

# Tabla de materias

## PRIMERA PARTE

### **INTRODUCCIÓN A DELPHI: EL ASPECTO VISUAL . . . . . 9**

---

<b>Las nociones básicas . . . . .</b>	<b>11</b>
Los objetos y los componentes . . . . .	11
Las propiedades . . . . .	12
Los eventos y los métodos . . . . .	14
Resumen . . . . .	15
<b>El entorno de Delphi . . . . .</b>	<b>17</b>
La ventana principal . . . . .	17
<i>La barra de aceleradores</i> . . . . .	18
<i>La paleta de componentes</i> . . . . .	18
El formulario . . . . .	20
El inspector de objeto . . . . .	21
<i>La edición de las propiedades</i> . . . . .	21
<i>La edición de los eventos</i> . . . . .	22
<i>Selección múltiple</i> . . . . .	23
El editor de código . . . . .	24
Resumen . . . . .	25
<b>Nuestros primeros pasos . . . . .</b>	<b>27</b>
Nuestro primer paso (ejemplo 1) . . . . .	27
<i>Crear un nuevo proyecto</i> . . . . .	27
<i>Lanzar la ejecución</i> . . . . .	28
<i>Modificar las propiedades</i> . . . . .	30
<i>Añadir reacciones a eventos</i> . . . . .	31
<i>Algunas observaciones</i> . . . . .	34
<i>Ejercicio 1</i> . . . . .	34
Nuestro segundo paso (ejemplo 2) . . . . .	34
<i>Crear un nuevo proyecto</i> . . . . .	35
<i>Añadir los componentes</i> . . . . .	35
<i>Modificar las propiedades</i> . . . . .	35
<i>Añadir reacciones a los eventos</i> . . . . .	36
<i>Algunas observaciones</i> . . . . .	37
<i>Ejercicio 2</i> . . . . .	37
Resumen . . . . .	38

## 2 PROGRAMACIÓN WINDOWS CON DELPHI

<b>Algunos componentes estándar</b> . . . . .	39
Directorio telefónico (ejemplo 3) . . . . .	39
<i>Crear un nuevo proyecto</i> . . . . .	39
<i>Añadir los componentes y modificar sus propiedades</i> . . . . .	40
<i>Añadir las reacciones a los eventos</i> . . . . .	40
<i>Mejora</i> . . . . .	44
<i>Algunas observaciones</i> . . . . .	45
<i>Ejercicio 3</i> . . . . .	45
Editor de texto (ejemplo 4) . . . . .	45
<i>Creación de un proyecto</i> . . . . .	46
<i>Añadir un memo</i> . . . . .	46
<i>Creación de un menú</i> . . . . .	47
<i>Añadir cuadros de diálogo estándar</i> . . . . .	52
<i>Gestión del menú</i> . . . . .	53
<i>Ejercicio 4</i> . . . . .	59
Resumen . . . . .	59
<b>Los cuadros de diálogo</b> . . . . .	61
El cuadro «Acerca de...» (ejemplo 5) . . . . .	61
<i>Añadir un mandato a un menú</i> . . . . .	62
<i>Construir un nuevo formulario</i> . . . . .	62
<i>Llamar al cuadro de diálogo desde nuestro formulario principal</i> . . . . .	67
<i>Algunas observaciones</i> . . . . .	68
<i>Ejercicio 5</i> . . . . .	69
Visualizador de formularios (ejemplo 6) . . . . .	69
<i>Creación de un proyecto</i> . . . . .	69
<i>Añadir componentes</i> . . . . .	69
<i>Creación de un cuadro de diálogo</i> . . . . .	70
<i>Interactuar con el cuadro de diálogo</i> . . . . .	72
<i>Mejoras</i> . . . . .	76
<i>Ejercicio 6</i> . . . . .	78
Resumen . . . . .	79
<b>El mouse y el dibujo</b> . . . . .	81
«Arrastrar y soltar» (ejemplo 7) . . . . .	81
<i>Crear un nuevo proyecto</i> . . . . .	82
<i>Autorizar el arrastrar y soltar</i> . . . . .	82
<i>Autorizar o no el desplazamiento (drop)</i> . . . . .	83
<i>Efectuar el desplazamiento</i> . . . . .	85
<i>Mejoras</i> . . . . .	86
<i>Ejercicio 7</i> . . . . .	87
El dibujo y el mouse (ejemplo 8) . . . . .	87
<i>Crear un proyecto</i> . . . . .	88
<i>Reaccionar al mouse</i> . . . . .	88
<i>Ejercicio 8</i> . . . . .	90

<i>Perfeccionamiento</i> . . . . .	90
Resumen . . . . .	90
<b>Comunicaciones OLE y DDE</b> . . . . .	93
DDE: Dynamic Data Exchange (ejemplo 9) . . . . .	93
<i>Presentación</i> . . . . .	93
<i>El proyecto servidor</i> . . . . .	94
<i>El proyecto cliente</i> . . . . .	96
OLE: Object Linking & Embedding (ejemplo 10) . . . . .	97
<i>Presentación</i> . . . . .	97
<i>Crear un proyecto</i> . . . . .	98
<i>Transformar en contenedor OLE</i> . . . . .	99
<i>Enlace o incorporación</i> . . . . .	100
Resumen . . . . .	100
<b>Los adornos</b> . . . . .	103
Las barras de herramientas y de estado (ejemplo 11) . . . . .	103
<i>La barra de estado</i> . . . . .	103
<i>La barra de herramientas</i> . . . . .	106
<i>Los consejos de ayuda</i> . . . . .	110
<i>Ejercicio 11</i> . . . . .	111
Los menús flotantes (ejemplo 12) . . . . .	111
<i>Ejercicio 12</i> . . . . .	112
Resumen . . . . .	112
<b>Gestión de los componentes de Visual Basic</b> . . . . .	115
Minitabulador con visualización gráfica (ejemplo 13) . . . . .	115
<i>Crear un nuevo proyecto</i> . . . . .	116
<i>Mejoras</i> . . . . .	121
Resumen . . . . .	121
<b>Aproximaciones de solución de los ejercicios de la primera parte</b> . . . . .	123
Aproximación de solución del ejercicio 3 . . . . .	123
Aproximación de solución del ejercicio 4 . . . . .	123
Aproximación de solución del ejercicio 5 . . . . .	123
Aproximación de solución del ejercicio 6 . . . . .	124
Aproximación de solución del ejercicio 7 . . . . .	124
Aproximación de solución del ejercicio 8 . . . . .	125
Aproximación de solución del ejercicio 11 . . . . .	125
Aproximación de solución del ejercicio 12 . . . . .	126