

INDICE

Prólogo	XI
Introducción	XIII
Capítulo 1. UNIDAD CRT	1
CONSTANTES Y VARIABLES	1
Constantes	1
Funciones y procedimientos de CRT.TPU	2
Descripción de los procedimientos y funciones en orden alfabético.....	3
Capítulo 2. UNIDADES DOS Y WINDOWS	23
CONSTANTES Y VARIABLES DE LA UNIDAD DOS	23
1-Flags Register	24
2-File-Mode	24
3-Bytes de atributos de los ficheros	25
4-VARIABLES de los registros	26
5-VARIABLES de tipo DateTime o TDateTime	26
6-Longitud de las cadenas usadas por las Unidades Windows y Dos	26
7-VARIABLES de SearchRec o TSearchRec	27
8-Constantes devueltas por la función FileSplit de la unidad Windows	27
Descripción de las funciones y procedimientos por orden alfabético	29

Capítulo 3. UNIDAD GRAPH	71
CONSTANTES Y TIPOS DE LA UNIDAD GRAPH	72
FUNCIONES Y PROCEDIMIENTOS DE LA UNIDAD GRAPH	72
Descripción de las funciones y procedimientos por orden alfabético	73
Capítulo 4. UNIDAD OVERLAY	165
CONSTANTES Y VARIABLES	165
Constantes	166
Variables	166
Procedimientos y funciones de la unidad Overlay	167
Descripción de los procedimientos y funciones en orden alfabético	167
Capítulo 5. UNIDAD PRINTER	181
Capítulo 6. UNIDAD SISTEMA	183
VARIABLES Y CONSTANTES	183
FUNCIONES Y PROCEDIMIENTOS DE LA UNIDAD SYSTEM	186
Descripción de las funciones y procedimientos por orden alfabético	187
Capítulo 7. UNIDAD STRINGS	271
FUNCIONES DE LA UNIDAD STRINGS	272
Descripción de los procedimientos y funciones en orden alfabético	272
Apéndices	
A. CONFIGURACION DE LA MEMORIA	291
B. DIRECTIVAS	295
Indice alfabético	307