

## INDICE

<b>Introducción</b>	
Como usar este libro	1
Convenciones utilizadas en este libro	2
<b>I. HTML</b>	5
<b>1. Comprensión de la sección de referencia de HTML</b>	7
Categorías de HTML General Formularios Tablas Marcos Definición estructural Varios Caracteres especiales	8
Fondos y colores Listas Divisores Vínculos y gráficos Presentación y formateo Respecto a las extensiones de HTML Respecto al capítulo de referencia de HTML	9
Encabezado del comando Compatibilidad Sintaxis Definición Sintaxis de ejemplo En uso oral Elementos relacionados	10
<b>2. Tablas de consulta rápida de HTML</b> Como utilizar la tablas de consulta rápida Generación de páginas tarea por tarea	11
Formateo de su texto Estructuración de su texto	12
Exhibición de una imagen gráfica Presentación de un fondo Creación de una imagen de zona activa	13
Dimensionamiento de imágenes para un mejor desempeño Generación de una marquesina Creación de un mapa de imagen	14
Comandos principales en cada categoría Fondos y colores	15
Vínculos y gráficos Listas Formularios	16
Tablas Marcos Extensiones de Netscape	17
Extensiones de Internet Explorer	18
<b>3. Referencia de HTML</b>	19

<b>4. Tablas de referencia de HTML</b>	
Caracteres del ISO 8859-1	147
Tablas de colores	148
Grupos de noticias para autores de HTML y profesionales Web	151
5 Glosario de Internet	153
<b>II Perl</b>	167
<b>6. Comprensión de la sección de referencia de Perl</b>	
¿Por que utilizar Perl? Desarrollo rápido	169
Compilador e interprete	170
Flexibilidad Crecimiento	171
Scripts de servidor Web Seguridad Ubicuidad En resumen, ¿por que usar Perl? Estructura de esta sección	172
<b>7. Repaso de Perl</b>	
Ejecución de Perl Llamada de Perl en UNIX	175
Llamada de Perl en Windows NT Argumentos de la línea de comandos	176
Scripts de Perl	178
Tipos de datos Escalares	179
Arreglos	180
Arreglos asociativos	182
Identificadores de archivo	184
Control de flujo Operadores lógicos	187
Expresiones condicionales	188
Instrucciones compuestas	189
Ciclos	190
Etiquetas Subrutinas	191
Coincidencia de patrones	196
Expresiones comunes	199
Substitución	201
<b>8. Variables especiales de Perl</b>	203
<b>9. Operadores de Perl</b>	231
<b>10. Funciones de Perl</b>	271
<b>11. Expresiones comunes</b>	391
<b>12. Tablas de referencias de Perl</b>	
Expresiones comunes de Perl	395
Módulos estándar de Perl 5	398
III Java	401
<b>13. Comprensión de a sección de referencia de java</b>	
¿Qué contiene esta sección? La API	403

Índices	
Como utilizar esta sección	
Referencia API	
Referencia de sintaxis	
Índice de campos	404
Índice de métodos	
Índice de clases e interfaces	
<b>14. Referencia API de java</b>	<b>405</b>
Java. applet	
Java. awt	411
Java. awt. image	472
Java. io	487
Java. lang	516
Java. net	552
Java. util	565
Excepciones	579
Errores	581
<b>15. Referencia de la sintaxis de java</b>	<b>583</b>
Modificadores	590
<b>16. Modificadores de acción de java</b>	
Animación	599
Applets	
Aplicaciones	
Comunicación	600
Procesamiento de imágenes	
Input and Output	
Matemáticas	
Interfaces del usuario	601
<b>17. Índice de campos de java</b>	<b>603</b>
<b>18. Índice de métodos de java</b>	<b>611</b>
<b>19. Índice de clases e interfaces de java</b>	<b>659</b>
<b>IV. JavaScript</b>	<b>661</b>
<b>20. Comprensión de la sección de referencia de JavaScript</b>	
JavaScript y Java	663
Como usar esta sección	
Términos generales	664
Controladores de eventos	
Funciones	
Jerarquías	665
Java	
JavaScript	
Literales	
Enteros	666
Números de unto flotante	
Literales	
Booleanas	
Cadenas	
Métodos	667
Objetos	

Operadores	668
Propiedades Scripts Conversión de tipo	669
<b>21. Referencia de JavaScript</b>	671
<b>22. Instrucciones de JavaScript</b>	759
<b>23. Operadores de JavaScript</b>	
Operadores especiales	765
Operadores unitarios Operadores binarios	766
Operadores a nivel de bits	767
Relacional/igualdad	768
Lógicos Asignación	769
Precedencia de operadores	770
<b>24. Tablas de referencia de JavaScript</b>	
Conjunto de caracteres latinos ISO	771
Valores de color	777
Palabras reservadas	782
<b>25. Referencias de tareas de JavaScript</b>	
Nuevo navegador	785
Como crear un sitio Web de navegaron personalizado Como autoinicializar mensajes de estado	786
Caracteres de línea nueva específicos de plataforma Como validar la información de formulario	787
Como crear arreglos Como generar un numero al zara (no Unix)	788
<b>26. Recursos de Internet de JavaScript</b>	
World Wide Web	791
UseNet	793
Listas de correo	794
V. Visual Basic Script	797
<b>27. Comprensión de la sección de referencia de Visual Basic Script</b>	
Uso de esta referencia	799
¿Qué es VBScript?	800
Diferencias entre VBScript y Visual Basic	802
<b>28. Referencia de VBScript</b>	805
<b>VI. ActiveX</b>	931
<b>29. Resumen de ActiveX</b>	
Controles ActiveX para Internet	933
Construidos a partir de herramientas que usted conoce Integración con aplicaciones Empleo de contenedores en paginas Web y otros contenedores	934
Servidores de creación des scripts de ActiveX Host de creación de scripts de ActiveX Motores de creación des scripts de ActiveX	935
Documentos ActiveX Internet ActiveX control Pack	936
Control TCP	937

Control UDP	
Control FTP client	
Control HTTP client	
Control HTML client	
Control SMTP	
Control NNTP	
Estructura de servidor ActiveX	938
Aplicaciones ISAPI	
Filtros ISAPI	939
Bajo el signo de ActiveX	
Categorías de componentes	940
Administración de datos y propiedades	941
Problemas con la implementación actual de documentos compuestos	
OLE	942
Persistencia de objetos y propiedades de ruta de acceso de datos	
Ejemplificación de un control	948
Resumen de requerimientos para controles concedores de Internet	949
<b>30. Referencias de control ActiveX</b>	
Control TCP	951
Control UDP	955
Control FTP Client	957
Control http Client	965
Control HTML	971
Control SMTP	975
Control NNTP	976
Control POP	980
<b>31. El control Pad de ActiveX</b>	985
Creación de u diseño HTML	986
Uso del script Wizard del control Pad de ActiveX	988
Interfaz del script Wizard	991
Navegación en Event Window	992
Edición de scripts en List View	993
Navegación en Action Window	993
Edición de scripts en List View	995
Edición de scripts en Code View	997
Inserción de un diseño HTML	1000
Inserción de un objeto	1002
Personalización de ambiente de desarrollo del control Pad de ActiveX	1003
<b>Índice</b>	1005