

INDICE

Prefacio	IX
1. Clases	1
1.1. Introducción	1
1.2. El constructor de clases	2
1.3. Funciones en línea	4
1.4. Ejemplo: Implantación de un conjunto	5
1.5. Compilación	10
1.6. Resumen	11
2. Constructores y Destructores	13
2.1. Constructores	13
2.2. Almacenamiento dinámico	15
2.3. Ejemplo: Una tabla de símbolos	16
2.4. Argumentos por omisión	20
2.5. Destructores	21
2.6. Implantación alternativas	22
2.7. Resumen	24
3. Amigos	25
3.1. Funciones amigas	25
3.2. Miembros amigos	27
3.3. Ejemplo: Sucesión y árbol binario	28
3.4. Revisión de los argumentos por omisión	31
3.5. Argumento implícito de un miembro	32
3.6. Resolución del nombre	33
3.7. Resumen	35
4. Sobrecarga	36
4.1. Sobrecarga de una función	36
4.2. Sobrecarga de un operador	37
4.3. Ejemplo: Operadores de conjuntos	39
4.4. Conversión de tipo	41
4.5. Ejemplo: Números binarios	43
4.6. Operadores subíndice y la llamada a función	46
4.7. Resumen	47
5. Referencias	48
5.1. Referencias	48
5.2. Argumentos por referencia	49
5.3. Retorno de valores por referencia	51
5.4. Ejemplo: Matrices ralas	53
5.5. Referencias contra apuntadores	57
5.6. Resumen	58
6. Derivación de Clases	59
6.1. Derivación de una clase	59
6.2. Funciones virtuales	61
6.3. Acceso a la parte privada	63
6.4. Constructores y destructores	65
6.5. Ejemplo: ecuaciones lineales	67
6.6. Resumen	69
7. Herencia Múltiple	70

7.1. Herencia múltiple	70
7.2. Ejemplo: Una matriz con índices de cadena	75
7.3. Clases virtuales	76
7.4. Objetos miembro	78
7.5. Más sobre matrices con índices de cadena	80
7.6. Miembros estático	81
7.7. Resumen	82
8. Apuntadores y Almacenamiento Dinámico	83
8.1. Objetos dinámicos	83
8.2. Sobrecarga de new y delete	86
8.3. Ahorro de almacenamiento	88
8.4. Sobrecarga de >, * &	90
8.5. Apuntadores a fundones	93
8.6. Copia de objetos	95
8.7. Ejemplo: conjuntos enumerados	100
8.8. Resumen	102
9. Otras Características	103
9.1. Constantes y enumeraciones	103
9.2. Estructuras y clase	105
9.3. Número variables de argumentos	107
9.4. Clases genéticas	109
9.5. Archivos	110
9.6. Flujos	110
9.7. Resumen	115
10. Estudio de caso: Árbol B	116
10.1. Introducción	116
10.2. Una clase de árbol B	120
10.3. Árboles B*	132
10.4. Una clase árbol B*	133
10.5. Árboles – B´	138
10.6. Resumen	140
11. Estudio de Caso: Manejo de Memoria	141
11.1. Introducción	141
11.2. Una clase de memoria dinámica	145
11.3. Memoria reubicable	151
11.4. Una clase de memoria reubicable	152
11.5. Mejoras	158
11.6. Resumen	160
12. Estudio de Caso: Manejador de Interfaz con el Usuario	161
12.1. Introducción	161
12.2. Declaraciones y definiciones globales	163
12.3. La clase terminal	167
12.4. La clase ventana	175
12.5. La clase menú	189
12.6. La clase forma	193
12.7. Ejemplo de programa de aplicación	204
12.8. Resumen	212
13. Caso de Estudio: Procesamiento de Palabras	213

13.1. Introducción	213
13.2. Línea, texto y guía	215
13.3. Registro y documento	224
13.4. Rejilla y tabla	229
13.5. Párrafo	234
13.6. Observaciones finales	235
13.7. Resumen	236
Apéndice: Soluciones a los ejercicios	237
Bibliografía	259
Índice	261