

Contenido

Acerca de este libro, xvii

Determinación del mejor punto de inicio, xvii

Utilización de este libro como ayuda en clase, xviii

Convenios utilizados en este libro, xix

 Convenios de tipografía, xix

 Convenios de procedimiento, xx

 Otras características de este libro, xx

Cómo aprender más sobre Visual Basic, xx

 Ayuda interactiva, xxi

Guía del programador de Visual Basic, xxi

Visual Basic Language Reference, xxi

Visual Basic Guide to Data Access Objects, xxi

Primeros pasos, xxiii

Utilización del disco de archivos de prácticas, xxiii

Distintas versiones de Visual Basic, xxv

 Utilización de Visual Basic para crear aplicaciones de 32 bits, xxvi

El Sistema de Ayuda Interactiva de Visual Basic, xxvii

Piense como un programador, xxix

 Planificación del programa, xxix

 Diseño de la interfaz de usuario, xxxi

 Creación de un programa mediante el uso de Visual Basic, xxxii

 Los orígenes de Basic, xxxiv

 Prueba, compilación y distribución del programa, xxxiv

Parte 1. Primeros pasos con Visual Basic

Lección 1 Escritura de su primer programa, 3

 El entorno de programación de Visual Basic, 4

 El formulario de la interfaz de usuario, 7

 El cuadro de herramientas, 8

 La ventana Propiedades, 8

 Consideraciones relativas a las propiedades, 9

 La ventana Proyecto, 10

- Siete Afortunado: su primer programa de Visual Basic, 11
 - Pasos de programación, 12
 - Creación de la interfaz de usuario, 13
 - Establecimiento de las propiedades, 19
 - Escritura del código, 25
 - Lectura de propiedades en tablas, 26
 - Grabación del Programa, 31
 - Creación de un archivo ejecutable, 34
- Un paso más: Inclusión en un programa, 35
- Resumen de la lección, 37

Lección 2

- Trabajo con controles, 41
 - Utilización básica de los controles: El programa «Hola», 42
 - Utilización de los objetos del sistema de archivos, 46
 - El programa Examinador, 47
 - Qué hacer cuando el programa falla, 52
 - Objetos para el control de la entrada, 53
 - El programa Compra Interactiva, 54
 - Código del programa Compra Interactiva, 56
 - Conceptos sobre terminología, 60
 - Utilización de un objeto OLE para enlazar aplicaciones, 61
 - Utilización de un objeto de datos para consultar una Base de Datos de Microsoft Access, 67
 - Campos y Registros, 68
 - Modificación de una base de datos, 72
 - Un paso más: Instalación de controles personalizados, 73
 - Controles personalizados de Windows 95, 75
 - Resumen de la lección, 77

Lección 3

- Trabajo con menús y cuadros de diálogo, 81
 - Inclusión de menús mediante el uso del Editor de menús, 82
 - Inclusión de teclas de acceso para las órdenes del menú, 85
 - Convenios de menús, 86
 - Procesamiento de las opciones del menú, 88
 - Funciones del reloj del sistema, 93
 - Utilización de objetos de diálogo comunes, 93
 - Inclusión de un objeto de diálogo común, 95
 - Desactivación de una orden de un menú, 97
 - Procedimientos de suceso que gestionan cuadros de diálogos comunes, 99
 - Control de las opciones de color mediante el uso de indicadores, 102
 - Inclusión de cuadros de diálogo no estándar en sus programas, 107

Un paso más: Asignación de abreviaturas de teclado a los menús, 107

Resumen de la lección, 109

Ejercicio de repaso, 113

Parte 2. Fundamentos de programación

Lección 4 **Variables y operadores de Visual Basic, 121**

Anatomía de una sentencia de programa de Visual Basic, 122

Utilización de variables para guardar información, 123

Reserva de variables: La sentencia Dim, 123

Declaración de variables sin utilizar Dim, 124

Utilización de variables en un programa, 125

Convenios de nomenclatura para variables, 127

Utilización de una variable para almacenar la entrada, 128

¿Qué es una función?, 130

Utilización de una variable para generar una salida, 131

Trabajo con tipos de datos específicos, 133

Tipos de datos definidos por el usuario, 136

Constantes: Variables que no cambian, 137

Trabajo con operadores de Visual Basic, 139

Matemáticas básicas: Los operadores +, -, * y /, 140

Utilización de operadores avanzados: \, Mod, ^, = y &, 143

Prioridad de los operadores, 146

Funciones matemáticas en Visual Basic, 147

Un paso más: Uso de paréntesis en una fórmula, 148

Resumen de la lección, 149

Lección 5 **Uso de estructuras de decisión, 153**

Programación dirigida por sucesos, 153

Sucesos controlados por los objetos de Visual Basic, 155

Uso de expresiones condicionales, 155

Estructuras de decisión If...Then, 156

Comprobación de varias condiciones en una estructura de decisión If...Then, 157

Utilización de operadores lógicos en expresiones condicionales, 162

Estructuras de decisión Select Case, 164

Utilización de operadores de comparación con una estructura Select Case, 165

Localización y corrección de errores, 169

Tres tipos de errores, 170

Utilización de la ventana Depuración, 171

Un paso más: Utilización de una sentencia Stop para entrar al modo ruptura, 176
Resumen de la lección, 177

Lección 6

Uso de bucles y temporizadores, 179

Escritura de bucles For...Next, 179

Visualización de una variable contadora utilizando el método Print, 181

Modificación de una propiedad en un bucle For..Next, 183

Bucles For...Next complejos, 185

Utilización de la palabra clave Setp en el programa Mi Array de Control, 190

Sentencias Exit For, 192

Escritura de bucles Do, 192

Cómo evitar un bucle sin fin, 194

Utilización de la palabra clave Until en los bucles Do, 196

Utilización de objetos temporizadores, 197

Creación de un reloj digital mediante el uso de un objeto temporizador, 197

Un paso más: Utilización de un objeto temporizador para establecer un límite de tiempo, 200

Resumen de la lección, 203

Ejercicio de repaso, 207

Parte 3. Creación de la interfaz de usuario perfecta

Lección 7

Trabajo con formularios, impresoras y manejadores de error, 215

Inclusión de nuevos formularios en un programa, 215

Cómo se utilizan los formularios, 216

Sentencias del formulario en código de programa, 217

Ocultación y descarga de formularios, 218

Inclusión de formularios preexistentes en un programa, 219

Trabajo con múltiples formularios: El programa Italiano, 219

Formularios MDI: Ventanas con relaciones padre-hijo, 225

Envío de la salida de un programa a una impresora, 225

Impresión de un formulario completo mediante el método PrintForm, 229

Procesamiento de errores mediante manejadores de error, 232

Cuándo se deben utilizar los manejadores de error, 232

Detección del error: La sentencia On Error, 233

Un paso más: Nuevas técnicas para manejadores de error, 237

Especificación de un período de reintento, 238

Resumen de la lección, 239

Lección 8**Inclusión de dibujos y efectos especiales, 243**

Creación de dibujos mediante los controles Line y Shape, 244

El control Line, 244

El control Shape, 244

Uso de métodos gráficos para crear formas, 248

Creación de botones de orden gráfico, 249

Detección de un sucesoMouseDown, 249

Intercambio de botones, 250

Inclusión de soporte Arrastre-y-colocación en los programas, 258

Arrastre y colocación paso a paso, 258

El programa Arrastre y colocación, 259

Modificación del puntero del ratón, 264

Creación de animación en nuestros programas, 265

Utilización del sistema de coordenadas de un formulario, 265

Desplazamiento de objetos en el sistema de coordenadas, 266

Creación de una animación usando el método Move y un objeto temporizador, 267

Creación de una nube de humo en el programa Arrastre y colocación, 267

Expansión y compresión de objetos durante la ejecución de un programa, 271

Un paso más: Asignación de nombres a los objetos de un programa, 273

Convenios de nomenclatura de los objetos, 274

Resumen de la lección, 278

Ejercicio de repaso, 281**Parte 4. Gestión de datos****Lección 9****Trabajo con archivos de texto y bases de datos, 293**

Muestra de archivos de texto mediante un objeto cuadro de texto, 294

Apertura de un archivo de texto para entrada, 294

Creación de un archivo de texto nuevo en disco, 299

Manejo de bases de datos, 304

Creación de aplicaciones de bases de datos personalizadas, 305

Uso de controles ligados para mostrar información de bases de datos, 305

Uso de objetos cuadro de texto para mostrar datos, 306

Utilización de un objeto Recordset, 309

Creación de nuevos registros en la base de datos Biblio.mdb, 312

Eliminación de registros de la base de datos Biblio.mdb, 316

Un paso más: Creación de una copia de seguridad del archivo, 319

Resumen de la lección, 322

Lección 10

Control de Aplicaciones Microsoft Office mediante OLE, 325

- Creación de un sistema de Información Empresarial, 326
- Utilidad de un sistema de Información Empresarial, 326
- Uso del control OLE, 327
- Programación de objetos de aplicación mediante
 - Automatización OLE, 336
 - Uso de Automatización OLE en Visual Basic, 337
 - El Examinador de objetos de Visual Basic, 337
 - Uso del método CheckSpelling de Excel, 341
- Un paso más: Control de objetos Microsoft Word, 346
- Resumen de la lección, 349
- Ejercicio de repaso, 353**
- Índice, 359