

## INDICE

<b>Capítulo 1. Software e ingeniería de software</b>	1
<b>Parte Uno. El proceso del software</b>	21
<b>Capítulo 2. El proceso: Una visión general</b>	22
<b>Capítulo 3. Modelos prescriptivos de proceso</b>	48
<b>Capítulo 4. Desarrollo ágil</b>	77
<b>Parte Dos. Práctica de la ingeniería de software</b>	103
<b>Capítulo 5. La practica: una visión genérica</b>	104
<b>Capítulo 6. Ingeniería en sistemas</b>	133
<b>Capítulo 7. Ingeniería de requisitos</b>	155
<b>Capítulo 8. Modelado del análisis</b>	191
<b>Capítulo 9. Ingeniería de diseño</b>	245
<b>Capítulo 10. Diseño arquitectónico</b>	275
<b>Capítulo 11. Diseño al nivel de componentes</b>	315
<b>Capítulo 12. Diseño de la interfaz de usuario</b>	350
<b>Capítulo 13. Estrategias de prueba del software</b>	382
<b>Capítulo 14. Técnicas de prueba de software</b>	418
<b>Capítulo 15. Métricas del producto para el software</b>	462
<b>Parte Tres. Aplicación de la ingeniería Web</b>	501
<b>Capítulo 16. Ingeniería Web</b>	502
<b>Capítulo 17. Formulación y planeación para ingeniería Web</b>	517
<b>Capítulo 18. Modelado de análisis para aplicaciones Web</b>	554
<b>Capítulo 19. Modelado de diseño para aplicaciones Web</b>	566
<b>Capítulo 20. Cómo probar aplicaciones Web</b>	604
<b>Parte Cuatro. Gestión de proyectos de software</b>	639
<b>Capítulo 21. Conceptos de gestión de proyectos</b>	640
<b>Capítulo 22. Métricas de proceso y proyecto</b>	663
<b>Capítulo 23. estimación para proyectos de software</b>	690
<b>Capítulo 24. Calendarización de proyectos de software</b>	724
<b>Capítulo 25. Gestión del riesgo</b>	747
<b>Capítulo 26. Gestión de la calidad</b>	767
<b>Capítulo 27. Gestión del cambio</b>	796
<b>Capítulo 28. Métodos formales</b>	830
<b>Capítulo 29. Ingeniería de software de sala limpia</b>	858
<b>Capítulo 30. Ingeniería de software basada en componentes</b>	879
<b>Capítulo 31. Reingeniería</b>	902
<b>Capítulo 32. El camino por recorrer</b>	927