

## INDICE

<b>Prologo</b>	VII
<b>Introducción</b>	IX
<b>Unidad 1 Análisis y diseño de sistemas</b>	1
1.1. Introducción	2
1.2. Sistemas de información	6
1.3. La empresa	12
1.4. Categorías de Sistemas de información	14
1.5. Estrategias para el desarrollo de sistemas	23
1.6. Herramientas para el desarrollo de sistemas	30
1.7. Participantes en el desarrollo	32
<b>Unidad 2 Inicio de un proyecto</b>	45
2.1. Objetivos de un proyecto	46
2.2. Razones para emprender un proyecto	47
2.3. Fuentes de solicitudes de proyectos	50
2.4. Estudio de factibilidad	52
2.5. Planeación y control de actividades	55
<b>Unidad 3 Análisis de sistemas de información</b>	71
3.1. Características	
3.2. Técnicas de recolección de datos	72
3.3. Diagramación	80
3.4. Propuesta del sistema	95
<b>Unidad 4 Diseño de sistemas de información</b>	107
4.1. Características del diseño de sistemas	108
4.2. Diseño de salidas	109
4.3. Diseño de entradas	113
4.4. Diseño de la interfaz	118
4.5. Diseño de la base de datos	124
<b>Unidad 5 Ingeniería de software</b>	133
5.1 Conceptos básicos	134
5.2. Diagramas de estructura	135
5.3. Herramientas para documentación de software	136
<b>Unidad 6 Análisis y diseño orientado a objetos</b>	145
6.1. Antecedentes	146
6.2. Conceptos basicos147	147
6.3. Análisis orientados a objetos	149
6.4. Diseño orientado a objetos	156
<b>Unidad 7 Actividades posteriores al diseño</b>	165
7.1. Codificación	
7.2. Pruebas	166
7.3. Documentación	167
7.4. Implantación	168
7.5. Mantenimiento	169
7.6. Evaluación	170
<b>Apéndice</b>	
Respuestas de las autoevaluaciones	175
<b>Glosario</b>	179