
Contenido

Prólogo xiii

Introducción xv

Capítulo 1. MANEJO DEL EDITOR-COMPILADOR.

VENTANA DE MANDATOS INTERACTIVOS 1

Consideraciones generales 1

Nuevas funciones y mandatos que aporta la versión 2.5 3

Instalación del FoxPro 4

Instalación del FoxPro para Window versión 2.5 4

Ejecución del programa PROG1.PRG 7

Ventajas del programa CONFIG.FPW 8

Diferentes maneras de cargar el FoxPro Window 9

Programa BAT para acelerar la carga de FoxPro Window 9

Instalación de la versión FoxPro para DOS (versión 2.0 y 2.5) 10

Configuración del sistema:

 Modificación de los archivos AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS 11

Instrucciones para utilizar las pantallas FoxPro, Línea de orden, editor
y pantalla de instrucciones 12

Menú de ocho o nueve opciones 13

El editor: creación de un programa FoxPro 14

Editar un programa FoxPro y salvarlo 15

Compilar el programa y ejecutarlo 16

Mandato rápido para ejecutar la orden Do Nomb2.PRG 16

Mandato para observar los resultados del programa 16

Mandatos desde la pantalla COMMAND 17

Ampliar o reducir pantallas (Versión 2.5 para Window) 18

Manipulación de ventanas en la Versión 2.5 para DOS 19

Teclas más importantes para manejar el editor 20

Interfaz orientada a objetos: Apertura del menú principal de despliegue
vertical 21

Capítulo 2.	CREACION DE BASES DE DATOS	23
	Lenguaje de programación FoxPro	23
	Sistema de gestión de Base de Datos relacionadas	23
	Configuración de FoxPro	25
	Como crear un archivo de base de datos con FoxPro	26
	Otra forma de configurar una base de datos	28
Capítulo 3.	CONTROL DEL FLUJO	31
	Técnicas de control del flujo con FoxPro	31
	DO WHILE/ENDDO	32
	SCAN/ENDSCAN	33
	FOR/ENDFOR	34
	IF/ENDIF	35
	La instrucción DO CASE/ENDCASE sustituye a varios IF anidados	36
Capítulo 4.	LA MACROSUSTITUCION	39
	La macrosustitución en FoxPro	39
	Uso del paréntesis como sustituto de la macro	40
Capítulo 5.	LOS ARRAYS EN FOXPRO	45
	Generalidades	45
	Correspondencia biunívoca entre los arrays uni y bidimensionales	46
	Los arrays como argumentos de una función	47
Capítulo 6.	FUNCIONES FOXPRO	
	BIBLIOTECA DE FUNCIONES	51
	Manera de activar las funciones FoxPro	51
	Para evaluar una función utilice el operador unario (=)	53
	Bibliotecas que contienen funciones definidas por el usuario: consideraciones generales	54
	Las bibliotecas en FoxPro	56
	El mandato IN	56
	Transferencia de arrays en las procedures	57
	Modificación de los parámetros desde el interior de una función:	
	SET UNDFPRAM TO REFERENCE	57
Capítulo 7.	ENTRADA DE DATOS:	
	EL CONTROL SAY...GET ...READ	59
	Diversas técnicas que controlan la entrada de datos	59
	Ejemplos acerca de la instrucción @...SAY GET	60
	Control de objetos:	
	La instrucción READ	62

La sintaxis de READ con ACTIVATE y DEACTIVATE **63**
 La instrucción SHOW que actúa junto con la instrucción READ **65**
 Las instrucciones VALID y WHEN junto con READ **66**

Capítulo 8. CONTROL DE OBJETOS 69

Control de objetos **69**
 READ y los radio botones **69**
 Forma de controlar la pantalla **70**
 @.. GET pulsa botones **72**
 La instrucción @ <fil>, <col> GET <var> **73**
 Get <var> **73**
 Function <expC1> | PICTURE<expC2> **74**
 La opción PICTURE **74**
 Finalización de READ cuando se pulsa un botón **75**
 Botones horizontales verticales: teclas calientes **75**
 Botones que serán pulsados por defecto **76**
 La opción DEFAULT **76**
 La instrucción SIZE **77**
 ENABLE | DISABLE **77**
 La función VALID <lexPL> **77**
 La función WHEN <expL2> **78**
 @... GET - Radio botón **78**
 La instrucción @ <fil>, <col> GET <var> **81**
 Finalización del READ cuando se pulsa un Radio botón **83**
 Radio botones horizontales verticales: teclas calientes **84**
 Radio botones que serán activados por defecto **84**
 La opción DEFAULT **85**
 La instrucción SIZE **85**
 @... GET - Botón invisible **86**
 Finalización del READ cuando se pulsa un botón invisible **88**
 Botones invisibles horizontales y verticales **89**
 Botones invisibles que serán activados por defecto **89**
 @... GET - POPUP **91**
 @... GET - CONFIRMACION **98**

**Capítulo 9. PROGRAMACION INTERACTIVA
 DIALOGO CON VENTANAS FOXPRO 103**

Métodos para dialogar con las ventanas FoxPro **103**
 Las ventanas FoxPro **103**
 Entrada al editor de programas **104**
 Modificación del tamaño de las ventanas **104**
 Traslado de ventanas **105**
 Traslado de la ventana COMMAND (versión 2.0) **105**
 Forma de copiar, trasladar o borrar un bloque de texto **106**



Creación de un bloque de texto	106
Copiado de un bloque	106
Traslado de un bloque seleccionado	107
Borrado de un bloque de texto	107
Recuperar un archivo desde el mismo editor	107
Inserta dentro de un archivo en activo otro archivo dado	110
Creación de una base de datos FoxPro	111
Introducción de datos en la estructura creada	116
Introducción al cuadro Browse	117
Manejo de la tabla Browse	118
Corrección del ancho de los campos de la tabla Browse	121
Manejo de la base de datos con la opción DATABASE	122

Capítulo 10. CAMPOS MEMO CONTENIDOS EN LAS BASES DE DATOS 125

Los campos memo	125
Como añadir un campo memo a una base de datos	125
Las tabla Browse y Edit para añadir datos a un campo memo	127
Las instrucciones CHANGE y EDIT para almacenar datos en un campo memo	128
MODIFY MEMO	129
La función MLINE() para leer campos memo	130
Cómo programar la lectura de un campo memo	130
Copia de un campo memo en un archivo	131
Transferir un archivo a un campo memo	131
Ventana que muestra los campos memo de una base de datos	133

Capítulo 11. COMPILACION Y ENLAZADO 135

Compilación de FoxPro	135
Creación de un ejecutable *.EXE	136
Como se crea un ejecutable	138
Comparación entre los tiempos de ejecución de CLIPPER y FoxPro	140
Creación de un ejecutable *.EXE a partir de un programa FoxPro	142
Los mandatos CREATE PROJECT, BUILD APP, BUILD PROJECT y BUILD EXE	142
Creación del ejecutable de forma interactiva	143
Programas utilizados para obtener el ejecutable *.EXE	143
El compilador y la estructura interna de un programa	145

Capítulo 12. AREAS DE TRABAJO Y TIPOS DE INDICES EN FOXPRO. INDICES COMPACTOS Y COMPUESTOS 147

Areas de trabajo en FoxPro	147
Tipos de archivos índice	149
Sintaxis de los archivos índices	150

La instrucción SEEK para buscar un dato en la tabla Browse ..	153
Los mandatos FIND, SEEK y LOCATE	154
La instrucción CONTINUE	155
La tecnología Rushmore:	
Apertura de archivos índices: La función KEY	156

Capítulo 13. CREACION DE INFORMES Y ETIQUETAS 163

Generalidades sobre informes	163
El generador de informes:	
Creación de un informe sencillo	165
Modificación de un informe	170
Como se corrige y traslada un texto o un mandato	170
Nueva modificación del informe	170
Traslado de mandatos y texto	171
Como insertar una línea vacía	171
Crear una línea de texto	171
Creación de un informe compuesto por varios grupos	173
Sintaxis de los informes y etiquetas	176
Generación de etiquetas mediante ventanas FoxPro	182

Capítulo 14. FUNCIONES DE ARRAYS 187

Las funciones FoxPro aplicables a los ARRAYS	187
La función ACOPY()	187
La instrucción ADEL()	188
ARRAY bidimensional:	
La función ADIR()	190
Declaración del ARRAY	190
La función AELEMENT()	192
La función AFIELDS()	193
La función AINS()	194
La función ALEN()	196

Capítulo 15. PROGRAMACION DE TECLAS 197

La instrucción SET FUNCTION... para definir teclas	197
Redefinición de teclas	198
ON KEY LABEL y las instrucciones WINDOWS	198
Nombres especiales asignados a las teclas	199
Definición de teclas en CONFIG.DP	200
Definición de algunas teclas singulares	200
La instrucción ON KEY =	201
ON KEY LABEL [<nomtecla>] [<orden>]	201
Los errores en FoxPro: ON ERROR [<orden>]	202
Las macros KEYBOARD:	
Definición de macros KEYBOARD	203

Construir una macro que recupere un archivo desde un editor	208
Construir una macro que invoque a otra macro	209
Creación de la macro ALT_X	209
Creación de la macro ALT_Z	212
Como salvar las macros creadas	212
Como recuperar las macros al activar el FoxPro	213
Como modificar las macros ALT_X y ALT_Z creadas	213
Como utilizar las macros ALT_X y ALT_Z creadas	214

Capítulo 16. MENUS, WINDOWS, BOXES 215

Clasificación de archivos y menú de selección	215
Menú que contiene los archivos de un directorio	216
Posibilidad de SCROLL en las opciones de un menú en forma de ventana	217
Localiza el PATH de un archivo	218
Las ventanas en FoxPro	219
Introduce datos en dos ventanas (READ CYCLE)	220
Introducción de datos desde el interior de una ventana	221
Configuración de menús	223
Forma de situar las opciones de un menú unilínea	224
Crea un menú horizontal con despliegue vertical	225
Menús múltiples	226

Capítulo 17. EL SISTEMA MULTIUSUARIO FoxPro PARA REDES DE AREA LOCAL 229

Sistema en régimen multiusuario	229
La seguridad del sistema multiusuario	229
Funciones y mandatos multiusuario para controlar una red de área local	230
Mandatos que necesitan un control restringido	230
Mandatos que pueden ser empleados sin protección	232
Mandatos multiusuario en una red de área local	232
La función FLOCK()	233
Funciones creadas por el usuario para proteger un fichero multiusuario	234
La función RLOCK() para bloquear registros	235
La instrucción SET LOCK ON OFF	238
La instrucción NETWORK()	238
Tiempo perdido en el bloqueo de archivos de base de datos	238
Intentos repetidos hasta conseguir un bloqueo efectivo	240
Bloqueo de varios archivos	241

Apéndice A. GUIA DE REFERENCIA. MANDATOS, PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES FoxPro 245

Convenio sobre los símbolos empleados en esta guía	245
--	-----

Convenios tipográficos para diferenciar el lenguaje utilizado en los términos
explicativos **245**

Apéndice B. UTILIDADES Y EJEMPLOS FoxPro **521**

Apéndice C. ASIGNACION DE TECLAS **561**

Indice **567**