

ÍNDICE

ÍNDICE	7
INTRODUCCIÓN	11
UNIDAD I. ASPECTOS TÉCNICOS DE LA COMPUTACIÓN	13
1. INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN	15
1.1. ORIGEN HISTÓRICO DE LAS COMPUTADORAS	15
1.2. GENERACIONES DE LAS COMPUTADORAS	17
1.3. CLASIFICACIÓN DE LAS COMPUTADORAS	24
2. SISTEMAS OPERATIVOS	25
2.1. DEFINICIÓN	25
2.2. PRINCIPALES TAREAS DE UN SISTEMA OPERATIVO	25
2.3. LA INTERFAZ DE LÍNEA DE COMANDO	26
2.4. LA INTERFAZ GRÁFICA DEL USUARIO	26
3. UNIDAD DE PROCESAMIENTO	27
3.1. UNIDAD DE CONTROL	27
3.2. UNIDAD ARITMÉTICO-LÓGICA	27
3.3. MEMORIA	27
3.4. UNIDAD DEL SISTEMA	28
4. DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA	29
4.1. DISPOSITIVO DE ENTRADA	30
4.2. DISPOSITIVO DE SALIDA	33
5. ALMACENAMIENTO Y RECUPERACIÓN DE DATOS	37
5.1. ACCESO SECUENCIAL Y ACCESO DIRECTO	37
5.2. ALMACENAMIENTO SECUNDARIO	38
6. REDES Y COMUNICACIÓN	41
6.1. DEFINICIÓN	41
6.2. CONFIGURACIONES	41
6.3. MEDIOS DE TRANSMISIÓN DE DATOS EN LAS REDES	42
6.3.1. ALÁMBRICOS	42
6.3.2. COMUNICACIÓN INALÁMBRICA DE ALTA VELOCIDAD	43
6.4. TOPOLOGÍA DE REDES: ESTRELLA, ANILLO Y BUS	45
6.5. TIPOS DE REDES DE ÁREA. MAN, WAN, TAN, LAN	45
7. INTERNET	46
7.1. HISTORIA DE LA INTERNET	46

7.2. SERVICIOS	48
7.3. APLICACIONES	49
7.4. MÓDEM	50
7.4.1. TIPOS DE MÓDEMS	50
UNIDAD II. INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA	51
1. LA CIBERNÉTICA	53
1.1. ORIGEN Y DESARROLLO DE LA CIBERNÉTICA	53
1.2. CONCEPTO DE CIBERNÉTICA	54
1.3. CONSIDERACIONES ACERCA DE LA CIBERNÉTICA	54
2. LA IUSCIBERNÉTICA	55
2.1. ORIGEN Y ESTRUCTURA DE LA IUSCIBERNÉTICA	55
UNIDAD III. DESARROLLO DE LA INFORMÁTICA JURÍDICA	57
1. INFORMÁTICA JURÍDICA	59
1.1. ORIGEN Y EVOLUCIÓN DE LA INFORMÁTICA JURÍDICA	59
1.2. CLASIFICACIÓN DE LA INFORMÁTICA JURÍDICA	60
1.2.1. INFORMÁTICA JURÍDICA DOCUMENTARIA	60
1.2.1.1. PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS DE LA INFORMÁTICA JURÍDICA DOCUMENTARIA	60
1.2.1.2. MÉTODOS PARA EL DESARROLLO DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN	62
1.2.2. INFORMÁTICA JURÍDICA DE GESTIÓN Y CONTROL	66
1.2.3. INFORMÁTICA JURÍDICA METADOCUMENTARIA	67
UNIDAD IV. LOS DELITOS INFORMÁTICOS	69
1. LOS DELITOS INFORMÁTICOS	71
1.1. DEFINICIONES	71
1.2. SUJETO ACTIVO	72
1.3. SUJETO PASIVO	73
1.4. CARACTERÍSTICAS CRIMINOLÓGICAS DE LOS AUTORES DE LOS DELITOS INFORMÁTICOS	73
1.5. CLASIFICACIÓN DE LOS DELITOS INFORMÁTICOS	74
1.6. CARACTERÍSTICAS DE LOS DELITOS INFORMÁTICOS	81
1.7. TIPOS DE PENAS O SANCIONES CONTEMPLADAS EN LA LEGISLACIÓN VENEZOLANA APLICABLES A LOS DELITOS INFORMÁTICOS	82
1.8. ORGANISMOS INTERNACIONALES	84
UNIDAD V. PROTECCION JURIDICA DEL SOFTWARE	89
1. PROTECCIÓN JURÍDICA DEL SOFTWARE	91
1.1. DEFINICIÓN DEL SOFTWARE	91
1.2. TIPOS DE SOFTWARE	91
1.3. PROCEDIMIENTO PARA REGISTRAR UN SOFTWARE EN VENEZUELA	93

1.4. DERECHO DE PROPIEDAD INTELECTUAL	94
1.5. DERECHO DE AUTOR	97
1.6. INSTRUMENTOS LEGALES PARA LA REGULACIÓN DE LA PROTECCIÓN DEL SOFTWARE	98
1.6.1. COPYRIGHT	99
1.7. FENÓMENO PIRATERÍA	100
1.7.1. COUNTERFEITING	101
1.8. PROTECCIÓN JURÍDICA VENEZOLANA EN LA ACTUALIDAD	102
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	105
ANEXOS	107