

INDICE

Agradecimientos	11
Introducción	13
Parte I. Un microscopio para la mente	15
1. Captar la realidad mediante la ilusión	17
Parte II. Romper la barrera de la realidad	53
2. el teatro de la experiencia y el arte de la ilusión binocular	55
3. maquinas con las que se pueda pensar	75
4. el umbral de la exploración virtual	101
5. Entrando en ciberespacio	113
Parte III. El complejo industrial de la realidad	139
6. Despegue en la NASA	141
7. El nacimiento del negocio de la realidad virtual	165
8. El ciberespacio y los negocios serios	185
9. La realidad en su retina	204
10. Artefactos ingeniosos y políticas industriales	226
11. Visual, inteligente y personal	251
12. Experiencia extracorpórea	267
13. Los orígenes del drama y el futuro de la diversión	298
14. sentir las cosas	324
15. Un RV artesanal	348
Parte IV. Realidad virtual y futuro	357
16. Teledidónica y algo mas	359
17. El ciberespacio y la naturaleza humana	392
Índice de siglas	407