INDICE

Prologo a la segunda edición. Versión 3.0	XIII
Prologo a la primera edición	XV
Introducción	XVII
Utilidades de la versión 3.0 de Turbo Structure 1996	XXI
Instrucciones para la instalación y ejecución de los programas contenidos en los disquetes	XXV
Capitulo 1. Cálculo por computadora y diseño por plotter o impresora de estructuras de hormigón armado Generalidades	1
La utilidad de la informática en el calculo de estructuras	2
Ventajas e inconvenientes de los programas de cálculo estructural	3
El plotter o trazador: una herramienta muy útil en el calculo de estructuras	4
Capitulo 2. Metodología utilizada para el calculo de estructuras Introducción a la teoría basca del calculo de estructuras de Hormigón armado por computadora Método de las deformaciones para estructuras híperestáticas	7
Formulas de Mohr sin asiento vertical	8
Formulas de Mohr con asiento vertical	10
Nuevo convenio de momentos (y de signos de los giros)	12
Rigidez de una barra Reacciones y esfuerzos cortantes	14
El método de GEHLER	17
Procedimiento de TAKABEYA	18
Normas EH-91 establecidas para los cálculos realizados por computadora Programas que calculan con extremada rapidez	20
El interprete, el compilador y el lenguaje maquina	
Bases para el calculo de las estructuras de hormigón	21
Formulas resaltantes para estructuras híperestáticas	22
Capitulo 3. Programas contenidos en los disquetes Introducción	37
Programa principal	
Instalación del programa	40
Programas secundarios	
Programas soportes	41
Programa forjado	42
Capitulo 4. Calculo de vigas de hormigón armado	
Descripción de los programas de calculo	43
Programa de errores	
Resultados obtenidos	4=
Ingreso de datos y ejemplos prácticos	45
Calculo de la viga mas económica (opción "return")	-40
Cuadro de parámetros preliminares al calculo	46
Numero máximo de tramos de viga	47
Subrutina "Dibuja viga" Capitulo 5. Comienza el calculo de vigas	49

Como calcular estructuras	
Calculo de una viga sencilla por medio del programa VIGA	
Forma de cargar en la computadora el programa VIGA	50
Copia de seguridad del disco	
Creación de un subdirector para almacenar los programas de calculo	51
Instalación automática de los programas que contienen el disquete	52
Introduzca mayúscula y prepare la impresora	53
Cuadro de parámetros	54
Importancia de los datos fijos que componen el cuadro de parámetros	55
Valores de calculo de las acciones; coeficientes de solicitación de cargas	
"Menú" a escoger	57
Características del programa VIGA	59
Viga uniforme de dimensiones prefijadas	63
Ejemplo de calculo de una viga sin voladizos	66
¿Desea imprimir la viga (S/N)	71
Viga con un solo voladizo de cato reducido	74
Viga con cargas puntuales y dos voladizos	76
Viga con el canto reducido al espesor del forjado	80
Introducción de datos	80
Viga con voladizo izquierdo y carga uniforme	83
Viga defectuosamente dimensionada	85
Viga con dos voladizos embutidos en el forjado	88
Viga empotrada en ambos extremos	90
Impresora con carro ancho o estrecho	95
Capitulo 6. Calculo de la viga optima	
La opción "Return"	101
Fijación de la cuantía para obtener la viga optima	106
Viga empotrada en un extremo y apoyada en el otro	110
Selección del procedimiento para calcular la viga optima	113
Hipótesis de calculo para tramos cargados-descargados	119
Vigas planas	
Carga y momento flector que trasmite la viga a los soportes	127
Viga sometida a cargas puntuales y numeración de los soportes	132
Cargas uniformes y puntuales que varían en cada tramo de la viga	135
Viga de doce tramos y dos voladizos	137
Capitulo 7. Calculo de pórticos de hormigón armado	
Programa principal	145
Características generales	146
Tipo de computadora utilizado	
Primer ejemplo	147
Breve resumen de las instrucciones necesarias para el manejo de los	
programas de calculo de estructuras de hormigón	148
Como cargar el disco en la computadora	
Comienza el calculo	149
Segunda ejemplo de calculo de un pórtico	160
Calculo de un proyecto tipo de hormigón armado	167
Diseño de una planta tipo	
Como se calcula un proyecto	169
Calculo de los forjados que inciden en el pórtico	170

Planta tipo	
Calculo de un pórtico de hormigón	171
Cargas uniformes	
Cargas puntuales	172
Empuje del viento	
Separación media entre pórticos	
Datos fijos grabados en disco	173
Calculo previo de los forjados que soporta el pórtico	174
Datos introducidos par dibujar el forjado	177
Introducción de datos por consola	180
Cargas de tramites el forjado al pórtico	183
Activación del programa PORTICO.EXE	185
Numero máximo de pisos admitidos por el programa	186
Calculo de pórticos con soportes comunes	187
Resultados obtenidos en el pórtico 1-2-3-4	189
Calculo de los pórticos principales	190
Vigas tipo	196
Calculo del pórtico 9-10-11-12	
Números asignados a los pilares	201
Configuración del pórtico 13-14-15-16	205
Cuadro de soportes	212
Pórtico de 20 plantas	218
Pórticos sometidos a la acción del viento	232
Introducción de la fuerza del viento en la computadora	235
Pórtico sometido a la acción sísmica	
Cargas sísmicas	236
Coeficiente c	237
Coeficiente d	238
Carga vertical en las mensuras sometidas a acciones sísmicas	245
Carga sísmica horizontal en cada planta	246
Como se introducen las cargas sísmicas en la computadora	247
Pórticos con los pilares predimensionales	250
Pórticos con cargas puntuales y vigas diferenciadas	256
Pórticos con cargas gravitorias muy dispares y pilares predimensionados	262
Vigas delineadas con impresora de carro ancho	269
Cambio de la anchura de carro en la impresora	270
Despiece de la armadura	277
Calculo de un pórtico de tres plantas	279
Pórtico compuesto de vigas planas	
Pórtico de momentos y cargas	287
Rapidez en el calculo y la delineación	291
Delineación de las vigas con una impresora de carro ancho	294
Capitulo 8. Ejercicios resueltos de calculo de estructuras y salida	
por impresora	299
I. Calculo de vigas	
Orden: C:/< VIGA <enter></enter>	
II. Calculo de pórtico	317
Orden: C: / HORMIGON>PORTICO1 <enter></enter>	
C: / HORMIGON>TURBO SISMICO <enter></enter>	

III. Calculo de forjados Orden: C: / HORMIGON>FORIJ <enter></enter>	379
	3/9
C: / HORMIGON>PIL <enter></enter>	389
Capitulo 9. El plotter o trazador grafico	
Introducción a los plotters o trazadores gráficos	399
Como conectar el plotter o trazador a su microcomputadora	400
Automatización de las ordenes para configurar un puerto en serie	403
Forma de imprimir vigas por medio del plotter o trazador	404
Activación del plotter o trazador de planos	407
La opción ACTIVA	411
La opción VIGA.PLOTTER	412
La opción PILAR.PLOTTER	413
Ejemplo practico de calculo para delinear con plotter	415
Distribución de las vigas y pilares en un plano plotter	
Generalidades	419
Calculo y almacenamiento en le disco duro de los archivos plotter	420
Creación y grabación de los archivos plotter	423
Selección de los archivos plotter creados	425
Selección de una viga plotter	
Distribución de las vigas en el plano	426
Viga invisible que se utiliza para crear espacios vacíos	
Forma de activar el plano de vigas	427
El programa PLOTT1.TXT escrito en lenguaje maquina	
Explicación detallada de cómo se obtienen los archivos y gráficos plotter	428
Dibujo de muros mediante plotter	
Iniciando el calculo de muros	432
Capitulo 10. Metodología y técnicas para programar con una plotter	
o trazador de planos	441
Generalidades	
Subrutinas que controlan el movimiento de la pluma en el plano	442
Como obtener un grafico con el plotter o trazador	444
Activaron del archivo de gráficos PLOTT1.TXT	446
Como conectar el plotter o trazador a su computadora	447
Activación del programa plotter. PLOTT1TXT	448
Ejemplos prácticos que manejan algunas subrutinas del plotter	450
Subrutina PLOT	451
Subrutina SIMBOLO	
Subrutina NUMERO	452
Subrutina ESCALA	453
Subrutina LINEA	
Subrutina EJES	454
Archivo principal y subrutinas PLOTTER	455
Como crear un grafico o línea quebrada con ejes X, Y a escala:	
programas PL1.BAS	456
Subrutina PLOT	459
Subrutina BUFF	461
Subrutina PDMP	462
Subrutina SIMBOLO	463

Subrutina NUMERO	464
Subrutina CIRCULO	465
Subrutina RAYA	466
Subrutina DE SIMBOLOS ESPECIALES	467
Subrutina ESPECIAL	468
Subrutina ESCALA	469
Subrutina LINEA	471
Subrutina EJES	472
Subrutina PROGRAMA	474
Ejemplos prácticos al manejar el PLOTTER	475
Apéndices	
Apéndice I. Errores y anomalías en la programación	487
Anomalías en la programación de pórticos	
Errores mas frecuentes en la programación	
Datos que exceden la memoria de la computadora	488
Ahorro de memoria y el error 7	489
Otros tipos de errores mas corrientes	491
Errores producidos por mal dimensionamiento	492
Apéndice II. Normas e instrumentos que deben utilizarse para el	
calculo de proyectos de hormigón en masa o armado y ejecución de	
obras según los diferentes países iberoamericanos	494
Introducción	
España	495
México	
Venezuela	497
Chile	498
Colombia	500
Apéndice III. Algunos fabricantes de plotters o trazadores	
Glosario de términos	505
Índice	511