INDICE

Prólogo	7
Introducción	11
Primera Parte. Fundamentos de Programación en Lenguaje	
Ensamblador	
1. Panorama General de la PC y del Lenguaje Ensamblador	17
1.1. El lenguaje ensamblador	19
1.2. Ventajas del lenguaje ensamblador	19
1.3. Bits y bytes	21
1.4. Representación de los datos en la PC	30
1.5. Modelo de la operación interna de una PC	33
1.6. Guía rápida del lenguaje ensamblador	37
2. El Hardware de la PC	59
2.1. Componentes básicos	61
2.2. La unidad central de procesamiento (CPU)	69
2.3. Los registros de la CPU	75
2.4. Modalidades de direccionamiento	79
2.5. La pila	83
3. Programación en Ensamblador	85
3.1. Herramientas necesarias para programar en ensamblador	87
3.2. Cómo ejecuta los programas el DOS	91
3.3. Formato el programa fuente	94
3.4. El proceso formal de ensamblaje	103
3.5. Tipos de instrucciones	106
Comundo Dorto I do Instruccionas noro Drogramos en Encombiedos	
Segunda Parte. Las Instrucciones para Programar en Ensamblador	
4. Instrucciones de Operación sobre Datos	113
	113 115
4. Instrucciones de Operación sobre Datos	-1
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila	115 123 125
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros	115 123
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila	115 123 125
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas	115 123 125 129 134 137
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos	115 123 125 129 134
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas	115 123 125 129 134 137
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas	115 123 125 129 134 137 139
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits	115 123 125 129 134 137 139 149
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento	115 123 125 129 134 137 139 149 159
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1. Transferencia de control no condicionada	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175
4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1. Transferencia de control no condicionada 6.2. Transferencia de control condicionada	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175
4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1. Transferencia de control no condicionada 6.2. Transferencia de control condicionada Tercera Parte. Técnicas de Programación	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175 177 181
4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1. Transferencia de control no condicionada 6.2. Transferencia de control condicionada Tercera Parte. Técnicas de Programación 7. Macros e Interrupciones 7.1. La macros, su definición y sus aplicaciones 7.2. Interrupciones	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175 177 181
4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1. Transferencia de control no condicionada 6.2. Transferencia de control condicionada Tercera Parte. Técnicas de Programación 7. Macros e Interrupciones 7.1. La macros, su definición y sus aplicaciones	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175 177 181
4. Instrucciones de Operación sobre Datos 4.1. Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2. Moviendo direcciones a los registros 4.3. Administrando la pila 4.4. Moviendo bloques de datos 4.5. Trabajando con los puertos 5. Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1. Instrucciones aritméticas 5.2. Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3. Definiendo dato y almacenamiento 5.4. Resumiendo las instrucciones en un programa 6. Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1. Transferencia de control no condicionada 6.2. Transferencia de control condicionada Tercera Parte. Técnicas de Programación 7. Macros e Interrupciones 7.1. La macros, su definición y sus aplicaciones 7.2. Interrupciones 8. Trabajando con Archivos 8.1. Formas de operación sobre archivos	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175 177 181 195 197 206 241 243
4.1 Movimiento datos con respecto a la memoria 4.2 Moviendo direcciones a los registros 4.3 Administrando la pila 4.4 Moviendo bloques de datos 4.5 Trabajando con los puertos 5 Instrucciones Lógicas y Aritméticas 5.1 Instrucciones aritméticas 5.2 Instrucciones de comparación, lógicas y de manipulación de bits 5.3 Definiendo dato y almacenamiento 5.4 Resumiendo las instrucciones en un programa 6 Las Instrucciones para Control de Procesos 6.1 Transferencia de control no condicionada 6.2 Transferencia de control condicionada Tercera Parte. Técnicas de Programación 7. Macros e Interrupciones 7.1 La macros, su definición y sus aplicaciones 7.2 Interrupciones 8 Trabajando con Archivos	115 123 125 129 134 137 139 149 159 163 175 177 181 195 197 206 241