

INDICE

Introducción	1
¿Qué es CGI?	2
Pretice Hall Hispanoamericana	3
El sitio Web de este libro	4
Parte 1. CGI Básico	5
0. No se Salte este Capítulo	7
0.1. Qué se necesita para escribir CGI	8
0.1.1. Necesita un lenguaje de programación	8
0.1.2. Diferentes versiones de Perl	9
0.1.3. Diferentes compiladores C	10
0.2. Acerca de los browsers Web	10
0.3. Organización de este libro	11
1. “Hola, Mundo”; Introducción a CGI	13
1.1. Los programas CGI	14
1.2. Primero, algunos conceptos básicos	15
1.3. Un programa CGI sencillo	16
1.4. Anatomía de un programa CGI	17
1.5. Ejecute su programa CGI	19
1.6. Resumen	20
2. Anatomía de un Programa CGI	21
2.1. CGI paso a paso	22
2.1.1. Detalles de código sh	23
2.1.2. “Hello, World” en Perl	24
2.1.3. “Hello, World!” en C	25
2.2. Las variables CGI estándar	26
2.2.1. Acerca del usuario	27
2.2.2. Acerca del servidor	31
2.2.3. Variables específicas de solicitud	32
2.3. Ejemplos de uso de la svariables CGI	33
2.3.1. Lecturas de variables de ambiente en sh	33
2.3.2. Lectura e variables de ambiente en Perl	34
2.3.3. Lectura de variables de ambiente en C	36
2.4. Resumen	39
3. Procesamiento de Formulario	41
3.1. Ejemplo de un formulario sencillo	42
3.2. El método GET	44
3.2.1. La variable QUERY_STRING	45
3.3. El método POST	55
3.3.1. El método POST en Perl	56
3.3.2. El método POST en C	58
3.4. La etiqueta FORM de HTML	61
3.4.1. Referencia de controles del formulario	63
3.4.2. Un ejemplo completo de formulario	67
3.5. Resumen	71
4. Conozca los URLs	73
4.1. ¿Sopa de letras de UR? Nomenclatura	74
4.2. Anatomía de un URL	75

4.3. Las partes del URL en contexto	76
4.3.1. http	78
4.3.2. ftp	78
4.3.3. news	79
4.3.4. Telnet	80
4.3.5. mailto	81
4.3.6. gopher	81
4.4. Nombres de host	82
4.5. Direcciones IP	83
4.6. URLs parciales	83
4.7. Decodificación del URL	84
4.8. Resumen	93
5. Mapas de Imágenes	95
5.1. Cómo funcionan los mapas de imágenes	96
5.1.1. Mapas de imágenes del lado del servidor	96
5.1.2. Mapas de imágenes del lado del cliente	98
5.2. Ar4chivos de mapas	98
5.2.1. El formato NCSA	100
5.2.2. El formato CERN	101
5.3. Formatos de mapas de imágenes de lado del cliente	103
5.3.1. El formato IETF del lado del cliente	103
5.3.2. El elemento FIG de HTML 3.0	106
5.4. Definición de las regiones	107
5.5. Resumen	114
Parte 2. Programación Web Avanzada	115
6. Autenticación de Usuario	117
6.1. ¿Es segura la autenticación básica?	118
6.2. Cómo funciona la autenticación básica	119
6.2.1. La demanda y la respuesta	120
6.3. El archivo de control de acceso	121
6.3.1. Archivo de grupo del NCSA	125
6.3.2. Archivo de contraseña del NCSA	125
6.4. Ejemplos básico de autenticación	126
6.5. Resumen	136
7. Mantenga el Contexto con Cookies	139
7.1. ¿Quiere una galleta?	140
7.2. Cookies duraderas y de corto plazo	141
7.3. Los campos ocultos como cookies de corto plazo	141
7.4. Ejemplo de cookie de corto plazo con campos ocultos	142
7.4.1. Limitaciones del ejemplo de entrada de pedidos	161
7.1. Las cookies duraderas de Netscape	162
7.5.1. Limitaciones de las cookies de Netscape	165
7.6. Ejemplo de cookies duraderas de Netscape	166
7.7. Resumen	178
8. Inclusiones del Lado del Servidor	181
8.1. ¿Qué es SSI?	182
8.1.1. Cuestiones de seguridad	182
8.1.2. Consideraciones de desempeño	183

8.2. Detalles de la implementación de SSI en NCSA	183
8.2.1. Tipo MIME mágico SSI	184
8.2.2. Formato general de las entradas SSI	185
8.2.3. Desglose de los comandos SSI	185
8.2.4. Variables de ambiente SSI	187
8.2.5. Formatos de tiempo	188
8.2.6. La demás variables SSI	193
8.2.7. Inclusión de archivos	194
8.2.8. Inclusión de programas	196
8.3. Ejemplo: diferentes salida para diferentes browsers	197
8.4. Advertencia y problemas	199
8.4.1. Inconsistencias en las reglas de ejecución	199
8.4.2. No siempre está establecida QUERI_STRING_UNESCAPD	200
8.4.3. El uso de SSI puede acabar con el cacheo de páginas	200
8.4.4. La SSIs aumentan la carga del servidor	201
8.5. Alternativas a SSI	201
8.6. Resumen	202
9. Animación de Línea	203
9.1. Introducción a http	204
9.2. NPH – CGI	206
9.3. Animación por envío del servidor	209
9.3.1. Cómo funciona el envío del servidor	209
9.4. Ejemplo completa de envío del servidor	212
9.4.1. Programa NPG – CGI para animación por envío del servidor	213
9.4.2. Resumen del envío del servidor	219
9.5. Archivos GIF multibloque	220
9.6. Solicitud del cliente	222
9.7. Resumen	223
10. Correo Electrónico con CGI	225
10.1. Cómo funciona sendmail	226
10.1.1. Uso de sendmail	226
10.1.2. Acerca de la bandera – f de sendmail	228
10.2. Cuestiones de seguridad	229
10.3. Acerca de los encabezados de correo Internet	230
10.4. Ejemplo de CGI/sendmail	231
10.5. Resumen	239
11. Seguridad del Sistema y CGI	241
11.1. Clases de peligros para la seguridad	242
11.2. La realidad de la seguridad	242
11.3. La seguridad en CGI	243
11.3.1. Nunca suponga que algo está a salvo o que es perfecto	244
11.3.2. Lea el código	244
11.3.3. Deshabilite que no use	244
11.3.4. Si no lo usa, bórralo	245
11.3.5. Manténgalos fuera del árbol de documentos	245
11.3.6. Suscribirse a la lista de avisos de CERT	245
11.3.7. Los permisos predeterminados de archivo no son ley	246
11.3.8. No permita el acceso a los achivos de configuración local	246

11.3.9. RTFM	246
11.3.10. Nunca permita que suban archivos a su árbol de directorios	247
11.3.11. Revise con frecuencia los registros	247
11.3.12. No permita el cambio de contraseña desde el exterior	247
11.3.13. No acepte números de tarjetas de crédito por Internet	247
11.3.14. Nunca pase la entrada de usuario a un shell de comandos	248
11.3.15. Nunca use un shell de comandos para un programa largo	248
11.3.16. Cuídese sus búferes en C	248
11.3.17. Los valores ocultos no son inalterables	249
11.3.18. No suponga que se formulario es el único	249
11.3.19. Ejecute se servidor http como nobody	249
11.3.20. Evite seguid en su programa CGI	249
11.4. Resumen	250
12. Trucos y Consejos	251
12.1. Cómo aprovechar su sitio Web	252
12.1.1. Trucos para Netscape	252
12.2. Cosas importantes que hay que recordar siempre	253
12.2.1. El temible síndrome del búfer que no se vacía	253
12.2.2. Cuide sus remotos de carro y nuevas líneas	255
12.2.3. Cuide su HTML	255
12.3. Trucos de CGI	258
12.3.1. Transfiera los parámetros como ruta adicional	258
12.3.2. Use el redireccionamiento para vincular sin vinculación	259
12.3.3. Formularios que funcionan con la tecla Intro	259
12.3.4. Firme su trabajo	260
12.4. Alrededor de Web en 80 ms	261
12.4.1. Use archivos de gráficos pequeños	261
12.4.2. El uso de los atributos HEIGHT y WIDTH	261
12.5. El contador de accesos	261
12.5.1. El Webómetro en números romanos	262
12.6. Resumen	268
Parte 3. Apéndices	269
A. Las Funciones Cgiutils. C.	271
Listado de código fuente	272
Listado: cgiutils. C	272
Listado: cgiutils. H	274
Compilación del código cgiutils	274
B. Breve Recorrido por UNIX	275
Formato general de los comandos UNIX	276
El comando man	276
Directorios UNIX	276
Cd	277
mkdir	277
rmdir	277
Ejemplo	277
ls	278
Comandos de archivo	278
Cat	278

Cp archivo 1 archivo2	279
Chmod	279
Resumen	281
C. Instalación de CD – ROM	283
Índice	291