

Contenido



PARTE II. FUENTES DE C++

Orígenes de C++

Historia de C++

Características de C++

Objetivos de C++

El lenguaje C++

Agradecimientos	xiii
Prefacio	xv

PARTE I. INTRODUCCION

1. La suma de las partes hace el todo	3
Estructura del paquete Borland C++	4
Instalación en el sistema	7
Estructura de este libro	8
2. Toma de contacto con el compilador C++ de Borland	9
La ventana principal	9
Ayuda	10
El primer programa	12
Gestión de ventanas	22
Gestión de varios archivos de código	24
Otras opciones de menú	27
3. Toma de contacto con el Ensamblador de Borland	33
Configuración del Ensamblador	34
El proceso de ensamblaje: el primer ejemplo	35
Opciones y parámetros del Ensamblador	39
Opciones y parámetros del editor de enlace	40
Programas de utilidad y archivos importantes	42
El proceso de ensamblaje: segundo ejemplo	47
Modos de ensamblaje: Masm e Ideal	52
Modos mixtos: el tercer y cuarto ejemplo	53

Localización de errores en lenguaje ensamblador: el quinto ejemplo .	57
Información complementaria	60
4. Introducción al Depurador de errores y al Analizador de programas de Borland	61
El Depurador de errores: localización de fallos	61
El Analizador de programas: un experto en eficiencia	62
Introducción al Depurador de errores	62
Introducción al Analizador de programas	75
Planificación del desarrollo de programas	80
PARTE II. FUNDAMENTOS DE C Y C++	
5. Orígenes de C y C++	85
Historia de C	85
El estándar ANSI de C	93
La evolución de C++ y la programación orientada a objetos	95
Historia de C++	96
Elementos básicos de un programa en C	101
6. Datos	115
¿Qué son los identificadores?	115
Palabras clave	117
Tipos de datos estándar de C y C++	119
Modificadores de acceso	126
Modificadores pascal, cdecl, near, far y huge	129
Conversiones de tipo de datos	131
Clases de almacenamiento	134
Operadores	138
Comprensión de los niveles de precedencia de los operadores	147
Bibliotecas estándar de C y C++	149
7. Control	155
Estructuras condicionales	155
Bucles	169
8. Funciones	187
Funciones: estilo y prototipado	187
Argumentos de funciones	193
Tipos de las funciones	200
Argumentos de la función main	205
Características especiales de C++	210
Problemas de programación relacionados con el ámbito	212
9. Arrays	217
¿Qué son los arrays?	217

Propiedades básicas de un array	218
Declaración de un array	218
Inicialización de un array	219
Utilización de los subíndices del array	222
Utilización de sizeof con arrays	224
Comprobación de los límites de los arrays	226
Arrays y cadenas de caracteres	227
Arrays multidimensionales	229
Arrays y funciones	232
Funciones de cadenas de caracteres que utilizan arrays	238
10. Punteros	245
¿Qué es una variable puntero?	245
Punteros a funciones	266
Asignación dinámica de memoria	269
Punteros y arrays	275
Tipo referencia en C++	285
11. Entrada y salida en C y C++	289
La entrada y salida en C	289
Entrada y salida en C++	312
Entrada y salida avanzada en C++	322
12. Estructuras, uniones y otros conceptos	337
Estructuras	337
Uniones	353
Otros conceptos	356
Listas enlazadas	358
13. Clases	363
Conceptos fundamentales sobre clases	363
Sobrecarga de operadores	383
Clases derivadas	386
14. Introducción a la programación orientada a objetos	391
C++ y la programación orientada a objetos	392
Definiciones y terminología de la programación orientada a objetos ..	392
Desarrollo de un programa de listas enlazadas orientado a objetos ..	394
PARTE III. PROGRAMACION AVANZADA	
15. Programación avanzada: Utilización de las bibliotecas más importantes de C y C++	411
Archivos de cabecera de C y C++	411
Las funciones de la biblioteca estándar	412
Funciones de caracteres	420

Funciones de memoria y de cadenas de caracteres	425
Funciones matemáticas	432
Funciones de tiempo	438

16. Recursos y gráficos del sistema	445
El archivo de cabecera BIOS	446
El archivo de cabecera DOS	448
El archivo de cabecera Graphics	455

17. Lenguaje ensamblador	475
Programas aritméticos	475
Utilización de una tabla de consulta	491
Utilización de las interrupciones del sistema BIOS/DOS y direccionamiento de los puertos	495

18. Programación avanzada: Macros y procedimientos	507
Macros	507
Procedimientos	516
Bibliotecas de módulos objeto	524
Diferencias entre macros, procedimientos y bibliotecas	526

19. C y el lenguaje ensamblador	529
Uso del lenguaje ensamblador insertado	529
Escritura de módulos separados en C y en lenguaje ensamblador ...	534
Conexión entre C y lenguaje ensamblador	537
Un interfaz con el hardware usando C++ y lenguaje ensamblador ..	540
Paso de arrays desde C a lenguaje ensamblador	544

PARTE IV. PROGRAMACION SOBRE WINDOWS

20. Introducción a Windows	549
¿Qué es Windows?	549
Cualidades de Windows	550
Características de Windows	554
Windows: Conceptos y terminología	555
Etapas para crear un programa Windows	570

21. Desarrollo de aplicaciones Windows al usar el C y C++ de Borland	573
¿Por qué utilizar patrones de plataformas Windows simplificadas? ..	573
El proceso de compilación y enlace	574
La plataforma Windows simplificada	574
Características importantes utilizadas en cada PWS	589
Conceptos avanzados	601

22. Utilización del Taller de recursos de Borland y el compilador de recursos	603
Recursos Windows	603
Utilización del Taller de recursos de Borland (BRW)	605
Uso del compilador de recursos (RC) desde la línea de órdenes	622
Información adicional sobre recursos	626
23. Desarrollo de un diagrama de barras de calidad en Borland C++	627
El gestor de la paleta	627
Usos de tipos de letra en una aplicación	630
El diagrama de barras	633
Utilización del Depurador de errores de Windows	649
24. Esquema para el desarrollo de programas ObjectWindows	651
Tres características orientadas a objetos de ObjectWindows	652
Un objeto ObjectWindows	653
Un esquema fundamental: pwso.cpp	655
Aplicación del esquema pwso.cpp	661
Trabajos más avanzados	666
25. Desarrollo de aplicaciones ObjectWindows con C++ usando recursos	667
<i>dibu25</i> , desarrollo de un icono, cursor, menú y grupo de teclas rápidas	668
<i>gsec25</i> , representación de calidad de un diagrama con un icono, un cursor, un menú y dos cuadros de diálogo	678

PARTE V. APENDICES

A. Tabla ASCII extendida	693
B. Parámetros de las interrupciones 10H, 21H y 33H del DOS	697
C. Funciones para Windows	713
Indice	809
