

INDICE

Reflexiones	8
Introducción	
Cómo utilizar este libro	
1. Diseñar con la Retícula	
Alcanzar el Orden	14
Breve historia de la retícula en el diseño gráfico moderno	
Conceptos básicos de la retícula	22
Taller en diseño estructural	
Ejemplos	32
Proyectos de diseño basados en retículas	
2. Diseñar sin la Retícula	
Interludio histórico	112
Las semillas de la deconstrucción	
Explorar otras opciones	120
Guía para la desconstrucción de la retícula y las perspectivas no estructurales del diseño	
Ejemplos	128
Desconstrucciones de retículas y proyectos no basados en retículas	
Apéndices	
Índice de colaboradores	204
bibliografía	207
agradecimientos	208
Sobre el autor	208