

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN

Para comenzar	11
Requisitos del sistema	12
Instalar Dreamweaver	12
Aprender a utilizar Dreamweaver	13
Flujo de trabajo de desarrollo Web	17
Por dónde empezar	20
Convenciones tipográficas	22
Novedades de Dreamweaver 4	22
Recursos tecnológicos HTML y Web	25
Accesibilidad y Dreamweaver	26

CAPÍTULO 1

Curso práctico de Dreamweaver	27
Visita guiada a Dreamweaver	28
El área de trabajo de Dreamweaver	28
Configurar la estructura del sitio para el curso práctico	31
Definir un sitio local	31
Crear la página principal del sitio	33
Diseñar una página en la vista de Disposición	35
Añadir contenido a la página	43
Trabajar en la vista Estándar	50
Utilizar el panel Activos	56
Insertar objetos Flash	60
Crear una plantilla	63
Comprobar el sitio	68
Siguientes pasos	70

CAPÍTULO 2

Aspectos básicos de Dreamweaver	71
Área de trabajo de Dreamweaver	72
Diferentes vistas de Dreamweaver	73
Trabajar con colores	88
Colores seguros para la Web	89
Definir preferencias	89
Utilizar Dreamweaver con otras aplicaciones	91
Aspectos básicos de la personalización de Dreamweaver	91

CAPÍTULO 3

Planificar y configurar el sitio	97
Planificación y diseño de sitios	97
Utilizar Dreamweaver para configurar un nuevo sitio	104
Editar un sitio Web existente	106
Editar un sitio remoto	107
Quitar un sitio de la lista de sitios	108

CAPÍTULO 4

Administración del sitio y colaboración	109
La ventana Sitio	110
Ver y abrir archivos en la ventana Sitio	115
El mapa del sitio	120
Utilizar el mapa del sitio	120
Configurar un sitio remoto	128
Integración con WebDAV y SourceSafe	131
Solución de problemas de configuración de sitios remotos	134
Utilizar Desproteger/proteger	135
Design Notes	138
Utilizar informes para mejorar el flujo de trabajo	145
Obtener y colocar archivos	147
Sincronizar los archivos de los sitios local y remoto	150

CAPÍTULO 5

Configurar un documento	153
Crear, abrir y guardar documentos HTML	154
Configurar las propiedades del documento	156
Seleccionar elementos en la ventana de documento	158
Utilizar guías visuales en el proceso de diseño	160
Ver y editar el contenido de la sección head	162
Automatizar tareas	164

CAPÍTULO 6

Diseñar la disposición de páginas	171
Celdas y tablas de disposición	172
Dibujar celdas y tablas de disposición	173
Mover y cambiar el tamaño de celdas y tablas de disposición	179
Aplicar formato a celdas y tablas de disposición	180
Configurar el ancho de la disposición	183
Configurar las preferencias de la vista de Disposición	188

CAPÍTULO 7

Utilizar tablas para presentar contenido	189
Insertar una tabla	190
Seleccionar elementos de tabla	194
Aplicar formato a tablas y celdas	196
Cambiar el tamaño de tablas y celdas	201
Añadir y eliminar filas y columnas	202
Copiar y pegar celdas	206
Ordenar tablas	207
Exportar datos de tabla	208

CAPÍTULO 8

Utilizar marcos	209
Cuándo utilizar marcos	210
Crear páginas Web basadas en marcos	211
Crear marcos	211
Seleccionar un marco o un conjunto de marcos	215
Guardar archivos de marcos y conjuntos de marcos	216
Propiedades de marcos y conjuntos de marcos	218
Controlar el contenido del marco con vínculos	225
Manipular navegadores que no pueden mostrar marcos	226
Usar comportamientos con marcos	227

CAPÍTULO 9

Administrar e insertar activos	229
Utilizar el panel Activos	230
Utilizar activos favoritos	238

CAPÍTULO 10

Insertar y aplicar formato a texto	243
Insertar texto y objetos	244
Crear listas	248
Configuración de fuentes, estilos, color y alineación	249
Utilizar estilos HTML para aplicar formato a texto	254
Utilizar hojas de estilos CSS	259
Convertir estilos CSS a etiquetas HTML	268
Comprobar la ortografía	270
Buscar y reemplazar texto, etiquetas y atributos	270

CAPÍTULO 11

Insertar imágenes	279
Insertar una imagen	280
Configurar propiedades de imágenes	281
Crear mapas de imagen	286
Utilizar un editor de imágenes externo	291
Aplicar comportamientos a imágenes	294

CAPÍTULO 12

Uso conjunto de Fireworks y Dreamweaver	295
Inclusión de archivos de Fireworks en Dreamweaver	295
Ejecución de Fireworks desde Dreamweaver	300
Edición de archivos de Fireworks colocados en Dreamweaver	302
Optimización de imágenes y animaciones de Fireworks colocadas en Dreamweaver	305
Actualización de código HTML de Fireworks colocado en Dreamweaver	308
Creación de álbumes de fotografías Web	308

CAPÍTULO 13

Insertar elementos multimedia	313
Insertar objetos multimedia	313
Iniciar un editor externo	314
Utilizar Design Notes con objetos multimedia	316
Contenido de Flash	316
Utilizar objetos de botón Flash	317
Utilizar objetos de texto Flash	320
Configurar propiedades de objetos Flash	321
Insertar películas Flash	323
Insertar objetos Generator	325

Películas Shockwave	326
Añadir sonido a una página	327
Insertar contenido de plug-ins de Netscape Navigator	330
Insertar un control ActiveX	332
Insertar un applet de Java	334
Utilizar parámetros	335
Utilizar comportamientos para controlar elementos multimedia	336

CAPÍTULO 14

Editar HTML en Dreamweaver	337
Aspectos básicos de las etiquetas HTML	338
Insertar comentarios	343
Utilizar el panel Referencia de Dreamweaver	344
Roundtrip HTML	346
Utilizar la vista de Código (o el inspector de código)	347
Insertar secuencias de comandos	351
Abrir y editar archivos no HTML en Dreamweaver	354
Editar una etiqueta HTML en la vista de Diseño	355
Configurar preferencias de formato de código	360
Limpiar código HTML	364
Limpiar HTML de Microsoft Word	366
Utilizar editores de HTML externos	368

CAPÍTULO 15

Crear vínculos y navegar	371
Ubicación y rutas de documentos	372
Crear vínculos	376
Administrar vínculos	384
Crear menús de salto	387
Crear barras de navegación	389
Adjuntar comportamientos a vínculos:	393

CAPÍTULO 16

Reutilizar contenido con plantillas y bibliotecas	395
Crear plantillas	397
Definir las regiones editables de una plantilla	401
Crear documentos basados en plantillas	408
Actualizar páginas basadas en una plantilla	411
Exportar e importar contenido XML	412
Crear, administrar y editar elementos de biblioteca	415
Usar server-side includes	423

CAPÍTULO 17

Usar capas dinámicas	427
Capas y código HTML	428
Crear capas en la página	429
Trabajar con capas	432
Configurar propiedades de capas	437
Cambiar el orden de apilamiento de las capas	441
Cambiar la visibilidad de una capa	442
Usar tablas y capas para diseño	443
Animar las capas	446
Acciones de comportamiento para controlar líneas de tiempo de capas	456

CAPÍTULO 18

Usar comportamientos	457
El panel Comportamientos	458
Eventos	458
Adjuntar un comportamiento	461
Comportamientos y texto	463
Adjuntar un comportamiento a una línea de tiempo	464
Cambiar un comportamiento	465
Actualizar un comportamiento	466
Crear nuevas acciones	466
Descargar e instalar comportamientos de terceros	466
Usar las acciones de comportamiento incluidas con Dreamweaver. . .	467

CAPÍTULO 19

Depurar código JavaScript	499
Ejecutar el depurador	500
Buscar y reparar errores de lógica	502

CAPÍTULO 20

Crear formularios.....	507
Secuencias de comandos CGI.....	508
Objetos de formulario.....	508
Crear un formulario.....	510
Campos de formulario.....	511
Insertar casillas de verificación y botones de opción.....	517
Listas y menús.....	520
Botones de formulario.....	523
Diseño de formularios.....	524
Procesar formularios.....	526
Usar comportamientos con formularios.....	527

CAPÍTULO 21

Comprobar y publicar un sitio.....	529
Comprobar la compatibilidad con los navegadores.....	531
Usar comportamientos para detectar navegadores y plug-ins.....	532
Vista previa en navegadores.....	532
Comprobar vínculos en una página o un sitio.....	534
Comprobar el tiempo de descarga y el tamaño.....	537
Utilizar informes para comprobar un sitio.....	538

CAPÍTULO 22

Personalizar Dreamweaver.....	541
Cambiar el tipo de archivo predeterminado.....	542
Modificar el panel Objetos.....	543
Crear un objeto simple.....	544
Personalizar menús de Dreamweaver.....	545
Personalizar la apariencia de cuadros de diálogo.....	557
Cambiar el formato HTML predeterminado.....	558
Trabajar con perfiles de navegador.....	560
Ampliar Dreamweaver: principios básicos.....	564
Personalizar la apariencia de etiquetas de terceros.....	565

APÉNDICE A

Métodos abreviados de teclado	575
Menú Archivo	575
Menú Edición	576
Vistas de página	576
Ver elementos de página	577
Editar código	577
Editar texto	578
Aplicar formato al texto	579
Buscar y reemplazar texto	579
Trabajar con tablas	580
Trabajar con marcos	580
Trabajar con capas	581
Trabajar con líneas de tiempo	582
Trabajar con imágenes	582
Administrar hipervínculos	582
Establecer destino y obtener vista previa en navegadores	583
Depurar en navegadores	583
Administración de sitio y FTP	583
Mapa del sitio	584
Reproducir plug-ins	584
Trabajar con plantillas	584
Insertar objetos	585
Panel Historial	585
Abrir y cerrar paneles	585
Obtener ayuda	586
Matriz de métodos abreviados	587

ÍNDICE	591
---------------------	-----