

INDICE

1. Conceptos Básicos de a Programación	9
Variable	9
Contadores	10
Iteraciones	12
Manejo de subíndices	12
Operadores relaciones aritméticos y lógico	16
Documentación	24
2. Algoritmo y Técnica de Diagramación	29
Introducción	29
Algoritmo	29
Simbología y gráficos básicos en el diagrama de flujo	30
Diagrama estructurado	32
Ejercicios	34
3. Técnicas de Programación	49
Introducción	49
La idea de programación estructurada	53
Definiciones	53
Ventajas potenciales	55
Teorema de la estructura	55
Otras estructuras lógicas de control	61
Etiquetas e instrucción GOTO	63
Segmentación	64
Identidad	64
Directrices para identar	65
Capítulo I.	67
Ejercicios elementales con variable simples	
Capítulo II:	71
Ejercicios que hacen uso de contadores y switches	
Capítulo III:	79
Ejercicios con arreglos	
Soluciones a los ejercicios impares del capítulo I	87
Soluciones a los ejercicios impares del capítulo II	107
Soluciones a los ejercicios impares del capítulo III	135
Codificación en BASIC (HP - 86) de ejercicios seleccionados	171