

INDICE

Acerca del autor	XIX
Agradecimientos	XXI
Introducción	XXIII
Parte I. Temas claves del diseño Web	
1. ¿Que es el diseño Web?	3
La pirámide del diseño Web	
Construcción de sitios Web	5
Modelo del proceso de desarrollo Web	6
Construir para los usuarios	8
Utilidad y factibilidad de empleo	9
Del papel del software	10
La herencia GUI a la Web	12
Prestar la máxima atención al contenido	13
El aspecto importa	
El valor permanente;	14
Equilibrio entre forma y función	17
¿Que es el diseño Web?	18
Evaluación de un diseño Web	20
En busca del diseño Web	21
Lo que ves lo que desea	22
Resumen	23
2. El proceso de diseño Web	
Necesidad de un método	25
Método Web ad hoc	26
Modelo del método Web básico	27
Modelo en cascada modificado	
Desarrollo de aplicación conjunta	29
Enfoque de un proyecto de un sitio Web	
Objetivos y problemas	32
Tormenta de ideas	33
Como refinar los objetivos	
Audiencia	34
Perfil de usuario	35
Requisitos	
Planificación del sitio	36
Disección de la fase de diseño	39
Composición por bloques	
Composiciones para pantalla y papel	40
El sitio simulado	44
Implantación de la versión beta del sitio	
Pruebas de aceptación visual	45
Pruebas funcionales	
Revisión de contenido	
Pruebas de compatibilidad entre el sistema y el explorador	46
Pruebas de descarga	
Pruebas de aceptación por parte del usuario	
Puesta en funcionamiento del sitio y fases posteriores	47

Bienvenido al mundo real	
Resumen	48
3. Diseño para los usuarios	
Facilidad de empleo	51
¿Quiénes utilizan la Web?	54
Características comunes de los usuarios	56
Visión	57
Memoria	59
Respuesta y tiempo de reacción	62
Como estimular	
Umbrales	68
El efecto cóctel	69
Adaptación sensorial	70
Capacidad de movimiento	71
El mundo del usuario	
Entornos del usuario	73
Tipos comunes de usuarios	75
Convenios GUI	78
Convenios Web	79
Accesibilidad	781
Creación de un sitio funcional	84
Facilidad de empleo por encima de todo	87
¿Quién controla la experiencia?	90
Resumen	91
Parte II. Organización y exploración del sitio	
4. Tipos de sitios y arquitecturas	95
Tipos comunes de sitios Web	
Sitios interactivos frente a sitios estáticos	
Sitios dinámicos	97
Estructura del sitio	98
Modelos de organización lógica de un sitio	100
Jerarquía	104
Los usuarios y las estructuras de los sitios	111
Estructuras porosas, semiporosas y sólidas	113
Sitios profundos frente a sitios poco profundos	115
Tipos específicos de sitios Web	117
Sitios comerciales	118
Informativos	
Entretenimiento	119
Navegaciones	
Comunidad	120
Artístico	
Personal	121
Elección de la estructura	
Resumen	123
5. Teoría y práctica de la exploración	
Exploración	125
¿Dónde hoy?	126
Posición exacta en la Web: direcciones URL	127

Etiquetas de la pagina y del sitio	128
Posición y estilo del sitio y de la pagina	131
¿Dónde he estado?	133
Indicación de visitas anteriores mediante cookies	134
Referencias	135
¿Dónde puedo ir?	
Como ubicar los elementos de exploración	136
Elementos de exploración en la parte superior	137
Elementos de exploración en la parte inferior	
Elementos de exploración en la parte izquierda	139
Elementos de exploración en la parte derecha	147
Elementos de exploración en el centro	
Consistencia de la exploración	149
Significado de los elementos de exploración según su posición en la pantalla	151
Exploración y desplazamiento vertical	152
Exploración y desplazamiento del ratón	153
Marcos	154
Problemas con los marcos	156
Empleo de los marcos	158
Subventanas	169
Como agregar favoritos	171
Prohibiciones relacionadas con la exploración	173
Resumen	175
6. Vínculos: texto, botones, iconos y gráficos	
El modelo básico vinculo Web	177
Vínculos estructurados frente a vínculos no estructurados	178
Vínculos estáticos frente a vínculos dinámicos	
Taxonomía de las formas de los vínculos	179
Vínculos de texto	180
Vínculos de texto gráficos	182
Creación de botones de texto estilizado0s con CSS	185
Botones	188
Iconos	193
Mapas de imagen	197
Otras formas de vínculos	200
Temas de implantación de vínculos: facilidad de uso, infamación de retorno y soporte	203
Vínculos de fácil empleo	204
Iconos dinámicos	211
Conocer las expectativas del usuario	222
Utilización de notas de ámbitos	224
Atributos TITLE	
Mensajes dinámicos	225
Mensajes en la barra de estado	229
Soporte de teclado para vínculos	231
Modelos avanzados de vinculación Web	232
Mantenimiento de los vínculos	233
Paginas de redirección	234

Resumen	236
7. Búsqueda y diseño	
Búsqueda en toda la Web	237
Visión general de un búsqueda Web	238
Como buscan los usuarios	239
1. Formulación de una pregunta 2. ejecución de la búsqueda y espera de los resultados 3. Examen de los resultados	240
4. decisión sobre que hacer con los resultados	
Funcionamiento de los motores de búsqueda	241
Recopilación de paginas	
Indexado de las paginas	242
Promoción en los motores de búsqueda	246
Como ajustarse a los Motors de búsqueda	
Exclusión del robot	247
Robots. Txt.	248
Centros del robot con <META>	
Optimización para motores de búsqueda	249
Etiquetas <Meta>	250
Nombre de los archivos y de los títulos	251
Contenido de texto importante	
Vínculos y puntos de entrada	252
Negocios con truco	253
Anuncios en los titulares	254
Necesidad de una búsqueda local	257
El proceso de adición de una facilidad de búsqueda	258
Diseño de la interfaz de búsqueda	
Acceso a la búsqueda	260
Diseño de una básica interfaz de búsqueda	262
Diseño del formulario para búsqueda avanzada	265
Diseño de la pagina de resultados	266
Pagina de resultado negativo	272
Resumen	274
8. Mapas del sitio, índices y otras ayudas para la utilización y la exploración	275
Más que buscar	
Planos del sitio	276
Planos del sitio textuales	277
Planos gráficos de sitio	280
Diseño de planos de sitio	
Usted esta aquí	283
Como mostrar las opiniones de destino y de ámbito	
Creación de planos de sitio	287
Beneficios de la exploración geográfica	288
Índices del sitio	289
Excursiones	291
Sistemas de ayuda	292
Cuando utilizar la ayuda	293
Sistemas de ayuda com0lejos	295

Glosario	297
Sección novedades	298
Resumen	300
Parte III. Elementos del diseño de paginas	
9. Tipos y organización de las paginas	303
¿Qué es una pagina?	
Tamaño de las paginas	304
Consideraciones sobre el tamaño de la pantalla	309
Márgenes de pagina	318
Tipos de pagina	320
Paginas de entrada	321
Paginas de bienvenida	322
Paginas principales	323
Subpáginas: exploración frente a contenido	327
Paginas específicas para exploración	328
Paginas de contenido	329
Paginas específicas para tareas	334
Paginas de salida	340
Escuelas de diseño Web	342
Diseño textual	343
Diseño metafórico y temático	345
Diseño orientado a GUI	346
Diseño no convencional	348
Ejemplos de disposición	349
Paginas TLB	
Paginas cabecera-pie	350
Paginas de ventana flotante	352
Paginas estirables	355
El camino hacia el aspecto de los sitios comunes	356
Resumen	357
10. Texto	
El medio importa	359
Control del texto mediante gráficos	361
Lavado de manos	
Baskerville moderno	364
Terminología tipográfica 101	366
Fuentes	367
Fuentes proporcionales frente a monoespaciadas	369
Definición de las fuentes en paginas Web	370
Utilización de Fuentes recargables	
Fuentes dinámicas de Netscape	371
Fuentes dinámicas de Microsoft	372
Definición de los estilos de las fuentes	374
Definición del peso de la fuente	
Especificación de variantes de fuentes	375
Dimensionado de la fuente	377
Disposición del texto	
Alineación del texto	379
Longitud de línea	383

Espaciado interlineal	384
Separación de letras y separación de palabras	385
Definición de la jerarquía de los tipos de caracteres Titulares y subtulares	388
Indicación de párrafos y secciones	390
Formateo de tablas	399
Detalles	
Caracteres especiales	403
Disposiciones de texto caprichosas	404
Efectos especiales para texto	406
Temas de diseño de texto para la Web	409
Columnas en la Web ¿Es bueno o malo el espacio en blanco?	411
Tenga siempre en cuenta el medio de consumo Escritura para la Web	413
Lectura frente a repaso rápido	414
Escritura no lineal Palabras peligrosas	415
Resumen	416
11. Colores, imágenes y fondos	417
Ideas básicas sobre el color	418
Colores en la Web	419
Profundidad de bits Definición del color en la Web	420
Colores seguros para exploradores	423
Colores híbridos	425
HTML y los colores	426
CSS y los colores	431
Temas sobre la reproducción del color	433
Color y facilidad de uso El significado del color	436
Problemas de constante	438
Imágenes	
Empleo de imágenes	439
HTML y las imágenes: la etiqueta 	440
Tipos de imagen	445
Temas relacionadas con las imágenes	454
Desmenuzando de imágenes	461
Arte vectorial en la Web: Flash	463
Imágenes de fondo	464
Fondos para documentos	465
Resumen	475
12. Organización de la interactividad mediante funciones GUI	
Sitios Web y GUI tradicionales	477
Implicaciones del diseño GUI	482
Ventanas	483
Creación de nuevas ventanas	485
Ventanas a pantalla completa	487
Subventanas	488

Alertas	489
Confirmaciones	493
Avisos	495
Formularios Etiquetados	497
Campo de texto	498
Camps para contraseña Introducción de texto en varias líneas	501
Casillas de verificación	504
Botones de radio	506
Menús desplegables	514
Utilización de desplegables para la exploración	517
Listas desplazables	520
Botones pulsables Botones de iniciación	522
Botones de envío	523
Botones de imagen	524
Controles de envío de archivo	525
Formularios usables	526
Campos necesarios Formularios tabulados	530
Indicación del primer campo	531
Teclas aceleradoras	532
Validación del formulario	538
Mascaras de campo	539
Deshabilitación de campos	541
Campos de solo lectura	543
Datos predeterminados	544
Intenet Explorer AutoComple	545
Funciones GUI avanzadas para el Web	547
Exploración en árbol Cuadros de dialogo etiquetados	548
Cursores	549
Menús de texto	550
Cuando las aplicaciones Web son simplemente	551
Resumen	552
Parte IV. Tecnología y diseño Web	
13. Tecnologías Web y su efecto sobre el diseño Web	555
Problemas de la tecnología Web: el cubo de agua helada	
Exploradores	557
Detección del explorador	562
HTML ¿Tiene reglas HTML?	567
Reglas HTML	569
XHTML	579
HTML para presentación	581
CSS	582
Uso de CSS	583
CSS en la practica	587

Preparación de paginas HTML/CSS	591
XML	594
Programación y diseño Web	600
Programación del lado del servidor	
Programas CGI	602
Programación del lado del cliente	606
Helpers	607
Programas complementarios	609
ActiveX	613
Java	616
JavaScript	619
Versiones de JavaScript	621
Archivo de comandos en cascada	
Detección de objeto	622
Manejo de los exploradores no compatibles con archivos de comandos	623
Captura de errores en JavaScript	624
Archivos de comandos vinculados	
Estilo JavaScript	626
JavaScript comprimido	627
Utilización de JavaScript	628
Cookies	629
Multimedia en el diseño Web	630
Animación	631
Sonido	
Fundamentos del audio digital	632
Formatos de archivos de audio y comprensión	
Sencillos audio Web	633
Audio sencillo en la práctica	635
Audio continuo	636
Facilidad de uso y archivos de audio	637
Video	
Fundamentos del video digital	638
Formatos de archivos de video y compresión	639
Resumen	640
14. Entrega y administración del sitio	643
Importancia de la entrega	
Protocolo de la Web	644
HTTP	645
Servicio de nombres de dominio	654
Servidores Web	
Componentes de un servidor Web	655
Software para servidores Web	658
Situación del servidor Web	661
Contratación externa del servidor Web	
Host compartido	663
Host dedicado	664
Administración de los servidores Web	
Seguridad del servidor Web	665
Administración del contenido	669

Análisis de uso	673
Análisis de la utilización del sitio	677
Privacidad	682
Consideraciones sobre le contenido	683
Resumen	685
Parte V. Direcciones futuras	
15. El futuro del silo Web	689
El futuro cercano	
El legado HTML	690
Mezclando todo	692
XML: ¿absolutamente bueno o realmente malo?	694
Gobierno de los usuarios	
Aumento del ancho de banda	696
Accesos a la Web no basado en PC	697
Los exploradores se convierten en elementos cotidianos	698
Acceso libre a la Web	699
Efectos de comunidad	700
Temas de sobrecarga de contenido	703
Agentes	705
El estilo de vida Web	
Resumen	706
Parte VI. Apéndices	
A. Principios básicos de diseño de sitios Web	711
Introducción al diseño Web	
El proceso del diseño Web	
Diseño para los usuarios	712
Tipos y arquitecturas de sitios	714
Teoría y práctica de la exploración	715
Vínculos: texto, botones, iconos y gráficos	716
Búsqueda y diseño	717
Tipos y organización de las paginas	718
Texto	
Colores, imágenes y fondos	720
Organización de la interactividad mediante funciones GUI	721
Tecnologías Web y su efecto en el diseño Web	724
Entrega y administración del sitio	726
El futuro del diseño Web	727
B. Procedimiento de evaluación de un sitio ejemplo	729
Inicio de evaluación	
Información preliminar	730
Prueba previa de exploración	
Prueba previa de identidad	731
Prueba previa de propósito	
Prueba previa de audiencia	732
Características generales del sitio	733
Estructura del sitio	734
Distribución	735
Características de distribución del sitio	736
Aspecto y disposición	738

Preguntas topo sobre aspecto y disposición	
Contenido	742
Estadísticas de contenido general	743
Empleo de la tecnología	
HTML	745
CSS	748
XML	750
Programación	
Tecnología del lado del servidor	751
Tecnología de los componentes del lado del cliente	753
Cookies	755
Compatibilidad con el explorador	756
Temas relacionados con los exploradores	
Navegación	757
Exploración general	758
Búsqueda	761
Exploración general	764
Ayudas a la exploración	766
Puntuación final	767
Formulario de evaluación	
Mas allá de la evaluación del diseñador: análisis del registro y pruebas de usuario	768
Información preliminar	769
Características generales del sitio	770
Empleo de la tecnología	777
Programación del lado del cliente: JavaScript/DHTML	782
Tecnologías de los competentes del lado del cliente	783
Compatibilidad con le explorador	786
Exploración	786
Ayudas a la exploración	790
Puntuación final	73
C. Fuentes	
Htm1: el evento FACE	795
TAMAÑO	800
COLR y <TABLE>	801
<BASEFONT>	803
Fuentes y CSS	804
Familia de fuentes Tamaño de fuente Estilo de fuente	805
Peso de la fuente Variaciones de la fuente Fuente	806
Medidas compatibles con CSS Temas de tamaño en plataformas cruzadas	807
Fuentes descargables Fuentes dinámica de Netscape	808

Fuentes dinámica con Microsoft	810
D. Referencia del color	813
Empleo de colores en HTML	818
Definición de los atributos de color en <BODY> Color Como asignar un color a las celdas de una tabla	819
Valores de color CSS Valores hexadecimales de colores de tres dígitos Valores de color RGB Valores de color RGB que utilizan porcentajes Colores seguros del explorador	820
Índice	825