

CONTENIDO

PRÓLOGO	XXVII
Parte I: TÉCNICA	1
1. CONCEPTOS GENERALES	3
2. LA INTERFAZ SERIE	23
3. ACCESO DEL PC AL PUERTO SERIE	43
4. LA UART	65
5. CONEXIÓN DIRECTA PC-PC	95
6. TÉCNICAS DE MODULACIÓN	109
7. MÓDEMS INTELIGENTES	135
8. COMANDOS HAYES	155
9. MÓDEM FAX	179
10. PROTOCOLOS DE COMUNICACIONES	203
11. PROTOCOLOS DE TRANSFERENCIA DE FICHEROS	227
12. SISTEMAS PÚBLICOS DE COMUNICACIONES	259
13. RED DIGITAL DE SERVICIOS INTEGRADOS	287
14. REDES DE ÁREA LOCAL	309
Parte II: PROGRAMACIÓN	329
15. PROGRAMAR LAS COMUNICACIONES EN BASIC	331
16. PROGRAMAR LAS COMUNICACIONES EN C	347
17. PROGRAMAR LAS COMUNICACIONES EN WINDOWS	371
18. PROGRAMAR LAS COMUNICACIONES EN VISUAL BASIC Y VISUAL C++	387

Parte III: APLICACIONES	411
19. COMUNICAR PARA QUÉ	413
20. PRÁCTICA DE LA COMUNICACIÓN	429
21. COMUNICACIONES CON EL DOS Y WINDOWS 3.x	459
22. COMUNICACIONES CON WINDOWS 95	483
23. PROBLEMAS CON EL MÓDEM	519
24. PIRATAS Y VIRUS INFORMÁTICOS	535
25. SEGURIDAD INFORMÁTICA	555
26. SERVICIOS ONLINE	583
27. BBS	599
28. INTERNET	629
29. VIDEOTEX	655
Parte IV: APÉNDICES	681
A. GLOSARIO	683
B. TRABAJAR EN UNIX	705
C. PROGRAMACIÓN DE LA INTERFAZ DEL JOYSTICK	713
D. ACRÓNIMOS	717
E. EMOTICONES	721
F. BIBLIOGRAFÍA	725
ÍNDICE ALFABÉTICO	729