

Contenido

Introducción	xiii
PARTE 1 Programación con Visual FoxPro	1
Capítulo 1 Introducción a la programación	3
Ventajas de la programación	3
La mecánica de la programación en Visual FoxPro.....	5
Conceptos básicos de programación	8
El proceso de la programación.....	16
Usar procedimientos y funciones definidos por el usuario.....	24
Pasos siguientes	28
Capítulo 2 Programar una aplicación.....	29
Diseñar la aplicación	29
Crear bases de datos	32
Crear clases.....	32
Proporcionar acceso a la funcionalidad.....	32
Proporcionar acceso a la información	33
Probar y depurar	33
Capítulo 3 Programación orientada a objetos	35
Descripción de los objetos de Visual FoxPro.....	35
Descripción de las clases de Visual FoxPro.....	38
Adaptar la clase a la tarea	42

	Crear clases.....	45
	Agregar clases a formularios.....	55
	Definir clases mediante programación.....	60
Capítulo 4	Descripción del modelo de eventos.....	79
	Eventos de Visual FoxPro	79
	Seguimiento de secuencias de eventos.....	83
	Asignar código a eventos	89
PARTE 2	Trabajar con datos.....	91
Capítulo 5	Diseñar una base de datos	93
	El proceso de diseño de una base de datos	93
	Analizar los requisitos de datos.....	95
	Agrupar requisitos en tablas.....	96
	Determinar los campos necesarios.....	99
	Determinar las relaciones.....	102
	Perfeccionar el diseño	108
	Ejemplos de diagramas de base de datos	110
Capítulo 6	Crear bases de datos	113
	Crear una base de datos.....	113
	Ver y modificar la arquitectura de una base de datos	123
	Administrar una base de datos	126
	Hacer referencia a múltiples bases de datos	127
	Controlar errores de bases de datos.....	131
Capítulo 7	Trabajar con tablas	133
	Crear tablas.....	133
	Trabajar con registros.....	158
	Indexar tablas	163
	Usar múltiples tablas.....	181

Capítulo 8	Crear vistas	189
	Crear una vista.....	189
	Usar vistas	200
	Actualizar datos en una vista.....	209
	Combinar vistas	215
	Trabajar con datos fuera de línea	216
	Optimizar el rendimiento de una vista	222

PARTE 3 Crear la interfaz..... 227

Capítulo 9	Crear formularios	229
	Diseñar formularios.....	229
	Crear un formulario nuevo	230
	Agregar objetos a formularios.....	239
	Manipular objetos.....	248
	Administrar formularios	264

Capítulo 10	Usar controles.....	275
	Descripción de los controles y los datos	275
	Elegir el control apropiado para la tarea	276
	Simplificar el uso de los controles	316
	Ampliar formularios	323

Capítulo 11	Diseñar menús y barras de herramientas.....	329
	Usar menús en sus aplicaciones	329
	Crear barras de herramientas personalizadas	345
	Probar y depurar un sistema de menús	353
	Personalizar un sistema de menús.....	354

PARTE 4 Agrupar todos los elementos 359

Capítulo 12	Agregar consultas e informes.....	361
	Agregar consultas	361
	Agregar informes y etiquetas	366
	Integrar consultas e informes	389

Capítulo 13	Compilar una aplicación.....	393
	Estructurar una aplicación.....	393
	Agregar archivos a un proyecto.....	399
	Generar una aplicación a partir de un proyecto.....	402
Capítulo 14	Probar y depurar aplicaciones.....	405
	Preparar la prueba y depuración.....	405
	Depurar antes de que se produzcan errores.....	406
	Aislar los problemas.....	408
	Mostrar los resultados.....	417
	Registrar el trayecto del código.....	418
	Controlar errores de tiempo de ejecución.....	419
Capítulo 15	Optimizar aplicaciones.....	425
	Optimizar tablas e índices.....	425
	Usar Rushmore para agilizar el acceso a los datos.....	428
	Optimizar formularios y controles.....	436
	Optimizar programas.....	439
	Optimizar controles ActiveX.....	441
	Optimizar aplicaciones en entornos multiusuario.....	442
	Optimizar el acceso a datos remotos.....	444
	Optimizar aplicaciones internacionales.....	448
PARTE 5	Ampliar aplicaciones.....	451
	Capítulo 16 Agregar OLE.....	453
	Diseñar una aplicación OLE.....	453
	Agregar objetos OLE a sus aplicaciones.....	456
	Usar controles ActiveX.....	462
	Manipular objetos con Automatización.....	464
	Crear subclases de objetos.....	467

	Controlar Visual FoxPro desde otras aplicaciones.....	469
	Crear servidores de Automatización	471
	Usar Automatización remota.....	477
Capítulo 17	Programar para acceso compartido	481
	Controlar el acceso a datos.....	481
	Actualizar datos.....	497
	Administrar conflictos.....	510
Capítulo 18	Programar aplicaciones internacionales	517
	Diseñar una aplicación internacional	517
	Diseñar la interfaz	519
	Escribir datos internacionales.....	521
	Trabajar con páginas de códigos	523
	Ordenar datos en aplicaciones internacionales	531
	Trabajar con juegos de caracteres codificados en dos bytes.....	535
	Crear o modificar programas	537
	Administrar archivos en una aplicación internacional.....	540
PARTE 6	Crear soluciones cliente-servidor	543
Capítulo 19	Diseñar aplicaciones cliente-servidor.....	545
	Objetivos para el diseño cliente-servidor.....	545
	Diseño para un elevado rendimiento.....	546
	Programación rápida de aplicaciones.....	552
	Incorporar precisión e integridad de datos.....	554
Capítulo 20	Upsizing de bases de datos de Visual FoxPro.....	557
	Objetivos para la creación de prototipos.....	557
	Generar un prototipo local de una aplicación	558
	Usar el Asistente para upsizing	559
	Upsizing a SQL Server.....	560
	Upsizing a Oracle	578

Capítulo 21	Implementar una aplicación cliente-servidor	581
	Usar la tecnología de paso a través de SQL	581
	Trabajar con datos remotos mediante paso a través de SQL	601
	Controlar errores de paso a través de SQL	616
Capítulo 22	Optimizar el rendimiento cliente-servidor	617
	Optimizar el uso de las conexiones	617
	Acelerar la recuperación de datos	618
	Acelerar consultas y vistas	622
	Acelerar formularios	623
	Mejorar el rendimiento en actualizaciones y eliminaciones	625
PARTE 7	Crear archivos de Ayuda	629
Capítulo 23	Crear Ayuda gráfica	631
	Ayuda HTML	631
	WinHelp 4.0	636
Capítulo 24	Crear Ayuda de tipo .DBF	649
	Diseñar Ayuda de tipo .DBF	649
	Ver el archivo de Ayuda de tipo .DBF	650
	Usar la Ayuda de tipo .DBF	653
	Personalizar la Ayuda de tipo .DBF	653
PARTE 8	Distribuir aplicaciones	657
Capítulo 25	Generar una aplicación para su distribución	659
	El proceso de distribución	659
	Preparar una aplicación para su distribución	660
	Personalizar una aplicación para su distribución	669
	Preparar la creación de discos de distribución	674

Capítulo 26	Crear discos de distribución	677
	Descripción del proceso de distribución	677
	Usar el Asistente para instalación	679
PARTE 9	Acceso a las bibliotecas API	683
Capítulo 27	Extender Visual FoxPro con bibliotecas externas	685
	Usar bibliotecas externas.....	685
	Acceso a controles y objetos ActiveX.....	686
	Acceso a bibliotecas de vínculos dinámicos	687
	Acceso a la biblioteca de Visual FoxPro.....	690
Capítulo 28	Acceso a la API de Visual FoxPro	691
	Crear una biblioteca o un objeto ActiveX.....	691
	Agregar llamadas a la API de Visual FoxPro.....	698
	Transferir y recibir parámetros.....	699
	Devolver un valor a Visual FoxPro.....	704
	Transferir parámetros a funciones de la API de Visual FoxPro.....	706
	Acceso a variables y campos de Visual FoxPro.....	707
	Administrar la memoria	709
	Generar y depurar bibliotecas y controles ActiveX.....	711
PARTE 10	Crear soluciones empresariales	715
Capítulo 29	Programar en equipo	717
	Descripción de la programación en equipo.....	717
	Trabajar con software de control de código fuente en Visual FoxPro.	720
	Administrar proyectos de Visual FoxPro bajo control de código fuente	722
	Administrar archivos de un proyecto con control de código fuente....	729
	Programar y modificar bases de datos en equipo	737
	Programar bibliotecas de clases en equipo	738

Capítulo 30 Soluciones empresariales de Visual FoxPro	741
Programar para la empresa	741
Usar Visual FoxPro como interfaz de usuario de aplicaciones.....	742
Usar Visual FoxPro como origen de datos.....	748
PARTE 11 Lo nuevo en Visual FoxPro.....	753
Capítulo 31 Interoperabilidad e Internet	755
Técnica arrastrar y colocar de OLE	755
Documentos activos	763
Mejoras en servidores de Automatización	773
Capítulo 32 Programación de aplicaciones y productividad del programador.....	779
Galería de componentes	779
Aplicación Analizador de trayecto.....	793
Enganches del Administrador de proyectos	801
Asistentes y generadores nuevos y mejorados.....	812
Marco de trabajo de aplicación mejorado.....	815
Capítulo 33 Mejoras para la programación.....	819
Métodos Access y Assign.....	819
Compatibilidad con gráficos GIF y JPEG.....	825
Elementos del lenguaje nuevos y mejorados	828
Compatibilidad con el milenio	843