

Contenido

Prólogo.....	xi
Capítulo 1. CONCEPTOS BASICOS.....	1
1.1. Introducción a las computadoras.....	1
1.2. Características de las computadoras.....	3
1.3. Modos de operación.....	5
1.4. Tipos de lenguajes de programación.....	9
1.5. Introducción al C.....	10
1.6. Algunos programas sencillos en C.....	13
1.7. Características deseables de un programa.....	22
Capítulo 2. CONCEPTOS BASICOS DE C.....	28
2.1. El conjunto de caracteres de C.....	28
2.2. Identificadores y palabras clave.....	29
2.3. Tipos de datos.....	30
2.4. Constantes.....	31
2.5. Variables y arrays.....	39
2.6. Declaraciones.....	41
2.7. Expresiones.....	45
2.8. Sentencias.....	46
2.9. Constantes simbólicas.....	47
Capítulo 3. OPERADORES Y EXPRESIONES.....	53
3.1. Operadores aritméticos.....	53
3.2. Operadores monarios.....	58
3.3. Operadores relacionales y lógicos.....	61
3.4. Operadores de asignación.....	64
3.5. El operador condicional.....	68
3.6. Funciones de biblioteca.....	70
Capítulo 4. ENTRADA Y SALIDA DE DATOS.....	77
4.1. Introducción.....	77
4.2. Entrada de un carácter. La función <code>getchar</code>	78
4.3. Salida de un carácter. La función <code>putchar</code>	79
4.4. Introducción de datos. La función <code>scanf</code>	81
4.5. Más sobre la función <code>scanf</code>	86
4.6. Escritura de datos. La función <code>printf</code>	91
4.7. Más sobre la función <code>printf</code>	96
4.8. Las funciones <code>gets</code> y <code>puts</code>	103
4.9. Programación interactiva.....	103
Capítulo 5. DISPOSICION Y EJECUCION DE UN PROGRAMA EN C.....	115
5.1. Planificación de un programa en C.....	115
5.2. Redacción de un programa en C.....	117
5.3. Introducción de un programa en la computadora.....	119

5.4. Compilación y ejecución de un programa	120
5.5. Mensajes de error.....	121
5.6. Depuración lógica	125
Capítulo 6. SENTENCIAS DE CONTROL	132
6.1. Introducción.....	132
6.2. La sentencia <code>while</code>	134
6.3. La sentencia <code>do-while</code>	138
6.4. La sentencia <code>for</code>	141
6.5. Bucles anidados.....	144
6.6. La sentencia <code>if-else</code>	147
6.7. La sentencia <code>switch</code>	158
6.8. La sentencia <code>break</code>	166
6.9. La sentencia <code>continue</code>	168
6.10. El operador coma.....	170
6.11. La sentencia <code>goto</code>	174
Capítulo 7. FUNCIONES	187
7.1. Introducción.....	188
7.2. Definición de una función.....	189
7.3. Acceso a una función.....	193
7.4. Paso de argumentos a una función.....	204
7.5. Especificación del tipo de datos de los argumentos	209
7.6. Prototipos de funciones.....	215
7.7. Recursividad	218
Capítulo 8. ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA.....	233
✓8.1. Tipos de almacenamiento	233
✓8.2. Variables automáticas	234
✓8.3. Variables externas.....	236
✓8.4. Variables estáticas	243
✓8.5. Programas de varios archivos	246
✓8.6. Más sobre funciones de biblioteca.....	255
Capítulo 9. ARRAYS.....	269
9.1. Definición de un array.....	269
9.2. Procesamiento de un array.....	274
9.3. Paso de arrays a funciones	277
9.4. Arrays multidimensionales	289
9.5. Arrays y cadenas de caracteres.....	295
Capítulo 10. PUNTEROS.....	310
10.1. Conceptos básicos	310
10.2. Declaración de punteros.....	313
10.3. Paso de punteros a una función	315
10.4. Punteros y arrays unidimensionales	322
10.5. Operaciones con punteros.....	329
10.6. Punteros y arrays multidimensionales.....	332
10.7. Arrays de punteros.....	337

10.8. Paso de funciones a otras funciones.....	348
10.9. Más sobre declaración de punteros.....	357
Capítulo 11. ESTRUCTURAS Y UNIONES.....	373
11.1.-Definición de una estructura.....	373
11.2. Procesamiento de una estructura.....	379
11.3. Tipos de datos definidos por el usuario (typedef).....	390
11.4. Estructuras y punteros.....	392
11.5. Paso de estructuras a una función.....	397
11.6. Estructuras autorreferenciadoras.....	408
11.7. Uniones.....	420
Capítulo 12. ARCHIVOS DE DATOS.....	439
12.1. Apertura y cierre de un archivo.....	439
12.2. Creación de un archivo.....	442
12.3. Procesamiento de un archivo.....	448
12.4. Archivos sin formato.....	453
Capítulo 13. PROGRAMACION A BAJO NIVEL.....	466
13.1. Variables registro.....	466
13.2. Operaciones a nivel de bits.....	469
13.3. Campos de bits.....	481
Capítulo 14. CARACTERISTICAS ADICIONALES DE C.....	495
14.1. Enumeraciones.....	495
14.2. Parámetros de la línea de órdenes.....	501
14.3. Más sobre funciones de biblioteca.....	503
14.4. Macros.....	504
14.5. El preprocesador de C.....	512
Apéndices	
A. Sistemas de representación de números.....	524
B. Secuencias de escape.....	525
C. Resumen de operadores.....	526
D. Tipos de datos y reglas de conversión de datos.....	527
E. El conjunto de caracteres ASCII.....	529
F. Sumario de sentencias de control.....	530
G. Caracteres de conversión más usados de scanf y printf.....	532
Caracteres de conversión de scanf.....	532
Caracteres de conversión de printf.....	533
Indicadores.....	533
H. Funciones de biblioteca.....	535
Respuestas a problemas seleccionados.....	539
Indice.....	583