

# Contenido

	<b>Introducción</b>	<b>xvi</b>
<b>Parte I</b>	<b>Fundamentos de Internet y ActiveX</b>	<b>1</b>
<b>1</b>	<b>Computación e Internet, hoy</b>	<b>3</b>
	Conectividad versus computación .....	4
	Conectividad: recuperación de información de Internet .....	5
	Computación: generación local de información nueva .....	9
	“Conectividad” y “computación” son entes distintos .....	10
	Por qué no se han mezclado computación y conectividad .....	11
	Por qué computación y conectividad se mezclarán pronto .....	11
<b>2</b>	<b>Visión de Microsoft del futuro de Internet</b>	<b>13</b>
	Combinación de conectividad y computación .....	14
	¿En qué difiere ActiveX de Java? .....	15
	¿Cómo entra ActiveX en el amplio panorama de Internet? .....	16
	Cómo cambian Internet y Web con ActiveX .....	16
	Internet en nuestros días .....	17
	World Wide Web, hoy .....	17
	Internet y Web con ActiveX .....	18
	Qué sigue .....	18
<b>3</b>	<b>Internet Explorer 3.0: el enlace de Microsoft para el futuro de Internet</b>	<b>19</b>
	Cómo empezar a trabajar con Internet Explorer 3.0 .....	20
	Características sobresalientes de Explorer .....	20
	Cómo obtener Internet Explorer 3.0 .....	21
	Instalación de Explorer .....	22
	Primera ejecución de Internet Explorer .....	22
	Configuración de Internet Explorer .....	24
	Utilización de Explorer .....	25
	Los comandos de Explorer .....	26
	Sitios favoritos .....	27
	Utilización de controles ActiveX y applets de Java .....	29
	El paso siguiente .....	30
<b>Parte II</b>	<b>Los componentes de ActiveX</b>	<b>31</b>
<b>4</b>	<b>Los componentes de ActiveX</b>	<b>33</b>
	Controles ActiveX: los elementos constructivos de ActiveX .....	34
	Los controles ActiveX pueden calcular y manejar información ..	35

	Los controles ActiveX se pueden comunicar .....	37
	Los controles ActiveX ahorran esfuerzo de programación .....	38
	Elaboración de scripts ActiveX con Visual Basic Script .....	38
	VBScript es sencillo de aprender .....	39
	VBScript es un potente comunicador .....	39
	Escritura de “Archivo y programa universales” como documentos ActiveX .....	40
	Edición OLE, en cualquier momento y en cualquier ubicación. ....	41
	Un programa, varios usos .....	41
	Filtros ISAPI: tecnología ActiveX para servidores Web .....	42
	Qué sigue .....	43
<b>5</b>	<b>Los documentos de ActiveX</b> .....	<b>45</b>
	Problemas relacionados con la nueva información y los nuevos formatos de archivo .....	47
	HTML para todo .....	48
	Haga de su programa una aplicación auxiliar .....	48
	Haga de su programa un módulo plug-in .....	50
	Haga de su programa una applet de Java .....	51
	Documentos de ActiveX. Lo mejor de todo .....	52
	Cómo trabajan los documentos de ActiveX .....	52
	Los documentos de ActiveX en acción .....	54
	Los beneficios de los documentos de ActiveX .....	55
	Qué sigue .....	56
<b>6</b>	<b>Los controles de ActiveX</b> .....	<b>57</b>
	¿Qué son los controles de ActiveX y qué ventajas presentan? .....	58
	Cómo trabajan las applets de Java .....	58
	Cómo difiere el funcionamiento de los controles de ActiveX .....	59
	Creación de controles de ActiveX a partir de cero .....	60
	Utilización de controles de ActiveX en páginas Web .....	62
	Capacidad de los controles de ActiveX .....	63
	Continuemos .....	65
<b>7</b>	<b>Scripts en ActiveX</b> .....	<b>67</b>
	¿Qué es la elaboración de scripts para páginas Web? .....	68
	Por qué son útiles los scripts .....	68
	¿Qué sucede con JavaScript? .....	70
	¿Qué es VBScript de ActiveX? .....	71
	Los beneficios de VBScript .....	71
	Cómo funciona VBScript .....	72

	Lo que los scripts VBScript pueden controlar .....	74
	Qué sigue .....	76
<b>8</b>	<b>Servidores de información ActiveX para Internet</b> .....	<b>77</b>
	Potencia y facilidad de manejo de los servidores Web habilitados con ActiveX .....	78
	Poder y potencial incrementados .....	78
	Facilidad y sencillez incrementadas .....	79
	Integración con tecnologías existentes .....	80
	Las diferencias entre CGI e ISAPI .....	80
	CGI contra ISAPI .....	80
	Scripts CGI contra filtros ISAPI .....	81
	Cómo se crean los filtros ISAPI .....	83
	Continuemos .....	83
	<b>Parte III Desarrollo de controles de ActiveX</b> .....	<b>85</b>
<b>9</b>	<b>Los controles de ActiveX y VBScript</b> .....	<b>87</b>
	¿Por qué un lenguaje para crear scripts? .....	89
	VBScript .....	90
	Incrustación de objetos ActiveX en una página Web .....	92
	La etiqueta <OBJECT> .....	93
	Especificación de parámetros de objeto .....	97
	Control Pad .....	98
	Introducción a VBScript .....	100
	Añada Script a HTML .....	101
	Características de VBScript .....	101
	VBScript y formularios HTML .....	105
	El evento principal .....	105
	Asignación de eventos en HTML .....	106
	Propiedades de control de formulario .....	107
	VBScript y controles de ActiveX .....	108
	Propiedades y métodos ActiveX .....	108
	ActiveX y eventos .....	110
	Qué sigue .....	111
<b>10</b>	<b>Uso del control ActiveMovie</b> .....	<b>113</b>
	Programación dinámica .....	114
	Grabaciones en secuencia y conductos .....	115
	ActiveMovie Stream Editor .....	116
	Creación de una grabación secuencial ActiveMovie .....	117
	ActiveMovie en Web .....	124
	Incruste ActiveMovie en una página .....	125

	Control de ActiveMovie con VBScript .....	126
	Propiedades .....	130
	Métodos .....	137
	Eventos .....	138
	Qué sigue .....	138
<b>11</b>	<b>DocObjects e Internet Explorer. Prepare su aplicación para Internet e intranet</b>	<b>139</b>
	Tecnología DocObject .....	141
	ActiveX y los negocios .....	142
	Explicación más a fondo de los DocObjects de ActiveX y su historia .....	144
	El origen de DocObjects. La especificación Concord y Windows 95 Binder .....	144
	Técnicas de fusión del menú Edit de OLE 2.0 y DocObjects .....	145
	Un ejemplo de DocObject de ActiveX .....	150
	Características principales de las interfaces usadas .....	151
	Uso de interfaces principales .....	153
	Creación de un servidor DocObject con AppWizard de Visual C++ 4.1 .....	158
	Realice su ejemplo .....	160
	Instalación e instrucciones de uso .....	164
	Ideas de realización: cómo usar esta tecnología .....	165
	Conclusión .....	166
<b>12</b>	<b>Control del servidor de información Internet por medio de filtros ISAPI de ActiveX</b>	<b>167</b>
	Tecnología de filtro ISAPI de ActiveX .....	168
	ActiveX y los negocios .....	169
	El Paradigma de notificación de eventos .....	176
	Filtro ISAPI ActiveX de mapeo de URL .....	178
	Creación de un filtro con VC++ 4.1 ISAPI . con extensión Wizard .....	178
	Realización del ejemplo .....	181
	Prueba del filtro .....	183
	Ideas de realización: cómo usar esta tecnología .....	184
	Conclusión .....	186
	Qué sigue .....	186
<b>13</b>	<b>Desarrollo de aplicaciones Web usando extensiones ISAPI</b>	<b>187</b>
	La naturaleza de los servidores Web y CGI .....	188
	Cómo funcionan los scripts CGI .....	189

	Cómo las extensiones son la respuesta de Microsoft a la CGI .....	191
	Arquitectura de la extensión .....	191
	Establecimiento de la extensión API y estructuras	
	de datos asociadas .....	193
	REGBROWSE. Un navegador de directorio del servidor .....	203
	Haga correr la extensión .....	211
	Depuración de las extensiones ISA .....	212
	Continuemos .....	213
<b>Parte IV</b>	<b>Consecuencias y futuro de ActiveX</b>	<b>215</b>
<b>14</b>	<b>Aplicaciones de ActiveX</b>	<b>217</b>
	Multimedia en línea con ActiveX .....	218
	Páginas Web que cantan y bailan:	
	ActiveX Eye Candy .....	218
	Nuevos tipos de multimedia basados en Web .....	220
	Reemplazo de las aplicaciones auxiliares tradicionales	
	con ActiveX .....	221
	Aplicaciones basadas en Web con ActiveX .....	222
	En busca del mundo real con Web .....	222
	Juegos en Web .....	224
	Quioscos educativos por medio de ActiveX .....	225
	Continuemos .....	227
<b>15</b>	<b>ActiveX versus Java</b>	<b>229</b>
	Objetivos tecnológicos .....	230
	Búsquedas de Java .....	230
	Búsquedas de ActiveX .....	231
	Contribución .....	233
	Aportación de Java al juego .....	233
	Aportación de ActiveX al juego .....	234
	¿Qué significa todo esto? .....	235
	Seguridad .....	235
	Uso práctico .....	236
	Estrategia de desarrollo .....	237
	Decisiones, decisiones .....	238
	Las encrucijadas .....	238
	Resumen .....	239
<b>16</b>	<b>ActiveX va a Nashville</b>	<b>241</b>
	La evolución de ActiveX .....	242
	COM .....	242
	OLE .....	243

	ActiveX .....	244
	DCOM .....	244
	Internet Explorer 3.0 .....	244
	Nashville .....	246
	Resumen .....	250
<b>Parte V</b>	<b>Apéndices</b>	<b>251</b>
<b>A</b>	<b>Recursos ActiveX en línea</b>	<b>253</b>
	ActiveX (Official) Information Sources .....	253
	Unofficial ActiveX Information Sources .....	255
	General Web/Internet Information .....	255
<b>B</b>	<b>Glosario</b>	<b>257</b>
<b>C</b>	<b>Consulta rápida a la sintaxis VBScript</b>	<b>265</b>
<b>D</b>	<b>¿Que hay en el CD-ROM?</b>	<b>289</b>
	\clients .....	290
	\controls .....	290
	\graphics .....	290
	\html .....	291
	\utils .....	291
	\book\ch11 .....	291
	\book\ch12 .....	291
	\book\ch13 .....	291
	Bonus Book! .....	292
	<b>Índice</b>	<b>293</b>