

Tabla de contenidos

1.	En un principio fue la aguja	15
1.1.	Montaje de una impresora	15
1.1.1.	Flujo de datos	16
1.1.2.	Mecánica de impresión	18
2.	Conexión e instalación de las impresoras	23
2.1.	Interfases	23
2.1.1.	Interfases paralelos	23
2.1.2.	Interfases de serie	26
2.2.	Los interruptores DIP	31
2.3.	Papel	40
2.4.	Tractores	46
2.4.1.	Tractor de empuje.....	46
2.4.2.	Tractor de arrastre	47
2.4.3.	Alimentación automática de hojas sueltas (Sheet Feeder)	49
3.	Control de la impresora	51
3.1.	Control por el MS-DOS.....	51
3.1.1.	Ordenes de DOS redireccionadas	53
3.1.2.	Comandos de impresora especiales del MS-DOS	55
4.	Comandos de software	63
4.1.	Configuración	68
4.2.	Control mecánico de la impresora	79
4.3.	Formateado del texto	93
4.4.	Tipos de escritura	110
4.5.	Tamaño de escritura	114
4.6.	Efectos de impresión	124
4.7.	Juegos de caracteres	134
4.8.	Gráficos	143
5.	Tipos de letras	149
5.1.	Fuentes de escritura	150
5.2.	Atributos de escritura/efectos de impresión	157
5.3.	Usos y combinaciones útiles	168

6.	Adaptación al Software	171
6.1.	Programa de control de impresión	171
6.2.	Información sobre las series de caracteres	178
6.3.	Creación de impresos	185
6.4.	Empleo de juegos de caracteres definidos por uno mismo	192
7.	Definición de gráficos y caracteres	197
7.1.	Impresión de gráficos	200
7.1.1.	Gráficos de 8 agujas	205
7.1.2.	Gráficos de 24 agujas	210
7.2.	Creación de caracteres definidos por el usuario	211
7.2.1.	Impresoras de 9 agujas	212
7.2.2.	Impresoras de 18 agujas	241
7.2.3.	Impresoras de 24 agujas	259
8.	Tecnologías alternativas de impresión	273
8.1.	Impresoras de margarita	273
8.1.1.	Funcionamiento	273
8.1.2.	Programa de control de impresión	275
8.1.3.	Juego de comandos	278
8.2.	Impresoras de chorro de tinta	279
8.3.	Impresoras térmicas	287
9.	¿Qué hacer cuando está ardiendo?	293
9.1.	Consejos y ayudas	293
9.2.	Reconocimiento y solución de fallos	305
10.	Accesorios	319
10.1.	Accesorios de Hardware	319
10.1.1.	Accesorios de los fabricantes de impresoras	319
10.1.2.	Accesorios de terceros fabricantes	323
10.2.	Herramientas de software	334
10.2.1.	Utilidades del fabricante	334
10.2.2.	Utilidades adicionales de terceros fabricantes	339
11.	Caja de herramientas	349
11.1.	Copia de seguridad y descompresión del disquete de programa	350
11.2.	Indicaciones	353
11.2.1.	IMPRIME	353

11.2.2. HIMPRIME/HSETUP	357
11.2.3. EDITCVT	374
11.2.4. IMPRCVT	377
11.2.5. HARDY	380
11.2.6. FOCOS	381
11.2.7. FTYPE	396
12. Anexo	399
12.1. Juegos de caracteres	399
12.1.1. Tabla ASCII	399
12.1.2. Resumen ASCII (juego de caracteres en cursiva)	406
12.1.3. Resumen ASCII (juego de caracteres IBM)	407
12.1.4. Caracteres-símbolos IBM y caracteres nacionales	408
12.2. Interfases paralelas	412
12.2.1. Conector Amphenol	412
12.2.2. Asignación de patillas y señales	413
12.2.3. Cable de impresora paralelo	414
12.3. Interfase en serie	415
12.3.1. Conector Sub-D de 25 polos	415
12.3.2. Cable de impresora en serie	416
12.4. Resumen de comandos	418
12.5. Resumen de comandos (por grupos de funciones)	421
12.6. Glosario	426
13. Listados de programas	437
14. Relación de palabras clave	603