



INDICE

PARTE I

	pág.
1. CONCEPTOS BASICOS DE LA PROGRAMACION	9
VARIABLES	9 ✓
CONTADORES	10
ITERACIONES.	12
MANEJO DE SUBINDICES	12
OPERADORES RELACIONALES ARITMETICOS Y LOGICOS	16 ✓
SWITCHES	22
DOCUMENTACION	24
2. ALGORITMO Y TECNICAS DE DIAGRAMACION	29
INTRODUCCION	29
ALGORITMO	29 ✓
SIMBOLOGIA Y GRAFICOS BASICOS EN EL DIAGRAMA DE FLUJO	30 ✓
DIAGRAMA ESTRUCTURADO	32
EJERCICIOS	34
3. TECNICAS DE PROGRAMACION. *	49
INTRODUCCION	49
LA IDEA DE PROGRAMACION ESTRUCTURADA.	53
DEFINICIONES	54
VENTAJAS POTENCIALES.	55
TEOREMA DE LA ESTRUCTURA	55
OTRAS ESTRUCTURAS LOGICAS DE CONTROL	61
ETIQUETAS E INSTRUCCION GOTO.	63
SEGMENTACION.	64
IDENTACION	64
DIRECTRICES PARA IDENTAR	65

PARTE II

	pág.
CAPITULO I:	
EJERCICIOS ELEMENTALES CON VARIABLES SIMPLES	67
CAPITULO II:	
EJERCICIOS QUE HACEN USO DE CONTADORES Y SWITCHES.	71
CAPITULO III:	
EJERCICIOS CON ARREGLOS	79
SOLUCIONES A LOS EJERCICIOS IMPARES DEL CAPITULO I	87
SOLUCIONES A LOS EJERCICIOS IMPARES DEL CAPITULO II	107
SOLUCIONES A LOS EJERCICIOS IMPARES DEL CAPITULO III	135
CODIFICACION EN BASIC (HP-86) DE EJERCICIOS SELECCIONADOS . . .	171