

INDICE

Parte. 1.	
Macromedia Drea,weaver 4	
Capitulo 1. Conceptos Iniciales	
Planificación de un sitio Web	4
Planificación de la estructura de un sitio	6
Planificación de la exploración del sitio	7
Planificación de uso de plantillas y bibliotecas	8
Capitulo 2. Conociendo Dreamweaver 4	11
Acerca de Dreamweaver	12
Inicio de una sesión de Dreamweaver	12
Descripción del entorno de trabajo	13
Visualización de las paletas e inspectores	14
Separar y agrupar las paletas e inspectores	16
La ventana del documento	18
El tamaño de la ventana del documento	19
Personalización de la barra de estado	19
Creación de tamaños de ventana	21
El lanzador	22
El inspector de propiedades	24
La paleta objetos	25
La paleta referencia	26
Finalización de una sesión de Dreamweaver	28
Capitulo 3. Creación de sitios	29
Creación de un sitio local	30
Abrir un sitio local	33
Quitar un sitio de la lista	34
Crear la página en el sitio local	35
Guardar un documento HTML	36
Cambiar el título del documento	37
Establecer la página principal del sitio	38
Abrir un documento HTML	39
Capitulo 4. Creación de Documentos HTML	41
Formas de trabajar con un documento HTML	42
Trabajar en la vista diseño	43
Trabajar en la vista código y diseño	43
Trabajar en la vista código	45
Configurar las propiedades de un documento HTML	46
Cambiar el color de fondo de la página	47
Cambiar el color del texto y de los vínculos	48
Cambiar los márgenes del documento	49
Agregar texto a un documento	50
Insertar fechas	52
Cambiar el formato de una fecha automática	53
Insertar caracteres especiales	54
Insertar reglas horizontales	55
Personalizar las reglas horizontales	56
Corregir la ortografía	58

Capítulo 5. Edición del Texto	61
Formas de seleccionar el texto	62
Las etiquetas HTML	62
Formatos que pueden aplicarse al texto	63
El inspector de propiedades para formatear el texto	64
Las propiedades para el texto	65
Utilizar estilos de párrafo	67
Aplicar un estilo de párrafo	67
Quitar un estilo de párrafo	68
Cambiar el aspecto del texto	68
Modificar y crear combinaciones de fuentes	71
Cambiar el color del texto	74
Cambiar las alineaciones al texto	74
Importar un documento HTML de Word	75
Copiar y mover texto	78
Capítulo 6. Trabajando con Listas	81
Acerca de las listas	82
Crear una lista sin ordenar	82
Cambiar el estilo de una lista sin ordenar	85
Crear una lista ordenada	86
Cambiar el estilo de una lista ordenada	88
Cambiar la numeración de una lista ordenada	90
Quitar el formato de una lista	91
Crear una lista anidada	91
Capítulo 7. Los Estilos HTML	95
Acerca de los estilos HTML	96
La paleta de Estilos HTML	96
Crear un estilo HTML	97
Crear un estilo HTML utilizando texto con formato	98
Crear un estilo HTML desde cero	99
Duplicar un estilo HTML	101
Aplicar un estilo HTML	102
Quitar un estilo HTML aplicado	104
Modificar un estilo HTML	105
Eliminar un estilo HTML de la paleta	105
Compartir estilos HTML con otros sitios	106
Capítulo 8. Las Hojas de Estilos CSS	109
Acerca de las hojas de estilos CSS	110
Vincular una hoja de estilos CSS a un documento	111
La paleta de estilo CSS	114
Aplicar y quitar un estilo CSS	115
Desvincular una hoja de estilos CSS	115
Editar una hoja de estilos CSS	115
Editar una hoja de estilos CSS	116
Crear un estilo CSS	118
Modificar un estilo CSS	121
Cambiar la apariencia del texto	121
Cambiar el fondo	124

Cambiar la apariencia de los párrafos	127
Cambiar el comportamiento de los objetos	129
Definir bordes alrededor de los objetos	131
Cambiar la apariencia de la listas	133
Crear una hoja de estilo CSS	135
Capítulo 9. Vínculos y Navegación	137
Acerca de los vínculos	138
Tipos de rutas para los vínculos	138
Acerca del destino de un vínculo	140
Crear un vínculo a otro documento del sitio	141
Crear un vínculo a un punto de fijación	146
Crear un vínculo de correo electrónico	150
Eliminar un vínculo	150
Comprobar los vínculos	151
Comportamientos de los vínculos de texto	152
Acerca de las barras de navegación	155
Crear una barra de navegación	155
Modificar una barra de navegación	160
Capítulo 10. Imágenes en los Documentos	163
Tipos de imágenes	164
Insertar una imagen	165
Cambiar el tamaño de una imagen	168
Alinear las imágenes	169
Determinar el espacio entre el texto y la imagen	167
Restablecer el tamaño de una imagen	168
Alinear las imágenes	169
Determinar el espacio entre el texto y la imagen	171
Editar una imagen desde Dreamweaver	172
Predeterminar un editor de imágenes externo	173
Crear una imagen de sustitución	174
Agregar un texto alternativo a la imagen	177
Asociar un vínculo a una .imagen	179
Crear un vínculo nulo	180
Acerca de los mapas de imágenes	182
Crear un mapa de imágenes	182
Crear zonas interactivas circulares y rectangulares	183
Crear zonas interactivas poligonales	185
Modificar una zona interactiva	186
Mover y redimensionar una zona interactiva	186
Cambiar el formato de una zona interactiva poligonal	187
Eliminar una zona interactiva	188
Asociar un vínculo a una zona interactiva	188
Capítulo 11. Tablas y Disposición	191
Acerca de las tablas	192
Crear una tabla	192
Ingresar información en la tabla	194
Seleccionar elementos de la tabla	196
Cambiar las dimensiones de la tabla	198

Cambiar los anchos de columnas y altos de filas	200
Insertar filas y columnas	201
Eliminar filas y columnas	204
Cambiar la alineación de la tabla y de las celdas	204
Acerca de las tablas de disposición	206
Crear una tabla de disposición	206
Cambiar el tamaño de la tabla de disposición	208
Crear celdas de disposición	209
Modificar una celda de disposición	211
Mover una celda de disposición	211
Cambiar el tamaño de una celda de disposición	212
Crear celdas de disposición de diferente ancho	213
Ingresando texto en las celdas de disposición	214
Centrar una tabla de disposición	216
Agregar texto antes de los disposición	217
Capítulo 12. Utilización de Capas	221
Acerca de las capas	222
Crear una capa	222
Seleccionar capas	224
Asignar un nombre a una capa	225
Modificar las capas	226
Cambiar el tamaño de las capas	227
Mover las capas	229
Ocultar y visualizar las capas	230
Controlar la visualización con comportamientos	232
Capítulo 13. Documentos DHTML	235
Acerca de DHTML y las líneas de tiempo	236
El panel líneas de tiempo	238
Crear una nueva línea de tiempo	238
Visualizar otra línea de tiempo	239
Cambiar el nombre de las líneas de tiempo	240
Crear una animación con las líneas de tiempo	240
Modificar una animación	245
Reproducir constantemente una animación	245
Capítulo 14. Utilizando Marcos	249
Acerca de los marcos	250
Pasos para trabajar con marcos	250
Crear un conjunto de marcos	251
Crear un conjunto de marco predefinidos	252
Crear manualmente un conjunto de marcos	254
Guardar un conjunto de marcos	255
Eliminar un marco	257
Asociar un documento a un marco	257
Cambiar el tamaño de los marcos	259
Asignar nombres a los marcos	259
Cambiar los destinos de los vínculos	260
Cambiar un vínculo en todo el sitio	262
Capítulo 15. Películas y Sonidos	265

Acerca de los medios	266
Los archivos de Flash	266
Los archivos de audio	267
Insertar una película de Flash	268
Visualizar una película de Flash en Dreamweaver	272
Insertar un botón de Flash	272
Insertar texto de Flash	275
Insertar sonido en las páginas	277
Asociar un sonido a un vínculo o etiqueta DTML	278
Parte 2.	
Macromedia Fireworks 4	
Capítulo 16. Conocimiento Fireworks 4	283
Acerca de Fireworks 4	284
Las principales tareas que pueden realizarse con Fireworks	284
Inicio de una sesión de Fireworks	285
El entorno de trabajo	286
Visualización de la paletas	288
La paleta herramientas	288
Las barras de herramientas	289
Abrir un documento de Fireworks	291
Crear un documento de Fireworks	292
Modificar el tamaño de lienzo	293
Guardar un documento de Fireworks	294
Finalizar una sesión de Fireworks	295
Capítulo 17. Objetos Vectoriales	297
Acerca de los objetos	298
Los objetos vectoriales	298
Dibujar formas básicas	299
Dibujar trazos libres	303
Cambiar el color de los objetos	304
Remodelar los objetos vectoriales	306
Capítulo 18. Mapas de Bits	309
Los mapas de bits	310
Importar un mapa de bits	310
Modificar un mapa de bits	311
Seleccionar parte de un mapa de bits	311
Corregir una imagen copiando y pegando	314
Seleccionar áreas de colores similares	315
Borrar partes de un mapa de bits	317
Recortar un mapa de bits	318
Capítulo 19. Trabajando con Texto	321
Acerca de la utilización de texto	322
Escribir texto de Fireworks	322
Las modificaciones para el texto	325
Cambiar el comportamiento del bloque de texto	326
Cambiar la disposición del texto	328
Asociar un bloque de texto a un trazado	330
Cambiar la orientación del texto asociado	331

Separar un bloque de texto de un trazado	332
Convertir el texto en un trazado	332
Capítulo 20. Aplicando Efectos	333
Acerca de los efectos automáticos	334
La paleta para aplicar efectos automáticos	334
Aplicar sombras	335
Aplicar biseles	336
Aplicar efectos a un grupo de objetos	338
Modificar un efecto automático	339
Eliminar un efecto automático	340
Aplicar un filtro Xtras	341
Capítulo 21. Optimización y Exportación de Imágenes	343
Acerca de la optimización de imágenes	344
Elegir una optimización preestablecida	344
Utilizar las solapas de vista previa	345
Optimizar un archivo GIF	347
Optimizar un archivo JPG	348
Exportar la presentación preliminar	349
Capítulo 22. Botones y barras de Navegación	353
Acerca de los botones	354
Crear un botón	354
Modificar un botón	357
Asignar un vínculo a un botón	358
Acerca de las barras de navegación	359
Exportar el documento para trabajarlo en Dreamweaver	361
Crear las divisiones del documento	362
Exportar el documento	363
Modificar el documento en Dreamweaver	364
Capítulo 23. Rollovers y Menús Emergentes	365
Acerca de los botones rollovers	366
Crear un rollovers desunido	366
Eliminar un rollovers	370
Acerca de los menús emergentes	371
Crear un menú emergente	371
Modificar un menú emergente	374
Exportar un menú emergente	374
Apéndices	
Apéndice A. Atajos del teclado de Dreamweaver	379
Apéndice B. Atajos de teclado de Fireworks	387
Índice analítico	393