

INDICE

Parte I. Como comprender las posibilidades de Java y Web	1
1. Java hace posible la elaboración de contenido ejecutable	3
¿Qué puede hacer java?	4
¿Qué es java?	5
¿Qué es contenido ejecutable? De que manera java cambia a Web	6
Los orígenes de java y hacia donde se dirige	7
Estado actual y línea del tiempo de java Posibilidades futuras de java	8
Ejemplos de las posibilidades de java Animación Interacción	9
Interactividad y calculo	12
Aplicaciones distribuidas	13
Comunicación	15
Aplicaciones y manipuladores	17
Lo que java puede hacer posible	19
Resumen del capitulo	20
2. El diseño de java es flexible y dinámico	21
Una bienvenida para java La conexión de java a Web	22
Un programa simple elaborado con java	23
Revisión técnica de java	25
El anillo de soporte de comunicación en red alrededor de java	26
Características de java como lenguaje de programación	28
Java en operación	31
Los componentes del software de java	32
Especificación de la maquina virtual de java La seguridad de java	35
Resumen del capitulo	36
3. Java transforma a World Wide Web	37
Revision general de web Las ideas que condujeron a Web	38
Una definición de World Wide Web	40
¿De que manera trasforma java a Web?	41
Java ofrece soporte a la interactividad por parte del cliente	42
Java puede eliminar la necesidad de aplicaciones de ayuda Java añade contextos y posibilidades a la comunicación de Web Java y los contextos de comunicación en Web	43
Java y las posibilidades de Web	45
Resumen del capitulo	47
Parte II. Como explorar las posibilidades de java	49
4. Java anima las paginas de Web	51
Apples en movimiento Nervous Text	52
Ticket Tape	54
Fireworks	56

Animación Juggling	57
Como dibujar sobre cuadros famosos	58
Live Feedback ImageMap Sitios comerciales que utilizan java	60
Los Rolling Stones	61
Accurate Information System Consultan Resumen del capitulo	62
5. Java hace interactivas las paginas de Web	65
Juegos interactivos Hang Duke	66
Video Poker	67
Aplicaciones educativas	68
Figuras fractales	69
World Match Game	70
Fast Fourier Transform	72
Phasor Demonstration	73
Resumen del capitulo	75
6. Java distribuye contenido	77
La trascendencia de la distribución y la recuperación en red	78
Como manejar nuevos protocolos y formatos Manipuladores de protocolos	79
Manipuladores de contenido	81
Como recuperar información de la red	82
Sufr-o-matic	83
VPRO Tour Guide	84
Resumen del capitulo	85
Parte III. Como utilizar el visualizador HotJava	87
7. Hot Java e un visualizador de Web para Java La posibilidad de java y HotJava	89
El propósito de HotJava El propósito de la portación	90
Portaciones completadas de Java	91
Versiones en camino Como bajar y usar HotJava	92
Primer paso: averigüe si hay una portación para su plataforma Segundo paso: baje HotJava	93
Tercer paso: desempáquelo Cuarto paso: vea lo que tiene	95
Quinto paso: ejecute HotJava	96
Otro software que acompaña a HotJava HotJava para Windows NT 3.5	97
Resumen del capitulo	98
8. HotJava es un nuevo tipo de visualización de Web	99
Java marca una nueva era para todos los visualizadores Visualizadores anteriores a Java	100
Visualizadores de la época de Java	101
Características de HotJava Contenido ejecutable	102

Contenido de red	
Características del visualizador	03
Resumen del capítulo	104
9. Usted puede navegar por Web con HotJava	105
La interfaz de usuario del HotJava	106
Como le ayuda Hotjava a navegar por Web	107
Despliegue de información por Web Activación de vínculos	108
Movimiento Information Control	109
Interactividad	110
Opciones y retroalimentación	111
Actualización de Web La experiencia del usuario de Web con HotJava	116
Animación Ventanas desplegadas Piloto automático del visualizador Resumen del capítulo	117
Parte IV. Como diseñar aplicaciones con Java	119
10. Java es un lenguaje de programación	121
El marco de trabajo esencial Una aplicación esencial de java	122
Un applet esencial de java	124
Características del programa java	126
Características orientadas a procedimientos de java Datos esenciales de java	127
Más detalles sobre nombres y literales	130
Literales esenciales de java	131
Operadores esenciales de java	133
Expresiones esenciales	136
Flujo esencial	137
Métodos esenciales	140
Reglas del alcance	142
Características ejecutables de java	144
Resumen del capítulo	147
11. Java está orientado a objetos	149
Definición y uso de clases en Java Una clase como ejemplo	150
Uso de la clave Safe	153
Uso de subclases en java Un ejemplo de clases y subclases	155
Resumen del capítulo	161
12. La creación de un applet requiere e implantación	163
Algunas ideas acerca de los applet	164
Diseño de applets	165
Implantación de applets	166
Resumen del capítulo	173
A. Más Fuentes de información	
Fuentes de información de java	175

La red de soporte de Presenting Java	
Principales lugares para encontrar información sobre Java Índices	176
Bibliografía de java en línea Fuentes de información relacionadas con java Organización que utilizan java	177
Fuentes de información orientada a objetos Información general de Web	178
FAQs de Web Acceso a Web Software de Web	179
Como generar información Web Información general sobre Internet	180
B. Referencia del lenguaje Java	
Resumen del lenguaje Java Clases	181
Aplicaciones Applets	183
Interfaces Paquetes	184
Manipuladores de protocolo Manipuladores de contenido	185
Excepciones Información del lenguaje java La información mas reciente Palabras claves reservadas de java	186
Caracteres permitidos Caracteres reservados	187
Tipos de datos de java Operadores de java	188
Tipos MIME	189
C. Referencias de etiquetas HTML	193
Glosario de términos	197
Índice	203