

## INDICE

<b>Como utilizar este libro</b>	VII
<b>Parte 1 Textos, gráficos y formas</b>	
<b>1. Conceptos básicos</b>	1
Que es CorelDRAW 9	
Entrar a CorelDRAW 9	2
Abrir un archivo de ejemplo de CorelDRAW 9	6
Guardar archivos	7
Niveles de visualización	9
Operaciones básicas de selección	13
Operaciones de edición	15
Cerrar archivos	18
Tipos de imágenes	20
<b>2. Textos artísticos</b>	21
Agregar texto artístico	22
Selección del texto	23
Modificar los atributos del texto	26
Mayúsculas y minúsculas	31
Agregar símbolos	33
Rotación de textos	35
Ajustar el texto a un trayecto	39
Convertir texto a curvas	43
<b>3. Manejo de párrafos</b>	45
Agregar párrafos	46
Editar texto	50
Crear letra capital	55
Tabuladores	57
Incluir texto en objetos	62
Vincular marcos de texto	65
Texto en columnas	69
Corregir la ortografía	71
Buscar y reemplazar	73
Estilos de texto	77
Copiar las propiedades de un texto	80
Envoltura de objetos con texto	81
<b>4. Formas y figuras</b>	87
Formas básicas	90
La herramienta Bézier	92
El botón de herramientas medios artísticos	96
Creación de estrellas	99
Creación de espirales	104
Tamaño ubicación de los dibujos	107
Reflejar dibujos	110
Características de contorno	111
Aplicar rellenos	114
<b>5. Configuración de paginas</b>	123
Personalización de paginas	124
Fondo de pagina	128

Utilizar cuadrículas	131
Reglas y líneas guía	134
Documentos con varias paginas	140
Operación con objetos	147
Agrupar objetos	148
Desagrupar objetos	151
Organizar objetos	152
Distribuir objetos	156
Unir objetos	159
Bloquear objetos	161
Conversión de objetos	162
Soldar, recortar e intersectar objetos	167
<b>Ejercicios propuestos</b>	
<b>Parte 2. Tipos de efectos</b>	173
<b>7. Efectos especiales</b>	177
Ajuste de colores	178
Paletas de colores	180
Siluetear imágenes	185
Efectos con sombras	188
El efecto lente	191
<b>8. Efectos interactivos</b>	195
Extrusión de objetos	196
Utilizar transparencias	202
Mezclar objetos	206
Distorsión de objetos	209
Aplicar perspectivas	212
<b>9. Efectos 3D</b>	215
Texto 3D	216
Panorámica del texto 3D	218
Iluminar objetos 3D	222
Modelos 3D	236
Guiones	232
<b>Ejercicios propuestos</b>	235
<b>Índice</b>	239