

INDICE

Introducción	1
Este libro y usted	2
¿Quién debe usar este libro?	25
¿Por qué aprender VBScript?	3
¿Qué necesita antes de comenzar a usar este libro?	3
¿Qué tanto hay que saber de Windows 95 y de HTML?	3
Cómo está organizado este libro	4
Cómo utilizar este libro	5
Características especiales que se usan en este libro	6
Recomendaciones, notas, precauciones y barras laterales	6
Listados de código	7
Iconos especiales	8
Convenciones de teclado	8
Convenciones de ratón	9
Convenciones de tipo de letra	9
Que hay en el CD – ROM	10
Parte I. Panorámica	
1. Introducción al VBScript	15
Visual Basic llega a Internet	16
Visual Basic	16
Internet	16
La gran expansión: VBScript y ActiveX	17
Lo que se necesita para hacer desarrollos con VBScript	20
Comprensión de lo que necesita saber	21
Uso de editores de texto y de HTML	22
Para atrapar objetos ActiveX	22
Uso de ActiveX control Pad	23
Alojamiento de sus páginas Web ActiveX	25
Así es como trabaja VBScript	25
Incrustación de scripts en las páginas Web	26
Comprensión de las limitaciones de VBScript	27
Vista de las partes de VBScript	27
Resumen	27
Preguntas de repaso	28
2. Creación del Primer Proyecto	29
Ejemplo: despliegado de Hello World	29
Ejemplo: petición de su nombre al usuario	32
Resumen	33
Preguntas de repaso	34
Ejercicios de repaso	34
3. Uso de las Convenciones de codificación	35
Comprensión de las convenciones de codificación	36
Convenciones de denominación, formateo y comentarios	36
Ejemplo: demostración de que las convenciones funcionen	36
Uso de la convención de denominación	38
Convenciones de denominación húngara	38
Convenciones de denominación de VBScript	39

Convenciones de formateo	43
Convenciones para comentarios	44
Ejemplo: un bloque de comentario para un procedimiento sub sencillo	45
Ejemplo: un bloque de comentarios para una función	46
Ejemplo: uso de comentarios en línea	46
Resumen	47
Preguntas de repaso	47
Ejercicios de repaso	48
4. manejo de un Proyecto de VBScript	49
Organización de los scripts dentro de un archivo HTML	50
Uso de scripts en línea	50
Poniendo scripts en el bloque <HEAD>	51
Organización de procedimientos de evento	53
Organización de scripts dentro de marcos	54
Organización de los archivos de proyecto de VBScript	55
Pruebe esta estructura de carpetas	55
Use referencias relativas	56
Separe el trabajo artístico terminado del que está en preparación	56
Cree una fuente de VBScripts reutilizables	57
Uso del asistente HTML de Microsoft uso de VBScript y la referencia de objetos de Microsoft	
Resumen	60
Preguntas de repaso	60
Ejercicios de repaso	61
Parte II. Elaboración Básica de Scripts	
5. Entrada y Salida Básicas	65
Cuadros de mensaje	66
Ejemplo: despliegado de un cuadro de mensaje simple	67
Ejemplo: personalización de los botones del cuadro de mensaje	68
Ejemplo: Adición de un icono a un cuadro de mensaje	68
Ejemplo: cómo verificar en cuál botón hizo clic el usuario	69
Cuadros de entrada	70
Ejemplo: petición del nombre del usuario	71
Resumen	71
Preguntas de repaso	72
Ejercicios de repaso	72
6. Variables, Constantes y Arreglos	73
Las variables almacenan valores temporales	73
Declaración de variables	74
Compresión del alcance de variables	76
Uso del tipo de dato variante las constantes hacen que los script sean más fáciles de leer	78
Los arreglos guardan un conjunto de variables	80
Ejemplo: redimensionamiento de un arreglo	81
Ejemplo: uso de un bucle con un arreglo	82
Ejemplo: Ubound con un arreglo	82
Ejemplo: Uso de arreglos multidimensionales	83
Resumen	84
Preguntas de repaso	84

Ejercicios de repaso	84
7. Expresiones Matemáticas	85
Expresiones matemáticas	85
Los operadores matemáticos en VBScript	87
Expresiones complejas	91
Orden de precedencia	93
Resumen	97
Preguntas de repaso	97
Ejercicios de repaso	97
8. Expresiones Booleanas	99
Expresiones booleanas	99
Operadores de comparación	100
Operadores lógicos	102
Resumen	106
Preguntas de repaso	107
Ejercicios de repaso	107
9. Toma de Decisiones: IF...THEN...ELSE y Select Case	109
Toma de decisiones	109
Instrucciones If...Then...Else	110
Select Case	115
Resumen	117
Preguntas de repaso	117
Ejercicios de repaso	117
10. Repetición de Instrucciones: For...Next y Do...Loop	119
Repetición de instrucciones	120
Instrucciones For...Next	120
Instrucciones Do...Loop	126
Resumen	129
Preguntas de repaso	130
Ejercicios de repaso	130
11. Procedimientos Sub y Funciones	131
Resolución de problemas	132
Uso de procedimientos sub	133
Ejemplo: Modularización de instrucciones de uso frecuente	134
Ejemplo: Simplificación de instrucciones de control complicadas	136
Ejemplo: Declaración e variables dentro de un procedimiento sub	137
Ejemplo: Terminación prematura de un procedimiento sub	138
Uso de funciones	139
Resumen	139
Preguntas de repaso	140
Ejercicios de repaso	140
12. El Módulo en Tiempo de Ejecución (Runtime) de VBScript	141
Matemáticas	141
Ejemplo: uso de las funciones trigonométricas	142
Ejemplo: derivación de otras funciones matemáticas	143
Conversión	145
Ejemplo: conversión de una entrada de usuario a un subtipo	146
Ejemplo: recorte de un número a su parte entera	147

Fecha/ hora	148
Ejemplo: Obtención de la fecha y hora actuales	149
Ejemplo: separación de las partes de fecha y hora	150
Entrada y salida	151
Manejo de cadenas	151
Ejemplo: Cambio de una cadena de minúsculas y mayúsculas y viceversa	152
Ejemplo: Obtención de una parte de una cadena	152
El subtipo Variant	153
Ejemplo: verificación del subtipo de una variante	154
Ejemplo: Verificación de un Variant antes de su conversión	155
Manejo de arreglos	156
Resumen	156
Preguntas de repaso	156
Ejercicios de repaso	157
Parte III. Formulación Avanzada de Scripts	
13. Compresión de la Programación Orientada a Eventos	161
¿Qué son los eventos?	162
Cómo funcionan los eventos en Windows (y en otras GUI)	163
Cómo funcionan los eventos sobre una página Web (VBScript)	164
Ejemplo: demostración de un procedimiento de evento	164
Ejemplo: uso de los atributos FOR/EVENT	166
Manejo de eventos comunes	167
Resumen	169
Preguntas de repaso	169
Ejercicios de repaso	169
14. Compresión del Modelo de Objetos de Formulación de Scripts	171
Windows	172
Frame (Marco)	174
History (Historia)	175
Navigator (Navegador)	175
Location (Ubicación)	175
Script	176
Document (Documento)	176
Link (Vínculo)	178
Anchor (Ancla)	179
Form (Formulario)	179
Element (Elemento)	180
Resumen	181
Preguntas de repaso	182
15. Control de la Ventana del Navegador	183
Inspección del URL actual	184
Ejemplo: Obtención del URL completo	184
Ejemplo: Examen de cada parte del URL	184
Apertura de un documento nuevo en la ventana actual	185
Interacción con el usuario	185
Ejemplo: Exhibición de un cuadro de mensaje	185
Ejemplo: Petición de confirmación al usuario	186

Ejemplo: Solicitud de entrada de datos al usuario	187
Uso de un cronómetro	188
Ejemplo: fijación del tiempo de cronómetro	188
Ejemplo: Borrado del cronómetro	189
Cambio de la línea de estado del navegador	189
Ejemplo: Actualización de la línea de estado	189
Ejemplo: Borrado de la línea de estado después de algunos segundos	191
Uso de la lista de historia de Window	191
Ejemplo: Recorrido de la lista de historia	191
Ejemplo: Ir en forma directa a un elemento de la lista de historia	192
Apertura de una nueva ventana	192
Marcos de navegación	193
Ejemplo: Localización de la ventana de nivel superior	194
Ejemplo: Localización de un marco de ventana por nombre	195
Resumen	198
Preguntas de repaso	198
Ejercicios de repaso	199
16. Control de la Página Web	201
Obtención del documento de una ventana	201
Cómo trabajar con los colores de una página Web	202
Ejemplo: Cambios de los colores de vínculo	202
Cambio de los colores de un documento	203
Modificación del archivo HTML durante su carga por el navegador	204
Ejemplo: Uso del método Write	204
Ejemplo: Uso del método WriteLn	205
Trabajo con las anclas y vínculos del documento	206
Ejemplo: Examen de las anclas de un documento	206
Ejemplo: Separación de cada parte del vínculo de un documento	207
Ejemplo: Creación de ayuda "al vuelo" para un vínculo	208
Ejemplo: Vinculación hacia un script	209
Trabajo con formularios de un documento	210
Ejemplo: Acceso a un formulario por nombre	210
Ejemplo: Examen de cada elemento de un formulario	211
Ejemplo: Remisión de un formulario	213
Ejemplo: Validación del formulario antes de remitirlo	214
Ejemplo: Acceso de formularios entre marcos	215
Resumen	216
Preguntas de repaso	217
Ejercicios de repaso	217
17. Conexión de Scripts con Formularios	219
Manejo de los eventos de un elemento	219
Nueva visita a los manejadores de eventos	220
Ejemplo: Manejo del evento onFocus	221
Ejemplo: Manejo de evento onBlur	222
Ejemplo: manejo del evento onChange	223
Asignación y obtención del valor de un elemento	223
Ejemplo: Obtención de la selección de un botón de opción	223
Ejemplo: Obtención de la selección de un cuadro de lista	225

Otras técnicas del formulario	225
Ejemplo: Prellenado de un formulario con datos	226
Uso de un cuadro de texto como una línea de mensaje	226
Propiedades, métodos y eventos de un elemento	228
Resumen	231
Preguntas de repaso	231
Ejercicios de repaso	231
18. Incorporación de Objetos ActiveX a HTML	233
La forma difícil de incorporar un objeto (a mano)	233
Los objetos en HTML	234
Ejemplo: Uso de etiquetas sobre su página Web	235
Ejemplo: Aparición de una menú sobre su página Web	237
Ejemplo: Trabajo tras bambalinas con el objeto Timer	238
Resumen	240
Preguntas de repaso	240
Ejercicios de repaso	240
19. Incorporación de Objetos ActiveX con ActiveX Control Pad	241
Incorporación de un Objeto en la forma sencilla (ActiveX Control Pad)	242
Familiarícese con control Pad	242
Colocación de objetos en su archivo HTML	243
Edición de scripts mediante el asistentes de control Pad, Script Wizard	250
Resumen	256
Preguntas de repaso	257
Ejercicios de repaso	257
20. Uso de ActiveX Control Pad y Layout Control	259
Diseño de página Web de dos dimensiones (2-D)	259
El control de diseño (Layout Control)	260
Estándar HTML de dos dimensiones	260
Uso del Layout Control	261
Inserción de objetos dentro de un Layout Control	263
Resumen	269
Preguntas de repaso	269
Ejercicios de repaso	270
21. Depuración de un VBScript	271
Escritura de código que no contenga errores (soñar no cuesta nada)	271
Uso de un cuadro de mensaje para mostrar información de depuración	272
Ejemplo: Uso de un cuadro de mensaje para observar variables	273
Ejemplo: Uso de un cuadro de mensaje como punto de ruptura	273
Uso de un cuadro de texto para mostrar información de depuración	274
Ejemplo: Uso de un cuadro de texto para observar variables	274
Ejemplo: Uso de un cuadro de texto para rastrear código	276
Ocultamiento de secciones de un script durante la depuración	278
Ejemplo: Acotación sobre un error	278
Creación de un conjunto de script de depuración reutilizables	280
Resumen	281
Preguntas de repaso	282
Ejercicios de repaso	282
Parte IV. Apéndices	

A. Respuestas a las Preguntas de Repaso	285
Capitulo 1	285
Capitulo 2	286
Capitulo 3	286
Capitulo 4	286
Capitulo 5	287
Capitulo 6	287
Capitulo 7	288
Capitulo 8	288
Capitulo 9	289
Capitulo 10	289
Capitulo 11	290
Capitulo 12	290
Capitulo 13	291
Capitulo 14	291
Capitulo 15	292
Capitulo 16	292
Capitulo 17	292
Capitulo 18	293
Capitulo 19	293
Capitulo 20	293
Capitulo 21	294
B. HTML y Formularios para Programadores de Visual Basic	295
La página Web básica	296
Una página Web con un formulario	297
Cuadros de entrada con la etiqueta <INPUT>	298
Campos memo con la etiqueta <TEXTAREA>	299
Botones de opción con la etiqueta <INPUT>	300
Cuadros de lista con la etiqueta <SELECT>	300
Botones con la etiqueta <INPUT>	300
Una página Web con marcos	301
C. VBScript y Visual Basic	305
Diferencias clave entre VB y VBScript	305
Palabras clave de Visual Basic incluidas en VBScript	306
Palabras clave de visual Basic omitidas en VBScript	314
D. Instalación y Uso del CD – ROM	323
Script de ejemplo	323
Microsoft Internet Explorer 3.0	323
Active X control Pad	324
Editores y utilerías de HTML	324
Versiones gratuitas HTML de libros populares de Que	324
índice	327