

# Contenido

	Introducción .....	xix
<b>Día 1</b>	<b>Lo que es World Wide Web y el hipertexto</b>	<b>1</b>
	<b>1 El mundo de World Wide Web</b>	<b>3</b>
	¿Qué es World Wide Web? .....	4
	Web es un sistema de información basado en el hipertexto .....	5
	Web es un sistema gráfico fácil para navegar .....	7
	Web es una plataforma de enlaces cruzados .....	7
	Web es un sistema distribuido .....	8
	Web es un sistema dinámico .....	8
	Web puede acceder a muchas formas de información de Internet .....	9
	Web es un sistema interactivo .....	11
	¿A quién pertenece Web? .....	12
	Visualizadores para Web: más que sólo Mosaic .....	13
	¿Qué hace un visualizador? .....	14
	Un panorama de los visualizadores más populares .....	14
	Mosaic NSCA .....	15
	Lynx .....	16
	MacWeb y WinWeb .....	17
	Cello .....	17
	Netscape .....	17
	Servidores de Web .....	19
	Localizadores de recursos uniformes .....	19
	Páginas de presentación .....	20
	Resumen .....	22
	Preguntas y respuestas .....	22
	<b>2 Organización del trabajo</b>	<b>25</b>
	Anatomía de las presentaciones en Web .....	26
	¿Qué desea hacer en Web? .....	28
	Defina sus propósitos .....	29
	Divida su contenido en asuntos principales .....	30
	Ideas para la organización y la navegación .....	31
	Jerarquías .....	32
	Lineal .....	35
	Lineal con opciones .....	36
	combinación de lineal y jerárquica .....	38
	Estructura tipo web .....	39
	Secuencias gráficas de sus presentaciones en Web .....	42
	¿Qué es una secuencia gráfica y para qué la necesito? .....	42
	Consejos para crear secuencias gráficas .....	44
	Resumen .....	44
	Preguntas y respuestas .....	45

<b>Día 2</b>	<b>Documentos de Web sencillos</b>	<b>47</b>
3	Principio por lo básico	49
	Lo que es el HTML... y lo que no es .....	50
	El HTML delinea la estructura de los documentos .....	50
	El HTML no diseña la página .....	51
	El HTML tiene limitaciones .....	52
	Ventajas del HTML (en efecto, tiene algunas) .....	52
	¿Mejorará el HTML? .....	53
	¿Cómo son los archivos de HTML? .....	54
	Nota acerca del formato .....	57
	Programas para ayudarle a escribir el HTML .....	58
	Editores .....	58
	Convertidores .....	59
	Estructuración del HTML .....	59
	<HTML> .....	60
	<HEAD> .....	60
	<BODY> .....	60
	El título .....	61
	Encabezados .....	62
	Párrafos .....	65
	Comentarios .....	67
	Resumen .....	69
	Preguntas y respuestas .....	70
4	Lo principal del hipertexto: todo lo que debe saberse sobre los vínculos	73
	Creación de vínculos .....	74
	La etiqueta de vínculos: <A> .....	74
	Vinculación de documentos locales: nombres de ruta relativos y absolutos .....	79
	Nombres de ruta absolutos .....	81
	¿Debe utilizar nombres de ruta absolutos o relativos? .....	82
	Vínculos con otros documentos en Web .....	83
	Vincular textos y organizar sus vínculos .....	86
	Utilización de menús de vínculos .....	87
	Cuidese de los vínculos ambiguos .....	87
	Uso de los vínculos dentro del texto .....	89
	El síndrome "Aquí" .....	90
	Haga vínculos discretos .....	92
	Resumen .....	92
	Preguntas y respuestas .....	93
<b>Día 3</b>	<b>Más allá de lo Básico</b>	<b>95</b>
5	Aún hay mucho más sobre el HTML	97
	Listas, listas y más listas .....	98
	Etiquetas de listas .....	99
	Listas numeradas .....	99

	Listas sin orden fijo .....	101
	Listas de menú y directorio .....	102
	Listas de glosario .....	103
	Listas anidadas.....	106
	Estilo de caracteres .....	110
	Estilos lógicos .....	111
	Estilos físicos .....	113
	Texto preformateado .....	114
	Plecas horizontales .....	117
	Salto de línea.....	119
	Direcciones .....	120
	Citas textuales.....	122
	Caracteres especiales .....	123
	Entidades de carácter para caracteres especiales .....	123
	Entidades de carácter para caracteres reservados.....	124
	Resumen .....	133
	Preguntas y respuestas .....	134
<b>6</b>	<b>Más Acerca de los Vínculos y los URLs</b>	<b>137</b>
	Vinculación con lugares específicos dentro de documentos.....	138
	Creación de vínculos y anclas .....	139
	Anatomía de un URL.....	145
	Partes de los URLs .....	146
	Caracteres especiales en los URLs .....	147
	Tipos de URLs.....	147
	HTTP.....	148
	FTP Anónimo .....	148
	FTP no anónimo.....	149
	Archivo .....	149
	Mailto.....	150
	Gopher.....	151
	Usenet.....	152
	Resumen .....	152
	Preguntas y respuestas .....	153
<b>Día 4</b>	<b>Multimedia en Web</b>	<b>155</b>
<b>7</b>	<b>Inclusión de imágenes en las páginas de Web</b>	<b>157</b>
	Formatos de imágenes .....	158
	Imágenes en línea de HTML: la etiqueta <IMG> .....	159
	Imágenes y texto .....	164
	Alineación de texto e imágenes .....	165
	Imágenes y vínculos .....	166
	Opciones.....	170
	Imágenes con fondos transparentes .....	173
	Conversión de imágenes: UNIX y DOS/Windows.....	175
	Conversión de imágenes: Macintosh .....	176
	Uso de las imágenes en su página de Web .....	177
	Sugerencias para el mejor uso de imágenes.....	177

	¿Realmente necesita esta imagen? .....	178
	Procure poner imágenes pequeñas .....	178
	Proporcione opciones respecto a las imágenes .....	179
	Tenga cuidado con las conjeturas de la presentación en pantalla .....	179
	Resumen .....	180
	Preguntas y respuestas .....	181
<b>8</b>	<b>Utilización de medios audiovisuales externos:</b>	
	<b>imágenes, sonido y video</b> .....	<b>183</b>
	¿Qué son los medios audiovisuales externos? .....	184
	Especificación de medios audiovisuales externos en HTML .....	185
	Uso de imágenes externas .....	186
	Utilización del sonido .....	190
	Adquisición de archivos de sonido .....	190
	Conversión de archivos de sonido .....	191
	Inclusión de archivos de sonido en páginas de Web .....	192
	Uso del video .....	193
	Adquisición y conversión de archivos de video .....	193
	Inclusión de archivos de video en páginas de Web .....	194
	Resumen .....	200
	Preguntas y respuestas .....	200
<b>Día 5</b>	<b>Diseño de documentos efectivos</b> .....	<b>203</b>
<b>9</b>	<b>Redacción y diseño de páginas de Web: lo debido</b>	
	<b>y lo indebido</b> .....	<b>205</b>
	Redacción en línea .....	206
	Escriba con claridad y sea breve .....	207
	Organice sus documentos para un rastreo rápido .....	207
	Haga que cada página se sostenga por sí misma .....	209
	Tenga cuidado con el énfasis .....	210
	No utilice la terminología específica de su visualizador .....	211
	Revise la ortografía y corrija la redacción .....	212
	Diseño y formato de la Página .....	212
	No abuse de las imágenes .....	213
	Opciones para las imágenes .....	213
	Encabezados que realmente sean encabezados .....	214
	Agrupación visual de la información relacionada .....	215
	Utilice un formato consistente .....	216
	Vincular o no vincular .....	217
	Hábitos y sugerencias .....	220
	Vínculos hacia el principio .....	220
	No divida temas en las páginas .....	220
	No genere ni muchos ni pocos documentos .....	221
	Firme sus documentos .....	223
	Proporcione versiones convencionales de sus documentos	
	de hipertexto .....	225
	Resumen .....	226
	Preguntas y respuestas .....	227

<b>10</b>	<b>Elaboración de documentos en HTML para negocios y diversión</b>	<b>229</b>
	Ejemplo uno: perfil de una empresa.....	230
	¿Qué hay de nuevo en la Fozzlee?.....	231
	Expedientes técnicos.....	233
	Características y puntos importantes para el desarrollo.....	233
	Ejemplo dos: enciclopedia en multimedia.....	234
	La página de resumen.....	234
	La entrada para Norton.....	235
	El índice de fabricantes.....	237
	Características y puntos importantes para el desarrollo.....	238
	Ejemplo tres: un catálogo de compras.....	239
	Consulta del catálogo.....	240
	Pedidos.....	243
	Características y puntos importantes para el desarrollo.....	244
	Ejemplo cuatro: un libro en línea.....	245
	Tabla de Contenidos.....	245
	Prueba.....	246
	El índice.....	247
	Características y puntos importantes para el desarrollo.....	248
	Resumen.....	249
	Preguntas y respuestas.....	250
<b>Día 6</b>	<b>Servidores y compuertas</b>	<b>253</b>
<b>11</b>	<b>Para ponerlo todo en línea</b>	<b>256</b>
	¿Qué hace un servidor Web?.....	256
	Localización de un servidor.....	257
	Cómo usar un servidor de Web proporcionado por su escuela, trabajo o proveedor de red.....	257
	Servicios comerciales de Web.....	257
	Uso del FTP anónimo y Gopher.....	258
	Establecimiento de un servidor propio.....	258
	Instalación del software para servidor.....	259
	Servidores para sistemas UNIX.....	259
	Servidores para Microsoft Windows y Macintosh.....	260
	Sugerencias para una buena administración del servidor.....	261
	Establezca un alias de su nombre de servidor como www.your system.....	261
	Establezca un alias webmaster para correo electrónico.....	261
	Elabore una página de presentación de servidor.....	262
	Establezca un sitio administrativo global y defina parámetros.....	262
	Organización e instalación de sus archivos de HTML.....	262
	Instalación de sus archivos.....	264
	Algunos inconvenientes para mover archivos entre sistemas.....	264
	¿Cuál es mi URL?.....	266
	Probar, probar y seguir probando.....	267

Registro y promoción de sus páginas de Web .....	268
Resumen .....	268
Preguntas y respuestas .....	269
<b>12 Introducción a los guiones de compuerta</b> .....	<b>271</b>
¿Qué es un guión de compuerta? .....	272
¿Qué lenguaje de programación debo utilizar para escribir los guiones de compuerta? .....	273
¿Cómo funcionan los guiones de compuerta? .....	273
Un ejemplo sencillo .....	274
¿Puedo utilizar guiones de compuerta? .....	276
Salida de los guiones de compuerta .....	277
El encabezado de salida .....	277
Los datos de salida .....	278
Establecimiento de una búsqueda interactiva .....	281
El guión .....	282
El etiqueta <ISINDEX> .....	282
La cadena de búsqueda y el URL .....	283
El guión completo .....	287
Una salida especial para el guión .....	288
Respuesta mediante la carga de otro documento .....	288
Sin respuesta .....	290
Resumen .....	290
Preguntas y respuestas .....	291
<b>Día 7 Temas avanzados y sugerencias</b> .....	<b>293</b>
<b>13 Formularios y mapas de imagen</b> .....	<b>295</b>
¿Quién trabaja con formularios? .....	296
Visualizadores .....	296
Servidores .....	297
¿En que difieren las consultas basadas en formularios respecto de las que se basan en documentos? .....	297
Datos de entrada de búsquedas y formularios .....	298
¿Cómo llega la información del visaulizador al servidor y hasta el programa de guiones de compuerta? .....	298
Los guiones de compuerta .....	299
Herramientas para descodificar pares nombre/valor .....	299
Diseño fácil de formularios .....	305
El botón de presentación para lectura .....	306
Campos de texto .....	307
Botones de radio .....	309
Casillas de verificación .....	310
Cómo establecer y restablecer valores por omisión .....	312
Más estilos de formularios .....	318
Selecciones .....	318
Áreas de texto .....	322
Campos ocultos .....	324
¿Qué es un mapa de imagen? .....	325

Mapas de imagen y visualizadores de solo texto .....	325
Elaboración de mapas de imagen .....	326
Obtención de imágenes.....	326
Bosquejo de las regiones apropiadas para hacer clic .....	328
Las coordenadas de las regiones .....	328
Elaboración mapas de imagen: CERN HTTPD .....	330
Elaboración de archivos de mapeo.....	330
Especificación de imágenes para hacer clic en ellas, en documentos de Web con CERN .....	331
Elaboración de mapas de imagen NCSA HTTPD.....	332
Elaboración de un archivo de mapeo .....	332
Especificación de mapas para hacer clic en un documento de Web: NCSA .....	333
Mapas de imagen y vínculos relativos .....	338
Resumen .....	340
Preguntas y respuestas .....	342
<b>14 Asistentes de HTML: editores y convertidores</b> .....	<b>345</b>
Editores de etiquetas .....	347
Para Windows.....	347
Para Macintosh.....	348
Para UNIX.....	349
Editores WYSIWYG.....	350
Para Windows .....	350
Para Macintosh.....	351
Para UNIX .....	351
Convertidores .....	352
Para Windows .....	352
Para Macintosh.....	353
Para UNIX .....	353
Trabajo directo en HTML contra el uso de convertidores.....	355
Resumen .....	356

## Apéndices

<b>A Fuentes de información adicional</b> .....	<b>357</b>
Información sobre el perfeccionamiento del HTML.....	358
WWW en general .....	359
Índices WWW .....	359
Visualizadores .....	360
Especificaciones para HTML, URL, HTTP, etcétera .....	361
Herramientas para imágenes .....	362
Sonido y video .....	362
Servidores .....	364
Proveedores de Web .....	364
Guiones de compuerta y la CGI (Interfaz de compuerta común).....	364
Formularios y mapas de imagen .....	365
Editores y convertidores HTML .....	366
Otros .....	366

<b>B</b>	<b>Resumen de los comandos de HTML</b>	<b>369</b>
	Etiquetas básicas del HTML.....	370
	Comentarios .....	370
	Etiquetas estructuradas .....	370
	Títulos y encabezados .....	371
	Párrafos .....	372
	Vínculos .....	372
	Listas .....	372
	Formato de caracteres .....	374
	Otros elementos.....	374
	Imágenes .....	375
	Formularios .....	375
	Entidades de caracteres .....	377
	<b>Índice</b>	<b>385</b>