

INDICE

Introducción	17
Uno. Enfoque Básico	
El juego	21
Juego y educación	24
El juego para Piaget	26
Teorías Biológicas del juego	27
I. Teoría del Crecimiento	27
II. Teoría del ejercicio preparatorio	27
III. Teoría catártica	28
IV. Teoría del atavismo	28
Teorías Fisiológicas del Juego	28
I. Teoría de la energía superflua	28
II. Teoría del descanso o recreo	29
Teorías Psicológicas del Juego	30
I. Teoría del placer funcional	30
II. Teoría del ejercicio previo	30
III. Teoría de la sublimación	30
IV. Teoría de la ficción	31
Teorías Sociológicas del Juego	31
I. El aprendizaje social	31
II. El juego social	32
Concepción pedagógica del juego	33
Características del juego	34
Principios de la Liga Internacional para la Educación. Nueva que debe tenerse en cuenta para educar jugando	38
Supervisión de juegos	38
Rumbo a la calidad educativa	41
Relaciones humanas en el juego	43
Autoestima y juego	48
Educarse jugando	50
Conducta deportiva	54
Evaluación de la personalidad del educando	56
Criterio para hacer valoraciones de la personalidad del educando	57
Clasificación de los juegos	59
Aprender jugando, con la ruleta mágica	63
Jugando al maestro	64
Modernidad: juegos educativos por computadora	66
Reseñas didácticas para educar jugando	68
Dos. Antología de Juegos según Edades	
Juegos por edades	73
Juegos para niñas de cinco a siete años (Preescolar y primero y segundo grados de primaria)	
Juegos de desinhibición	77
El juego del espejo	78
Juegos de libre expresión	79
Juegos de discriminación visual	80
colorear	80

Descubrir dibujos diferentes	81
Identificación de propiedades	82
Identificar dibujos iguales	82
Observación de láminas	83
Ordenar figuras y objetos según su tamaño	83
Reconocer figuras geométricas en objetos	83
Juegos de memoria Visual	84
Juegos de coordinación viso – motriz	86
Ejercicios sencillos	86
Flexibilidad de dedos	86
Movimiento de hombro, brazo y mano	87
Rotación con dedos	87
El bastón mortal	88
El cazador y los zorros	88
El cóndor y las palomas	89
El gallito ciego	90
El rescate	90
El toro en el corral	90
Juntemos parejas	91
La paloma vuela	92
Las esquinas	92
Laberinto de zapatos	92
Pelota a la pared	93
Juegos de discriminación auditiva	93
Juegos de memoria auditiva	94
Juegos de coordinación audio – motriz	95
Dar y ejecutar órdenes	95
El ratoncito	96
La gallina ciega	96
Ratas y ratones	97
Juegos de silencio	97
El juego silencioso	98
La conquista de la bandera	98
Juego para el control de emociones	99
No reírse	99
Juegos para desarrollar la imaginación	99
Frío y calor	99
Palabras con las mismas iniciales	100
Juegos de destreza	101
Coco está sentado	101
El manco es amo de su casa	101
La batalla	102
La cacería	102
Los ciegos con campana	102
Juegos para desarrollar conocimientos y memoria	103
Relevo de memoria	103
Tarjetas con nombres de personajes	103
Juegos de ingenio	104

¿Cómo adivinar la hora?	104
¿Cómo leer el pensamiento?	104
Juegos Psicomotrices	105
A cada uno su silla	105
Blanco y negro	106
Bala en el túnel	106
Cara a cara	107
Carrera de las piedras preciosas	107
Carrera de pelotas	108
Cuatro hombres se persiguen	108
Caza de fierras	109
Duendes y hadas	109
El cazador	110
El cazador, el gorrión y la abeja	110
El cazador y el guardabosque	110
El oso	111
El zorro y el conejo	112
Juego de los cántaros	112
Granitos de arena	113
La alfombra mágica	113
Las ardillas	114
Los cangrejos	114
Los ciegos	115
Los naipes	116
Padre Francisco	116
Relevo bus	117
Juegos para Niños de Ocho a Diez Años (Segundo a Cuarta Grados de Primaria)	
Balón en zigzag	119
Cambiando de lugar	119
Carrera de chivo	119
Carrera de equilibristas	120
Carrera de prendas	120
Conseguir la bandera	121
Dame lumbre	121
El guardián	122
El pastor y el comerciante	122
El tercero está de más	123
El pañuelo volante	123
El zorro rengo	124
El vigilante	125
Juegos con sombras	125
La caza de la zorra	126
Las islas flotantes	126
Los ciegos y el bateplamas	127
Manos arriba	127
Marcha interrumpida	127
Tracción de bastones	128

Ventana altas	128
Juegos para Niños de 10 a 12 Años (Cuarto y Quinto Grados de Primaria)	
Balón en el pasadizo	129
Balón resguardado	130
Carreras de saltar el palo	131
Concursos	132
Correo en cruz	132
El caballo salvaje	133
El último mono se ahoga	133
Los caballitos	134
Origami: creando aves	134
Pelea de gallos	135
Pelota de guerra	135
Romper la cadena	136
Todos a la posta	136
Juegos para Niños de 12 a 13 Años (Quinto y Sexto Grados de Primaria)	
Agarrar el botín	137
Batalla de las pelotas	137
Compra candelitas	138
Correo aéreo	138
De dos a dos, de a tres	138
Doblar la esquina	139
El dique	139
El túnel que se traslada	140
El zorrillo	141
La jugada	141
Lanzamiento de pelota con la mano baja	142
Llevar y traer	142
Los aviadores	142
Mata gente	142
Pedro ¿dónde estás?	143
Relevo de rescate	143
Relevos en zigzag	144
Juegos para Diversas Edades	
Balón inmortal	145
Búscate casa	145
Caliente y frío	146
Carrera de automóviles	146
Carrera de botellas	146
Carreras de las tres palmadas	147
Carrera de obstáculos	148
Derribar la fortaleza	149
Deslizamiento de la bala	149
Dos perros y un hueso	150
Fútbol en círculo	151
El cazador y la vicuña	151
El gato en la sombra	152

El gato y el ratón	152
El laberinto	153
El león y el ratón	152
El laberinto	153
El león y las ovejas	153
El platillo girador	154
El puente	154
El rey y sus hijos	154
El tesoro del pirata	155
Juego ruso del hoyo	155
La ardilla en los árboles	156
La estaca venenosa	156
La pareja distraída	156
Las tapitas	157
Los molinos y el viento	157
Muy de prisa	158
Que siga la bola	158
¿Quién la desaparece?	158
Recogida de bastones	159
Paso de gigante	159
Pelota esquiva	160
Torneo	160
Juegos de simple entretenimiento	261
Baldosas iguales	161
Camino de piedra	162
Carrera de automóviles	162
Cuentos disparatados	164
Cuidado ¡No romper platos!	164
Estrellas	165
La bolsita de sorpresas	165
Laberinto	166
Rompecabezas	166
Pieza faltante	166
¿Puedes formar una H?	167
Señala la pieza correcta	167
Tangram	168
Siluetas	169
¿Qué dice?	169
¿Quién está allí?	170
Tres. Antología de Juegos por Asignaturas	
Asignaturas y juegos	173
Juegos de Reforzamiento del Lenguaje	
Crucigramas	177
Programa	177
Crucicuos	178
Cruzados	179
La escalera diabólica	179
Pupiletras	180

Sílaba constante	180
Dramatizaciones	181
El mercado	181
El correo	182
El mensaje	183
Jeroglíficos	184
Juegos ortográficos	184
Desafío	185
La letra que le gusta jugar	186
Los periódicos	187
Trabalenguas	187
Vocales perdidas	188
Juegos para el Aprendizaje de las Ciencias Naturales	
Animales útiles	189
Carrera de canguros	189
Carrera de perritos	190
Carrera de sapos	191
El grito de la selva	191
La abeja golosa	192
La araña y las moscas	192
Las aves	193
Las frutas	194
Las hierbas	194
Las ranas y la lagunita	195
Son las doce de la noche	195
Zoograma	186
Juegos para el Aprendizaje de las Ciencias Sociales	
Aire, tierra y mar	197
Carrera del hombre aseado	198
Carrera de Patagonia a Canadá	199
Concurso de recolección	199
Crucihistoria: Simón Bolívar	200
Descubrimiento de América	201
El correo	202
El día y la noche	202
¡El mar está agitado!	202
Hago mi maleta	203
Identificación	203
Los trabajadores	204
Qué vecinos quieres	204
Ronda: <<Indirecto>>	204
Juegos para la Enseñanza de las Matemáticas	
Características de los Juegos Aritméticos	207
Carrera de los números	207
Cuadros mágicos	208
Dibujar jugando con cuadrados	209
Dominó	209
El ejercicio del día	210

El río	210
El tren matemático	210
En pareja	211
Identificación	211
Juegos con palitos de fósforos	212
Juegos con tarjetas	213
Jugar con doce líneas y un punto – creatividad	214
La escalera de la muerte	214
La lotería de la multiplicación	215
La moneda que se pega	216
La superficie del reloj	216
La tabla mágica	216
Las carreras	217
Las fichas numéricas	218
Las tejas	218
Numerales	219
Pescando	219
Problema deportiva	220
Reventando globos de hule	220
Rompecabezas: ¿puedes formar un cuadrado?	220
Serie	221
Sumas	221
Sumar y restar	221
Un lindo problema	222
Juegos de Psicomotricidad	
Carrera circular	223
Carrera en círculo	223
El guardián del puente	224
El hombre lobo	224
El oso viejo	225
El zorro en su cueva	226
Guerra civil	227
La gallina y el buitre	227
Lucha de serpientes	228
Pescar	229
Tareas para el lector	231
Soluciones	233
Bibliografía	237