

Introducción .....	7
1. El drago y las coles de Bruselas .....	10
2. Pasatiempos con monedas .....	19
3. Aleph cero y aleph uno .....	35
4. Hipercubos .....	51
5. Estrellas mágicas y poliedros .....	67
6. Prodigios del cálculo .....	79
7. Los trucos de los calculistas ultrarrápidos .....	92
8. El arte de M. C. Escher .....	105
9. El cubo de caras rojas y otros problemas .....	120
10. Mezclas de cartas .....	140
11. El edredón de la Sra. Perkins y otros problemas de empaquetamiento de cuadrados .....	158
12. La numerología del Dr. Fliess .....	170
13. Números aleatorios .....	181
14. El reloj de arena ascendente y otros pasatiempos físicos .....	194
15. El triángulo de Pascal .....	216
16. El «jam», el «hot» y otros juegos .....	230
17. Pasatiempos cocinados .....	249
18. La superelipse de Piet Hein .....	264
19. Cómo trisecar un ángulo .....	280
Bibliografía .....	291