

INDICE

Parte I.	
Introducción al Derecho de las Tecnologías Informáticas	
1. Objeto de estudio	9
2. La informática como rama auxiliar del derecho	10
3. La informática como objetivo de estudio del derecho	11
4. La regulación dispersa de la tecnología informática y electrónica	13
5. Introducción a la protección de los bienes intelectuales e inmateriales	16
5.1. Concepto de bien intelectual	16
5.2. Bienes intelectuales protegidos	17
5.3. Corpus mechanicum y corpus mistitcum	22
6. La relación entre la informática y el derecho en Venezuela	24
Parte II.	
Protección del Hardware	
1. Delimitación y conceptualización	31
2. Protección del hardware por medio de las patentes de inversión	32
2.1. Objeto protegido por las patentes	32
2.2. Requisitos de patentabilidad	44
2.3. Alcance de la protección	48
2.4. Breves consideraciones sobre la protección del firmware por parte de las patentes de inversión	51
2.5. Inversiones laborales	54
3. Hardware Protegido por el Diseño Industrial	
a) Novedad	65
b) Industrialización	65
c) Carácter estético	66
4. Protección de la topografía de los circuitos integrados por derecho sui generis	67
5. El soporte físico y las medidas cautelares	72
a) Sean bienes muebles del deudor	76
b) Sean financiados por un crédito	82
c) Se violenten derechos intelectuales	83
d) Sean necesarios para la prueba de la comisión de hechos punibles o para determinar la identidad de los autores o promotores de dicha conducta	89
Parte III.	
Protección del Software; La Base de Datos y la Obra Multimedia (Páginas Web, juegos cursos virtuales, etc)	
I. Régimen del Derecho de Autor	93
1. Objeto protegido por el derecho de autor	93
II. Protección Jurídica del Software	103
1. Terminología	103
2. ¿Por medio de cual rama jurídica debe protegerse al software?	104
3. Estudio de la protección dispensada por el derecho de autor al programa de computación	121
Protección de las Bases de Datos	139
1. Conceptualización	139

2. Terminología	143
3. Clasificación de las bases de datos	146
4. Protección dada a las bases de datos por el derecho de autor	150
5. Protección por normas distintas al derecho de autor	156
6. Los datos contenidos y los derechos humanos relativos a la información	162
Obras Multimedia	166
1. Introducción	166
2. Delimitación y concepto	167
3. Clasificación de las obras multimedia	170
4. El proyecto de la ley sobre derecho del autor ,y autora y derechos conexos y la regulación al software	179
Parte IV. Contratos Informáticos	
I. Parte General	181
1. Conceptualización	181
2. ¿Son contratos nominados, innominados o mixtos?	186
3. Relación entre contratos informáticos y contratos electrónicos	188
4. Clasificación de los contratos informáticos	189
5. Elementos constitutivos	191
II. Parte Especial	193
1. Contratos sobre prestaciones del hardware	193
2. Contratación para la elaboración de bienes informáticos	198
3. Licenciamientos de software	210
4. Prestación de servicio y soporte técnico	218
Parte V. Regulación Jurídica de la Internet	
Introducción: Internet y sus Implicaciones Jurídicas	225
1. Conceptualización	225
2. Las superautopistas de información e Internet	226
3. Historia	227
II. Derecho e Internet	231
1. Comercio y contratos electrónicos	231
2. Nombres de dominio	241
3. Firma electrónica	250
Parte VI Delitos Relativos a la Informática	
Parte General: Principio Básicos del Derecho Penal	257
1. Elementos constitutivos del delito	257
2. Conceptualización de los delitos informáticos	263
3. Terminología	269
4. La aplicación supranacional de la legislación venezolana en materia de delitos informáticos	270
5. Clasificación de los delitos relativos a la informática	271
Parte Especial: Delitos Previstos por el Ordenamiento Nacional	272
1. Delitos tradicionales que utilizan a la informática como medio	272
2. Delitos tradicionales que tiene a la informática como fin u objeto	290
3. Delitos contra los derechos intelectuales	295
4. Delitos que constituyen o pueden constituir nuevas creaciones	308

jurídicas	
-----------	--