>	<b>47</b>
5.1. Definiciones .....	47
5.1.1. Registro lógico .....	47
5.1.2. Campo .....	47
5.1.3. Clave .....	47
5.1.4. Archivo .....	47
5.1.5. Registro físico .....	47
5.1.5.1. Bloqueo de registros .....	48
5.1.5.2. Ventajas del bloqueo de registros .....	49
5.1.5.3. Registros expandidos .....	50
5.1.6. Memorias intermedias o buffers .....	50
5.2. Tipos de archivos según su función .....	51
5.2.1. Archivos permanentes .....	51
5.2.2. Archivos constantes .....	51
5.2.3. Archivos de situación .....	52
5.2.4. Archivos históricos .....	52

5.2.5. Archivos de movimiento .....	52
*5.2.6. Archivos de maniobra o transitorios .....	52
5.3. Medidas de utilización de los archivos .....	53
5.3.1. Índice de volatilidad .....	53
5.3.2. Índice de actividad .....	53
5.4. Operaciones sobre archivos .....	54
5.4.1. La creación .....	54
5.4.2. La consulta .....	54
5.4.3. La clasificación .....	54
5.4.4. La actualización .....	54
5.5. Soportes secuenciales y soportes direccionalables .....	55
5.5.1. Soportes secuenciales .....	55
5.5.2. Soportes direccionalables .....	55
<b>Capítulo 6: Características de los archivos .....</b>	<b>57</b>
6.1. Estructura de los registros .....	57
6.1.1. Registros de longitud constante .....	57
6.1.2. Registros de longitud indefinida .....	59
6.1.3. Registros de longitud variable .....	59
6.1.3.1. Separadores de campos o banderas .....	59
6.1.3.2. Indicadores de longitud .....	60
6.1.3.3. Máscaras .....	60
6.2. Modos de acceso y organización de archivos .....	61
6.2.1. Modos de acceso .....	61
6.2.1.1. Acceso secuencial .....	62
6.2.1.2. Acceso directo .....	62
6.2.1.3. Acceso por índice .....	62
6.2.1.4. Acceso dinámico .....	62
6.3. Organización de archivos .....	62
6.3.1. Organización secuencial .....	64
6.3.1.1. Ventajas de la organización secuencial .....	64
6.3.1.2. Inconvenientes de la organización secuencial .....	64
6.3.2. Organización relativa o directa .....	66
6.3.2.1. Ventajas de la organización relativa .....	66
6.3.2.2. Inconvenientes de la organización relativa .....	66
<b>Capítulo 7: Variantes de la organización secuencial .....</b>	<b>69</b>
7.1. Puntero .....	69
7.1.1. Tipos de punteros .....	69
7.2. Índice .....	70
7.3. Organización secuencial indexada .....	70
7.3.1. Inconvenientes de la organización secuencial indexada .....	72
7.4. Organización secuencial encadenada .....	72
7.4.1. Inconvenientes de la organización secuencial encadenada .....	73
7.5. Organización secuencial indexada-encadenada .....	74
<b>Capítulo 8: Utilización de archivos .....</b>	<b>75</b>
8.1. Consideraciones generales y símbolos utilizados .....	75

8.1.1. Símbolos .....	75
8.2. Utilización de archivos de organización secuencial .....	77
8.2.1. Creación de archivos de organización secuencial .....	77
8.2.1.1. Creación de archivos con registros de longitud indefinida .....	78
8.2.1.2. Creación de archivos con registros de longitud constante .....	80
8.3. Lectura de archivos de organización secuencial .....	84
8.3.1. Lectura de archivos con registros de longitud indefinida .....	84
8.3.2. Lectura e impresión de archivos en programación estructurada .....	86
8.3.3. Lectura de archivos con registros de longitud constante .....	87
8.4. Altas en archivos de organización secuencial .....	89
8.4.1. Archivos con registros de longitud indefinida .....	89
8.4.2. Archivos con registros de longitud constante .....	91
8.5. Bajas de registros en archivos de organización secuencial .....	93
8.6. Búsquedas en archivos de organización secuencial .....	96
8.6.1. Programa de búsqueda por el contenido de un campo .....	98
8.6.2. Programa de búsqueda de un dato en los registros .....	98
8.6.3. Búsqueda binaria o dicotómica .....	98
8.6.3.1. Búsqueda en memoria .....	99
8.6.3.2. Búsqueda directa en el archivo .....	103
8.7. Modificaciones en archivos de organización secuencial .....	106
8.8. Ordenación de un archivo de organización secuencial .....	109
8.8.1. Clasificación en memoria .....	109
8.8.2. Clasificación directa en el archivo por intercalación .....	112
8.9. Aplicaciones profesionales .....	115
8.10. Ejercicios propuestos .....	119
<b>Capítulo 9: Utilización de archivos de organización relativa .....</b>	<b>123</b>
9.1. Generalidades .....	123
9.2. Conversión de claves en archivos de acceso directo (HASHING) .....	124
9.3. Cubos .....	124
9.4. Densidad de empaquetamiento .....	124
9.5. Métodos de transformación de claves .....	125
9.5.1. Direccionamiento directo .....	125
9.5.2. Direccionamiento por asociación .....	125
9.5.3. Direccionamiento por conversión a octal .....	126
9.5.4. Direccionamiento por restas sucesivas .....	126
9.5.5. Direccionamiento por división .....	127
9.5.6. Direccionamiento por el centro del cuadrado .....	127
9.5.7. Direccionamiento por desplazamiento .....	127
9.6. Procesamiento de los desbordes .....	128
9.6.1. Desbordes utilizando un área separada o de overflow .....	128
9.6.1.1. Encadenamiento de desbordes .....	128
9.6.1.2. Espacio de desborde distribuido .....	128
9.6.2. Desbordes utilizando el área primaria .....	129
9.6.2.1. Derrame en el área primaria .....	129
9.6.2.2. Guía de espacios libres .....	130
9.7. Creación de un archivo de organización relativa .....	131
9.7.1. Estudio previo de las claves .....	131

9.7.2. Creación del archivo .....	133
9.7.3. Acceso directo a los registros del archivo .....	139
<b>Capítulo 10: Utilización de archivos de organización secuencial indexada .....</b>	<b>145</b>
10.1. Creación de un archivo de organización secuencial indexada .....	145
10.2. Acceso a los registros del archivo .....	149
10.3. Ejercicios resueltos en programación estructurada .....	153
10.3.1. Programa ALUMNOS .....	153
10.3.2. Programa LEEALUM .....	160
10.3.3. Programa ORDALUM .....	165
10.3.4. Programa ASIGNATU .....	167
10.4. Ejercicios propuestos .....	167
<b>Capítulo 11: Utilización de archivos de movimiento o transacciones .....</b>	<b>169</b>
11.1. Generalidades .....	169
11.2. Características de los archivos de movimiento .....	170
11.3. Pseudocódigo .....	170
11.4. Ejercicios resueltos .....	172
11.4.1. Intercalación (MERGE) de dos archivos .....	172
11.4.1.1. Programa en pseudocódigo .....	173
11.4.1.2. Programa MERGE .....	174
11.4.2. Altas utilizando un archivo de movimientos .....	175
11.4.2.1. Programa en pseudocódigo .....	175
11.4.2.2. Programa ALTAE .....	176
11.4.3. Bajas utilizando un archivo de movimientos .....	178
11.4.3.1. Programa en pseudocódigo .....	178
11.4.3.2. Programa BAJAE .....	180
11.4.4. Ejemplo final .....	182
11.4.4.1. Programa CREAMAES .....	185
11.4.4.2. Ordinograma CREAMOV .....	185
11.4.4.3. Programa CREAMOV .....	187
11.4.4.4. Ordinograma MOVMAES .....	188
11.4.4.5. Programa MOVMAES .....	190
11.4.4.6. Programa LISMAES .....	192
<b>Capítulo 12: Bases de datos .....</b>	<b>195</b>
12.1. Introducción .....	195
12.2. Definición de base de datos .....	195
12.3. Elementos integrantes de una base de datos .....	195
12.3.1. Los datos .....	195
12.3.2. La metabase .....	196
12.3.3. El software o logical .....	196
12.3.4. Los programas y/o lenguajes para procesamientos específicos .....	196
12.3.5. El administrador de la base de datos .....	196
12.3.6. Los usuarios .....	196
12.4. Cualidades de una buena base de datos .....	197
12.4.1. Versatilidad en la representación de relaciones .....	197
12.4.2. Tiempo de respuesta .....	197
12.4.3. Coste mínimo .....	197

12.4.4. Redundancia mínima .....	197
12.4.5. Capacidad de búsqueda .....	198
12.4.6. Integridad .....	198
12.4.7. Seguridad y privacidad .....	198
12.4.8. El enlace con el pasado .....	198
12.4.9. El enlace con el futuro .....	198
12.4.10. Afinación .....	198
12.4.11. Cambios en la importancia de los datos (MIGRACION) .....	199
12.4.12. Claridad y simplicidad .....	199
12.5. Las tres estructuras de las bases de datos .....	199
12.5.1. Estructura física (hardware) .....	199
12.5.2. Estructura lógica (software) .....	199
12.5.3. Estructura lógica global .....	199
12.6. Correspondencia simple y compleja entre los datos .....	199
12.7. Sistema de administración de la base de datos (SABD) .....	200
12.7.1. Funciones principales de un SABD .....	200
12.7.2. Lenguajes y procedimientos de un SABD .....	201
12.7.2.1. Lenguajes de descripción de los datos .....	201
12.7.2.2. Lenguajes para manipulación de los datos .....	201
12.8. Tipos de bases de datos .....	201
12.8.1. Base de datos jerárquica .....	201
12.8.2. Base de datos en red .....	201
12.8.3. Base de datos relacional .....	202
<b>Capítulo 13: Sistemas de recuperación de la información (SRI)</b> .....	203
13.1. Bases de datos documentales .....	203
13.2. Concepto de base de datos documental .....	203
13.3. Procesamiento de textos .....	204
13.3.1. Descriptores .....	204
13.3.2. Diccionario Thesaurus .....	205
13.3.3. Vocabulario controlado .....	205
13.4. El teletratamiento y los niveles de seguridad .....	205
13.5. Consulta a sistemas documentales .....	205
13.5.1. La base de datos ESA-IRS de la Comunidad Económica Europea .....	205
13.5.2. Lenguaje de órdenes de la base de datos ESA-IRS .....	206
13.5.3. Estrategia de búsqueda y notas prácticas .....	209
<b>Capítulo 14: Ordenaciones externas</b> .....	211
14.1. Introducción .....	211
14.2. Programa ORDEN1 .....	211
14.3. Programa ORDEN2 .....	215
<b>Bibliografía</b> .....	219
<b>Indice</b> .....	221