

INDICE

Capítulo 1	
Introducción	2
¿Que es una computadora?	
Ciclo básico de operación de una computadora	
Tipos de datos	3
Que pueden hacer hoy y que no pueden hacer las computadoras	
Aplicaciones de la computadora en la sociedad	4
Preguntas de repaso	8
Capítulo 2	
Hardware	
Definición	10
Dispositivos de hardware	
Componentes de u sistema computacional	11
Representaciones y almacenamiento de información en la computadora	13
Memoria secundaria	14
Sistema binario	16
Problemas: conversión de binario a decimal y viceversa	18
Ejercicios y preguntas de repaso	19
Capítulo 3	
Software	
Definición	23
Lenguajes de programación	
Niveles de lenguajes	
Código fuente y código objeto	24
Evolución del software (generaciones)	
Lenguajes de programación	25
Categorías de software	27
Compra de software vs. desarrollo	
Herramientas de productividad personal	28
Ejercicios	30
Capítulo 4	
Historia	33
Acontecimiento históricos y dispositivos inventados	38
Las computadoras en al actualidad	40
Computadoras de propósito específico y de propósito general	41
Ejercicios	42
Capítulo 5	
Sistemas operativos	45
Introducción	
Funciones de un sistema operativo	
Login desde de un terminal	
Interfaces de usuario	47
Elementos de interfaz de interprete de comandos	48
Sistemas operativos populares	49
Preguntas de repaso	51
Capítulo 6	
Software de aplicación	54

Introducción	
Procesadores de palabras	
Editores de textos	
Publicación electrónica	
Hoja de calculo	56
Base de datos	57
Tipos de archivos	58
Preguntas de repaso	59
Capítulo 7	
Base de datos	
Introducción	61
Aplicaciones de base de datos	
Paquetes comerciales	
Convivencia de utilizar un manejador de bases de datos	62
Terminología básica	
Tipos de campos	64
Manipulación de los datos	66
Operaciones con una base de datos	67
Preguntas de repaso	70
Capítulo 8	
Presentaciones graficas	
Introducción	
Paquetes de software para gráficos	73
Software para la presentación de datos analíticos	
Programas para dibujos ilustrativos	77
Diseño asistido por computadora	
Software para presentaciones	78
Dispositivos de salida	80
Multimedia	82
Preguntas de repaso	84
Capítulo 9	
Redes computacionales	
Introducción	87
Aspectos básicos de telecomunicaciones	
Canales de comunicación	
Medios de transición basados en líneas	
Medios de transición inalámbricos	88
Tipos de señal	89
Equipo de comunicaciones	91
Software de comunicaciones	
Redes de telecomunicaciones	92
Topologías de LAN	93
Redes de área amplia	
Redes de valor agregado	95
Preguntas de repaso	
Internet	
Historia	97
World Wide Web	98
URL	99

Navegadores	100
Home Page Paginas de hipertexto	100
Maquinas de búsqueda	101
Asistentes o visioneros externos Servicios de Internet Telnet	102
Correo electrónico FTP	103
Grupos de noticias	104
Chat Finger Gopher	105
Archie	106
Preguntas de repaso	107