

INDICE

Prólogo	XV
Introducción	XVII
Desarrollo de aplicaciones para Windows 95 con Visual Basic 4.0 y 5.0	XVII
Los siete magníficos	XVII
Compilable en sistemas de 32 bits	XVII
Instalar controles OLE OCX sustituyendo los VBX de 16 bits	XVIII
Actualización de llamadas a funciones API	XIX
Grabar y compilar	XX
Windows 95 y NT. Diferencias	XXI
Soporte de archivos con nombres largos	XXI
Revisión de código de formato 8.3	XXII
Cuadros de diálogo comunes	XXII
Uso de los colores de sistema	XXIII
Iconos pequeños y normales	XXIII
Instalación y desinstalación automática	XXV
Arrastrar y soltar entre aplicaciones mediante OLE	XXVI
Reflejar cambios en el sistema	XXVI
Otras recomendaciones	XXVI
Apariencia Windows 95 o NT 4.0	XXVI
Utilización del registro	XXVI
Uso avanzado de OLE	XXVII
Capítulo 1. Diseño de Interfaz del Usuario	1
Introducción	1
Centrar ventanas y controles	3
Centrar una ventana en una pantalla	4
Centrar un control en la ventana de la aplicación	6
Centrar un control dentro de otro control	7
Ventana autoajustable. Primer caso	9
Ventana autoajustable. Segundo caso	14
Ventana anclada	19
Ventana con barra de título parpadeante	21
Ventana sin barra de título	25
Ventana con barra de desplazamiento	33
Ventana OnTop (en primer plano)	37
Ventana OnTop sobre una sola ventana	37
Ventana introducción (splash)	43
Ventana tipo modal simultánea	49
Ventana 3D. Primer caso	54
Ventana 3D. Segundo caso	68
Ventana 3D. Tercer caso	72
fondo degradado simple	79
Fondo degradado complejo	82
Fondo con un bitmap	97
Ayudas ToolTips. Primer caso	102
Ayudas ToolTips. Segundo caso	108
Solapas programables	120
Textos con efectos 3D	127

Barra de herramientas flotante	131
Arrastrar una ventana a un control	140
Botón gráfico programado. Primer caso	144
Botón gráfico programado. Segundo caso	146
Botón tipo pulsador	147
Botón tipo interruptor	147
Botón gráfico programado. Tercer caso	151
Cursores personalizados. Primer caso	161
Cursores personalizados. Segundo caso	175
Capítulo 2. Controles para la Interfaz de usuario	183
Introducción	183
3DLABEL, HMETER, VMETER, SPIN	183
Aircraft Instrument Control 2.0	185
buttonMaker /VB	185
Component Toolbox OCX	186
CUA Controls	187
DBHots	187
DBPush	189
DDD Professional ToolKit	190
EuroSource Controls	190
Flabel	192
FormEX – Ctl3D /VBX	192
Fountain	193
Hierarchy Listbox	193
HotMap	195
MCursor	196
Odometer Custon Control	196
PID Controller	197
Size Master Control	198
Slider VBX Control	198
MStat	199
Slider VBX Control	200
StereoPak OCX	201
TabFreme	201
GT Tabbed List Box	202
VBVpres	202
VBX Studio 2.0	203
VSVBX 5.0	204
VSVIEW 1.0	204
XLabel	206
Capítulo 3. Utilización de gráficos	207
Introducción	207
Obtener información sobre la pantalla	208
Resolver los problemas de visualización	213
Problemas con los colores	215
Cambios de resolución en Windows 95	217
Modos de dibujos y objetos. Un reloj analógico	218
Banda elástica de selección	225

Salvapantalla sencillo	229
Tres nuevas propiedades del control PictureBox	233
Array de objetos Picture	233
La propiedad Andel difiere a la hDC de un Pinture	233
Evitar llamadas a la API	234
Ventanas de visión de gráficos desplazables	234
Hacer un zoom a una imagen	239
Extraer gráficos de archivos de recursos	243
Cómo crear un archivo de recursos	244
Utilización de los recursos gráficos	245
Scroll genérico	247
Máscaras, gráficos y transparencias	25
Preparar la máscara	253
Preparar el gráfico original	256
Operaciones lógicas	256
Rótulo luminosos	261
Estructura de la aplicación	261
El juego de caracteres	262
Añadir nuevos caracteres	262
Cómo funciona	262
Iconos animados	268
Capítulo 4. Controles para gráficos	275
Introducción	275
DIBUTIL	275
BMPLIST	285
CONTAINER	291
DXF – IN	292
EASYNET	293
Firt Impressions	294
FXTools	296
Gantt / VBX	300
GIFBOX	301
Graphics Viewer	301
NED Image OCX	303
ButtonArt	303
Capítulo 5. Programación multimedia	305
Introducción	305
¿Qué es el MCI?	305
Mensajes MCI	307
Mensajes de de sistema	307
Mensajes básicos	308
Mensajes obligatorios	308
Mensajes específicos	309
Mensajes de audio en forma de onda	310
Mensajes de audio en formato MIDI	312
Mensajes de animación	313
Mensajes de videos digital	315
Mensajes de CD – Audio	319

Obtener información sobre los dispositivos MCI instalados	320
Obtener las propiedades de los controladores MCI	327
Reproducir un sonido con formato de WAV	333
Reproducir archivos con las funciones MCI de la API de Windows	340
Reproducir un sonido con un control MCI	345
Un piano MIDI	364
Reproducir vídeos y animaciones	378
Un reproductor multimedia (JukeBox)	383
Un reproductor de CD – Audio básico	399
Un reproductor de CD- Audio más completo	403
Controlar el volumen de sonido WAV	425
Controlar el volumen de sonido MIDI	432
Controlar el volumen de sonido CD- Audio	438
Controlar el volumen de sonido en la barra de tareas de Windows 95	444
Controlar el volumen de sonido en la barra de tareas de Windows 95 sin un control capturador de mensajes	460
ActiveX y ActiveMovie	472
Capítulo 6. Controles para multimedia	475
Introducción	475
CANIMATE. VBX	475
WinFlic	484
JoyStick Custom Control	485
Media Control Library	495
MCI MIDAS Module Player	511
MpegOCX OLE Control	511
Controles QuickTime	525
Speaker Driver for Windows	525
MultiText	526
VBPLAY	526
The Sound factory	540
Capítulo 7. Biblioteca de funciones	545
Introducción	545
Gestión de archivos, discos y vías de acceso	546
Vías de acceso sin /	546
Obtener el nombre de archivos de una vía de acceso completa	546
Obtener la extensión de un archivo de una vía de acceso completa	547
Comprobar si existe un archivo	547
Borrar un archivo	548
Renombrar un o unos archivos	549
Buscar un archivo	550
Obtener la fecha y la hora de un archivo	551
Crear el nombre de un archivo temporal automáticamente	552
Copiar un archivo o el contenido de un directorio	553
Obtener el directorio de una vía de acceso	556
Comprobar si existe un directorio	557
Crear un directorio	558
Obtener el directorio SYSTEM de Windows	559
Obtener el directorio donde está instalado Windows	560

Comprobar si una unidad esta lista	560
Obtener el espacio libre en disco	561
Acerca de	562
Formularios y menús (Menformu. bas)	563
Eliminar elementos del menú de control de una ventana	563
Alinear a la derecha textos de menús	564
Eliminar la barra de título de una ventana	564
Comprobar si una ventana esta activa	564
Guardar y restablecer la posición de las ventanas	564
Manipulación de cadenas de texto	565
Corregir el carácter & en una cadena de texto	565
Centrar centro el línea	566
Obtener la primera palabra de una cadena	566
Obtener la ultima palabra de una cadena	566
Obtener el número de palabras que hay en una cadena de texto	567
Escribir una palabra clave o un texto	568
Obtener vías de acceso truncadas	569
Funciones para controles TextBox	570
Rellenar un control TextBox	570
Hacer un TextBox de sólo lectura	570
Deshacer un cambio en un TextBox	571
Seleccionar el contenido de un TextBox	571
Manipulación de números y variables	572
Intercambiar valores entre dos variables	572
Comprobar si un bit vale 1	572
Cambiar 0 y -1	572
Cambiar 0 y 1	572
Cambiar entre 1 y 2	572
Hacer algo a intervalos	572
Comprobar si dos variables son 0	573
Redondear a N dígitos	573
Comprobar si al menos una variable de dos es 0	573
Comprobar si al menos una variable de dos no es 0	573
Otras funciones de interés	573
Parar un número de segundos	573
Reiniciar Windows	574
Inhabilitar control – Alt – Supr	576
Calcular la letra del NIF	576
Obtener información del sistema	578
Índice	583