

INDICE

1 Introducción	
Introducción	12
¿Qué es la realidad virtual?	
Un poco de historia	16
2 Sistemas de realidad virtual	
Sistemas de realidad virtual	20
Estructura de un sistema de realidad virtual	
Características de un Sistema de realidad virtual	22
Calves físicas y filológicas	27
Parámetros fundamentales	34
Tipos de sistemas	37
Aplicaciones de la realidad virtual	40
3 Estaciones de proceso	
Estaciones de proceso	64
Funciones de un estado de proceso	
El proceso de simulación	65
Tipos de arquitectura	67
Diferentes caminos hacia las 3D	71
4 Dispositivos de entrada	82
Dispositivos de entrada	
Dispositivos de localización	83
Dispositivos de control	86
5 Dispositivos de salida	
Dispositivos de salida	94
Sistemas de visualización tridimensionales	99
Dispositivos de presentación	101
Cascos de visualización	104
Dispositivos de sonido	105
Creación del sonido para realidad virtual	107
Otros dispositivos de salida	110
6 Aplicaciones de realidad virtual	
Desarrollo de aplicaciones de realidad virtual	120
Herramientas de desarrollo	123
Elementos de un mundo virtual	134
Virtus Walkthrough	139
Un ejemplo practico	154
7 Presente y futuro de la realidad virtual	
Presente y futuro de la realidad virtual	170
Lideres virtuales	
El ciberpunk y la realidad virtual	176
Realidad virtual en Internet	178
Quicktime VR y Surround Video	179
El futuro	182
Apéndices	
Contenido del CD-ROM	184