

INDICE

Capítulo 1. Software e ingeniería de software	1
Parte Uno. El proceso del software	21
Capítulo 2. El proceso: Una visión general	22
Capítulo 3. Modelos prescriptivos de proceso	48
Capítulo 4. Desarrollo ágil	77
Parte Dos. Práctica de la ingeniería de software	103
Capítulo 5. La practica: una visión genérica	104
Capítulo 6. Ingeniería en sistemas	133
Capítulo 7. Ingeniería de requisitos	155
Capítulo 8. Modelado del análisis	191
Capítulo 9. Ingeniería de diseño	245
Capítulo 10. Diseño arquitectónico	275
Capítulo 11. Diseño al nivel de componentes	315
Capítulo 12. Diseño de la interfaz de usuario	350
Capítulo 13. Estrategias de prueba del software	382
Capítulo 14. Técnicas de prueba de software	418
Capítulo 15. Métricas del producto para el software	462
Parte Tres. Aplicación de la ingeniería Web	501
Capítulo 16. Ingeniería Web	502
Capítulo 17. Formulación y planeación para ingeniería Web	517
Capítulo 18. Modelado de análisis para aplicaciones Web	554
Capítulo 19. Modelado de diseño para aplicaciones Web	566
Capítulo 20. Cómo probar aplicaciones Web	604
Parte Cuatro. Gestión de proyectos de software	639
Capítulo 21. Conceptos de gestión de proyectos	640
Capítulo 22. Métricas de proceso y proyecto	663
Capítulo 23. estimación para proyectos de software	690
Capítulo 24. Calendarización de proyectos de software	724
Capítulo 25. Gestión del riesgo	747
Capítulo 26. Gestión de la calidad	767
Capítulo 27. Gestión del cambio	796
Capítulo 28. Métodos formales	830
Capítulo 29. Ingeniería de software de sala limpia	858
Capítulo 30. Ingeniería de software basada en componentes	879
Capítulo 31. Reingeniería	902
Capítulo 32. El camino por recorrer	927