

INDICE

Cómo utilizar este libro	VII
Parte 1. Aspectos Básicos	
1. Conceptos Generales	1
Abrir Visual FoxPro 6.0	2
Componentes principales	3
Tablas	4
Bases de datos	5
Consultas	6
Cursores	7
Vistas	7
Informes	7
Formularios	8
Programas	9
Proyecto	10
Etiquetas	10
Objetos y clases	10
2. Administrar Proyectos	11
Abrir un proyecto	12
Visualizar los componentes	16
Ejecutar un proyecto	23
Ejercicios propuestos	25
3. Elaboración de Tablas	27
¿Qué son los campos y los registros?	28
Tipos de datos	29
El diseñador con el asistente para tablas	37
Abrir y examinar una tabla	44
4. Operaciones con Registros	49
Insertar un registro	50
Modificar registros	52
Eliminar un registro	53
Desplazarse por los registros	55
Buscar un registro	58
Reemplazar el contenido de un campo	65
Ordenar registros por un campo	67
Filtrar los datos	70
5. Relacionar Tablas	73
Diseño de una base de datos	74
Crear una base de datos	75
Agregar una tabla a la base de datos	78
Asignación de índices	81
Relacionar tablas	84
Generar una vista	87
6. Consultas	93
El diseñador de consultas	94
Guardar una consulta	101
Definir un destino para la consulta	102
Consultas con múltiples tablas	105

Ordenar los resultados de una consulta	108
Establecer múltiples criterios de selección	110
Consultas con SQL	112
7. Informes	113
Creación de un informe rápido	114
Presentación preliminar de un informe	119
Imprimir informes	120
Guardar informes	121
Modificar el diseño de un informe	122
Establecer el formato de página	126
Visualizar la banda de título y de resumen	131
Insertar controles	132
Insertar líneas y cuadros	135
Mover campos	137
Agregar imágenes	139
Insertar campos	141
8. Formularios	145
Crear formularios con el asistente para formularios	146
Ejecutar un formulario	152
El diseñador de formularios	155
La ventana propiedades	162
Agregar controles a un formulario	164
Ejercicios propuestos	183
Parte 3. Programación y Archivos Ejecutados	
9. Programación Básica	187
La ventana comandos	188
Comandos con tablas	189
Las constantes y las variables	199
Crear y ejecutar un programa	202
Estructuras de control	207
10. Aplicaciones	217
El asistente para aplicaciones	218
Volver a generar un proyecto	224
Generar una aplicación	226
Crear archivos ejecutables	229
Ejercicios propuestos	233
Apéndice	237
Índice	241