

## INDICE

<b>1. Conceptos Básicos de a Programación</b>	9
Variable	9
Contadores	10
Iteraciones	12
Manejo de subíndices	12
Operadores relaciones aritméticos y lógico	16
Documentación	24
<b>2. Algoritmo y Técnica de Diagramación</b>	29
Introducción	29
Algoritmo	29
Simbología y gráficos básicos en el diagrama de flujo	30
Diagrama estructurado	32
Ejercicios	34
<b>3. Técnicas de Programación</b>	49
Introducción	49
La idea de programación estructurada	53
Definiciones	53
Ventajas potenciales	55
Teorema de la estructura	55
Otras estructuras lógicas de control	61
Etiquetas e instrucción GOTO	63
Segmentación	64
Identidad	64
Directrices para identar	65
<b>Capítulo I.</b>	67
Ejercicios elementales con variable simples	
<b>Capítulo II:</b>	71
Ejercicios que hacen uso de contadores y switches	
<b>Capítulo III:</b>	79
Ejercicios con arreglos	
Soluciones a los ejercicios impares del capítulo I	87
Soluciones a los ejercicios impares del capítulo II	107
Soluciones a los ejercicios impares del capítulo III	135
Codificación en BASIC (HP - 86) de ejercicios seleccionados	171