

## INDICE

Sección I Informática General	1421
<b>Capítulo 1. Redes de Ordenadores</b>	1422
1.1. Descentralización de los sistemas	1423
1.1.1. Centralización, descentralización y distribución informática	1423
1.1.2. Nivel de descentralización y distribución	1426
1.1.3. Componentes del sistema distribuido	1433
1.1.4. Arquitectura de un sistema distribuido	1433
1.1.5. Criterios a favor y en contra de la centralización	1436
1.2. Sistemas Informáticas de Gestión Integrada	1441
1.2.1. Introducción	1441
1.2.2. Papel de los sistemas informáticos en una compañía	1422
1.2.3. Sistemas de información de gestión integrada	1444
1.2.4. Tipos de información a controlar	1446
1.2.5. Partes del sistema informático de un área	1449
1.2.6. Ejemplo de un sistema	1451
1.3. Teleinformática	1452
1.3.1. Fundamentos y evolución de la teleinformática	1452
1.3.2. Elementos de la transmisión de datos	1455
1.3.3. Características de la transmisión de datos	1462
1.3.4. Errores y su tratamiento en la transmisión de datos	1473
1.3.5. Normalización	1474
<b>Capítulo 2. Proceso de Datos Distribuidos</b>	1478
2.1. Redes de ordenadores	1479
2.1.1. Desarrollo de redes	1479
2.1.2. funciones básicas de una red	1480
2.2. Redes de comunicación de datos	1481
2.2.1. Red multipuesto (multidrop)	1482
2.2.2. Redes en estrella	1485
2.2.3. Redes de anillo	1486
2.2.4. Redes de conmutación de paquetes	1490
2.3. Control y administración de la red	1494
2.3.1. Distribución de la administración de la red	1494
2.4.1. Componentes principales y protocolos	1499
2.4.2. Redes locales: oferta de una red local	1502
2.4.3. La red local ETHERNET	1503
2.4.4. La red local IBM TOKEN RING	1507
2.5. Evaluación de una red local	1509
Capítulo 3. Bases de Datos	1512
3.1. Necesidades y objetivos	1513
3.2. Evolución	1516
3.3. Organización de las bases de datos: soporte físico	1516
3.3.1. Enfoque jerárquico	1517
3.4. Arquitectura de los sistemas de bases de datos: Descripción	1523
3.5.1. Estructura de un sistema distribuido	1528
3.6. Tendencias en el futuro	1530
<b>Capítulo 4. Maquinas de Bases de Datos</b>	1532
4.1. Desarrollo	1533

4.2. Clasificación de las máquinas de bases de datos	1535
4.2.1. Máquinas convencionales dedicadas	1536
4.2.2. Disco asociativo	1536
4.2.3. Clasificación de los dispositivos	1537
4.3. Campos de aplicación	1540
4.3.1. Almacenamiento jerárquico	1540
4.3.2. Catálogo e índices	1541
4.3.3. Búsqueda de textos	1541
<b>Capítulo 5. El Ordenador en Casa</b>	1542
5.1. Videotex	
5.1.1. Orígenes y primeras pruebas. Desarrollo primarios	1543
5.2. Elementos y características de la transmisión	1544
5.2.1. Condiciones necesarias y suficientes para realizar transmisiones	1546
5.3. Oferta actual	1548
5.3.1. Alguno servicio de información actualmente en funcionamiento	1548
5.4. La casa del futuro	1548
<b>Sección II Software y Aplicaciones</b>	1555
Capítulo 6. Lenguaje ADA	1556
6.1. Introducción	1557
6.1.1. Breve historia	1557
6.1.2. Estructura y características generales de ADA	1558
6.2. Elementos léxicos, tipos de datos y declaraciones	1558
6.2.1. Elementos léxicos de ADA	1559
6.2.2. Declaraciones de objetos de datos	1563
6.2.3. Tipos de subtipos	1564
6.2.4. Descripción de los tipos de lenguaje ADA	1568
6.3. Operadores y expresiones	1588
6.3.1. Expresiones	1588
6.3.2. Operadores	1590
6.4. Sentencias	1593
6.4.1. Notas relevantes	1593
6.4.2. Sentencias de asignación	1594
6.4.3. Sentencias GOTO	1595
6.4.4. Sentencias compuestas	1595
6.5. Subprogramas	1601
6.5.1. Declaraciones de subprogramas	1602
6.5.2. Modos de la parámetros formales	1603
6.5.3. Cuerpo de los subprogramas	1604
6.5.4. Llamas a los subprogramas	1605
6.5.5. Subprogramas FUNTION	1607
6.5.6. Sobrecarga de nombre de subprogramas	1608
6.5.7. Sobrecarga de operadores	1069
6.5.8. Ejemplos de procedimientos y funciones	1610
6.6. Paquetes, bibliotecas y compilación separada	1617
6.7. Excepciones	1631
6.7.1. Declaración de excepciones	1631
6.7.2. Manejadores de excepciones y su funcionamiento	1632
6.7.3. Sentencia RAISE	1634

6.7.4. Aplicaciones de las excepciones	1634
6.8. Unidades genéricas	1635
6.8.1. Concepto de unidades genéricas	1635
6.8.2. Cuerpo de las unidades genéricas	1637
6.8.3. Instalaciones genéricas	1637
6.8.4. Ventajas de las unidades genéricas	1640
6.9. Características de ADA más especializadas: concurrencia y acceso al hardware	1641
6.9.1. Concurrencia: tareas	1641
6.9.2. Otras características de ADA	1645
<b>Sección III Hardware y Periféricos</b>	1647
<b>Capítulo 7. Sistemas de Gestión</b>	1648
7.1. Introducción	1649
7.2. Redes locales	1651
7.2.1. Redes locales ETHERNET	1653
7.2.2. Redes locales TEXAS INSTRUMENTS	1654
7.2.3. BLACK BOX 2400/1200 para líneas dedicadas	1657
7.2.4. BLACKBOX 9600 V - 29	1658
7.2.5. TOKEN RING (IBM)	1658
7.2.6. Otros ejemplos de redes locales	1660
7.3. Módems	1663
7.3.1. MODEM CTME 300	1666
7.3.2. MODEM CTME 600/1200	1666
7.3.3. MODEM CTME 1200/2400	1669
7.3.4. MODEM CTME 9600	1669
7.4. Descripción de equipos	1671
7.4.1. APD 580- 10	1761
7.4.2. BULL DPS 6/750	1673
7.4.3. BULL DPS //850	1676
7.4.4. BULL DPS 6/950	180
7.4.5. IBM SISTEMA 36	1683
7.4.6. IBM SISTEMA 38	1689
7.4.7. IBM 8100	1696
7.4.8. MAI 8010	1696
7.4.9. MAI 8020	1700
7.4.10. MAI 8030	1702
7.4.11. NCR SISTEMA I - 9100	1702
7.4.12. NCR SISTEMA 9300	1708
7.4.13. P 3500 Y P 3800	1713
7.4.14. SPERRY SISTEMA MAPPER 5	1710
7.4.15. SPERRI SISTEMA MAPPER 10	1722
7.4.16. SPERRY SERIE 5000	1725
7.4.17. TEXAS BS - 600	1730