

INDICE

Antes de comenzar	XIII
Capítulo 1. Internet y la Web	1
Internet	3
Protocolos de Internet	4
El hipertexto y la Web	4
Funcionamiento de la Web	8
Cliente Web	8
Servidor Web	8
Transferencia de la pagina Web	10
Capítulo 2. Páginas Web	13
Introducción	15
Elementos de una página Web	16
Contenedores	19
Interactividad	19
Creación de páginas Web	20
Editores de páginas Web	21
Programación en HYML	23
Salida en formato HTML de otras aplicaciones	25
Valoración de alternativas	25
Herramientas auxiliares	26
La importancia de una buena planificación	27
Capítulo 3. Introducción al Lenguaje HTML	29
Los lenguajes de marcas	31
El lenguaje HTML	32
Características del lenguaje HTML	32
Elementos	32
Atributos	33
Distinción entre mayúsculas y minúsculas	33
Comentarios	34
Interpretación de espacios, tabulaciones y retornos de carro	34
Estructura	35
Titulares	38
Realzado de caracteres	38
Caracteres especiales	40
Centrado de texto	40
Párrafos	41
Espaciado vertical y horizontal	41
Listas	42
Líneas horizontales	43
Imágenes	44
Enlaces de hipertexto	45
Dirección	49
Fuentes y colores	49
Practica 1: Elementos básicos de una página web	51
Capítulo 4. Imágenes	53
Introducción	55
Atributos de las imágenes	56

Alineación del texto con la imagen	56
Tamaño de la imagen	57
Texto alternativo	58
Características de las imágenes en la Web	58
Representación digital de imágenes	59
Profundidad de color	60
Color RGB y color indexado	60
Formatos de las imágenes en la Web	61
Formatos X – Bitmap y X – Pixemap	62
Formato GIF	62
Formato JPEG	62
Formato PNG	63
¿Qué formato elegir?	63
Tipos especiales de imágenes	63
Imágenes transparentes	63
Imágenes entrelazadas	64
Imágenes de baja resolución	65
Imágenes de fondo	66
Aplicaciones de las imágenes	68
Barras de navegación	68
Iconos	69
Formateado de párrafos	70
Botones	70
Rótulos de texto	70
Gestión eficiente de imágenes	72
Procesamiento previo de las imágenes	72
Mejora de la carga de las imágenes	73
Práctica 2: Aplicaciones de las imágenes	74
Herramientas necesarias	76
Documentación	76
Capítulo 5. Tablas	77
Introducción	79
El elemento TABLE	80
Título de una tabla	80
Filas y columnas	80
Atributos de las tablas	80
Propiedades de las celdas	82
Tamaño de las celdas	83
Alineación del contenido de las celdas	84
Celdas vacías	85
Tablas con multifilas y multicolumnas	86
Tablas con multifilas	87
Tablas con multifilas y multicolumnas	88
Aplicaciones de las tablas	89
Distribuir imágenes y texto	89
Colocar texto en varias columnas	89
Colocar notas al margen	89
Crear menús laterales	90
Crear barras de navegación	91

Tablas avanzadas	94
Agrupación de columnas	94
Atributos avanzados de las tablas	95
Distribuir imágenes y texto	89
Colocar texto en varias columnas	89
Colocar notas al margen	89
Crear menús laterales	90
Crear barras de navegación	91
Tablas avanzadas	94
Agrupación de columnas	94
Atributos avanzados de las tablas	95
Práctica 3: tablas	97
Objetivo	97
Herramientas necesarias	100
Documentación	101
Capítulo 6. Multimedia	103
Introducción	105
Audio y video en la Web	105
Formatos de audio	106
Formatos de video	106
El elemento EMBED	106
Atributos EMBED	107
Tamaño de un clip de sonido o video	108
Ejemplos	110
Sonido de fondo de una pagina	111
Audio y video en tiempo real	112
Animaciones	113
Animación GIF	113
Animaciones vectoriales	114
Mapas sensibles	116
Mapas sensibles del lado del cliente	117
Definición de las regiones del mapa	117
Ejemplo de mapa sensible	118
Escenas de realidad virtual	119
El lenguaje VRML	121
Herramientas para la creación de escenas de realidad virtual	121
Inclusión de programas	125
Elementos APPLETT	125
Ejemplo	126
Inclusión de programas: scrip	127
Elementos SCRIP	127
El lenguaje JavaScript	128
Inclusión de cualquier objeto: el elemento OBJECT	130
Atributos de OBJECT	130
Ejemplos	131
Objetos animados	132
Práctica 4: Mapas sensibles	133
Objetivo	133
Herramientas necesarias	134

Documentación	136
Practica 5: GIF Animados	136
Objetivo	136
Herramientas necesarias	138
Documentación	138
Capítulo 7. Marcos	139
Introducción	141
Ejemplo 1: dos marcos horizontales	142
Ejemplo 2: dos marcos verticales	143
Ejemplo 3: Un marco horizontal y dos verticales	144
El elemento NOFRAMES	144
El elemento FRAME	146
Bordes y redimensionado de los marcos	147
Marcos y enlaces de hipertexto	147
Actualización de múltiples marcos	150
Marcos flotantes	152
Practica 6: Marcos	154
Objetivo	154
Herramientas necesarias	157
Documentación	157
Capítulo 8. Formularios	159
Introducción	161
El elemento FORM	163
Elementos de entrada de datos de un formulario	163
Elemento INPUT	164
Elemento SELECT	168
Elemento TEXTAREA	170
Programas CGI	170
Ejecución de un programa CGI desde un formulario	171
Ejemplo 1: Examen de HTML	173
Ejemplo 2: Elección de vivienda	175
Programa CGI de prueba	178
Ejecución directa de un programa CGI	178
Ejemplo: contador de visitas	179
Envío de los datos de un formulario a una dirección de correo Electrónico	180
Práctica 7: Formularios	181
Objetivo	181
Herramientas necesarias	183
Documentación	183
Capítulo 9. Páginas Web Dinámicas	185
Introducción	187
El modelo de objetos de HTML dinámico	188
Los objetos TextRange y Style	191
Scripts dinámicos	192
Activación de los eventos	194
Ejemplos	194
Botones rollover	199
Hojas de estilo	201
Definición de estilos mediante hojas de estilo en cascada	201

El elemento DIV	208
Estilos dinámicos	209
Posicionamiento de elementos	211
Contenido dinámico	214
Capas	216
Paginas activas de servidor	220
Estructura activas de servidor	221
Aplicaciones de las paginas activas de servidor	223
Compatibilidad entre distintos navegadores y plataformas	223
Práctica 8: páginas Web dinámicas	225
Objetivo	225
Herramientas necesarias	229
Documentación	229
Capítulo 10. Diseño Eficiente de Páginas Web	231
Introducción	233
Diseño de un sitio Web	233
Definir los objetivos	234
Diseñar la estructura de las paginas	234
Diseñar la interacción con el usuario	234
Diseñar la interfaz grafica	235
Creación de las paginas	236
El paso final	236
Paginas soportadas por bases de datos	236
Arquitectura de un sistema de bases de datos en la Web	238
Técnicas para el acceso a bases de datos en la Web	238
Ejemplo	239
Recomendaciones para el diseño de páginas Web	240
Recomendaciones generales sobre el sitio	241
Recomendaciones generales sobre paginas	241
Recomendaciones sobre texto	242
Recomendaciones sobre los enlaces	242
Recomendaciones sobre las imágenes	243
Recomendaciones sobre las imágenes de fondo	244
Recomendaciones sobre los elementos multimedia	244
Recomendaciones sobre los marcos	245
Recomendaciones sobre los formularios	245
Recomendaciones sobre las paginas dinámicas	245
El diseño centrado en el usuario	245
Practica 9: Diseño eficiente de pagina	245
Objetivos	246
Herramientas necesarias	248
Documentación	249
Capítulo 11. Publicación de Páginas Web	251
Introducción	253
Envío de paginas a un servicio web	254
Uso de un programa de FTP	255
Servidores web de FTP	255
Servidores web gratuitos	258
Alta en buscadores	258

Practica 10: Publicación de páginas en un servidor web	259
Objetivos	259
Herramientas necesarias	262
Documentación	262
Apéndice A. Lenguaje JavaScript	263
El lenguaje JavaScript	265
Variables	266
Operadores	267
Estructuras de control	267
Funciones	269
Objetivos	270
Apéndice B. Listado del Programa CGI	273
Código fuente	275
Utilización del programa	278
Índice	279