

ÍNDICE GENERAL

INTRODUCCIÓN	9	CONDICIONES MATERIALES NECESARIAS PARA LA REALIZACIÓN DE LOS JUEGOS (LOCAL Y EQUIPO)	57
LA RECREACIÓN EN LA ESCUELA	13	ESPACIO INTERNO	57
CONCEPTO DE RECREACIÓN	13	CÓMO APROVECHAR AL MÁXIMO LAS CONDICIONES EXISTENTES	58
CÓMO ENTRÓ LA RECREACIÓN EN EL CURRÍCULUM ESCOLAR	13	PRIMEROS GASTOS RELATIVOS AL MATERIAL	58
RESEÑA HISTÓRICA	13	CONSERVACIÓN DEL MATERIAL	59
LA RECREACIÓN COMO MEDIDA TERAPÉUTICA	15	IMPROVISACIÓN DE EQUIPO	59
¿A QUIÉN CABE LA RESPONSABILIDAD DE LA RECREACIÓN ESCOLAR?	16	MEDIDAS DE SEGURIDAD Y PREVENCIÓN DE ACCIDENTES	61
EL JUEGO, CONCEPTO Y VALOR	17	LOS ACCIDENTES EN LA ESCUELA	61
¿QUÉ ES EL JUEGO?	17	LA SEGURIDAD DEL TERRENO	61
LA UNIVERSALIDAD DEL JUEGO	17	PRECAUCIONES QUE DEBE TOMAR EL ORIENTADOR DE LOS JUEGOS	61
VALOR DE LOS JUEGOS	18	EDUCAR PARA LA SEGURIDAD	63
TIPOS DE JUEGO	19	IMPORTANCIA DE SABER ALGO SOBRE PRIMEROS AUXILIOS	65
CLASIFICACIÓN DE LOS JUEGOS	19	NOCIONES ELEMENTALES DE PRIMEROS AUXILIOS	65
LOS JUEGOS EN LA ESCUELA PRIMARIA Y EN EL JARDÍN DE INFANTES	20	NORMAS GENERALES PARA AUXILIOS URGENTES	65
OBJETIVOS EDUCACIONALES DE LOS JUEGOS	22	MEDIDAS ESPECIALES EN LOS AUXILIOS DE URGENCIA	66
POR QUÉ PLANEAR	23	1. ASFIXIA	66
PLANEAMIENTO DE UN PROGRAMA DE JUEGOS	23	2. HERIDAS	68
OBJETIVOS DE UN PROGRAMA DE JUEGOS EN LA ESCUELA	23	3. TIPOS ESPECIALES DE HERIDAS	71
EL PROGRAMA DE JUEGOS EN FUNCIÓN DEL DESARROLLO DE LOS NIÑOS. NOCIONES DE PSICOLOGÍA EVOLUTIVA	24	4. SHOCK	73
PRINCIPIOS BÁSICOS DEL DESARROLLO	25	5. FRACTURAS, LUXACIONES Y TORCEDURAS	73
CONCEPTO DE METAS EVOLUTIVAS	27	6. QUEMADURAS	75
ETAPAS DEL DESARROLLO EN LÍNEAS GENERALES	28	7. INSOLACIÓN E INTERMACIÓN	76
FORMACIÓN DE UNA PERSONALIDAD SALUDABLE	30	8. CUERPOS EXTRAÑOS	76
CARACTERÍSTICAS DEL DESARROLLO A CONSIDERAR EN EL PLANEAMIENTO DE LA RECREACIÓN	31	9. OTROS ACCIDENTES	77
PRIMERA INFANCIA	31	SUGERENCIAS PARA UN BOTIQUÍN DE PRIMEROS AUXILIOS	78
DE LOS DOS A LOS TRES AÑOS	32	MATERIAL MÍNIMO	78
EL PREESCOLAR (CUATRO Y CINCO AÑOS)	32	OBJETIVOS DEL PROGRAMA DE JUEGOS ORGANIZADOS	79
LA EDAD ESCOLAR	34	JARDÍN DE INFANTES	79
LOS NIÑOS DE SEIS Y SIETE AÑOS	34	ESCUELA PRIMARIA	81
LOS NIÑOS DE OCHO Y NUEVE AÑOS	35	LA VIDA EN EL JARDÍN DE INFANTES	89
LOS NIÑOS DE DIEZ A DOCE AÑOS (PERÍODO DE LA PREADOLESCENCIA)	37	OBJETIVOS BUSCADOS	90
OTROS FACTORES QUE INFLUYEN EN EL PLANEAMIENTO DEL PROGRAMA DE JUEGOS	40	PRINCIPIOS BÁSICOS DEL TRABAJO EN EL JARDÍN UN DÍA EN EL JARDÍN DE INFANTES	91
SUGERENCIAS PARA LA ELABORACIÓN DE UN PROGRAMA DE JUEGOS	40	LOS CENTROS DE INTERÉS	93
LAS SESIONES DE JUEGOS (SU PLANEAMIENTO Y EJECUCIÓN)	42	EL PERÍODO DE TRABAJO	93
PRINCIPIOS BÁSICOS	45	LOS PREESCOLARES SON ASÍ	95
SUGERENCIAS PRÁCTICAS AL ORIENTADOR DE LOS JUEGOS	45	LA ACTIVIDAD LIBRE EN EL JARDÍN DE INFANTES	97
PREPARACIÓN DE LOS JUEGOS	46	¿POR QUÉ TODO NIÑO JUEGA?	97
ORGANIZACIÓN DE LOS JUGADORES	46	OBJETIVOS DEL PERÍODO DE JUEGO ESPONTÁNEO EN EL JARDÍN	98
ELECCIÓN DE EQUIPOS	47	BENEFICIOS OBTENIDOS POR LOS PREESCOLARES	98
FORMACIÓN PARA LOS JUEGOS	47	LA SUPERVISIÓN DE LOS JUEGOS EN APARATOS	100
PRESENTACIÓN DE LOS JUEGOS	48	MATERIAL PARA LAS ACTIVIDADES LIBRES	100
DIRECCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	51	ALGUNAS RECETAS ÚTILES AL MAESTRO	101
PROBLEMAS ESPECIALES DE MANEJO DE CLASE	53	JUEGOS CON LOS DEDOS	103
FORMACIÓN DE LOS JEFES DE EQUIPO	53	¿A QUIÉN NO LE GUSTA OÍR CUENTOS?	111
EL BUEN LÍDER	53	LA HORA DE LAS NOVEDADES	111
OBLIGACIONES DE LOS PARTICIPANTES	54	LA HORA DE LOS CUENTOS	111
LA EXCLUSIÓN DE JUGADORES COMO PENALIDAD	54		
INTRODUCCIÓN A LOS JUEGOS DE EQUIPOS	54		
EVALUACIÓN DE LOS RESULTADOS	56		
IMPORTANCIA DE LAS CONDICIONES MATERIALES	57		
ÁREA EXTERNA	57		

LA ELECCIÓN DEL CUENTO	111
PREPARACIÓN DEL CUENTO	112
EL RELATO	112
EJEMPLOS DE CUENTOS QUE ACOSTUMBRAN A GUSTAR A LOS PREESCOLARES	113
LAS ACTIVIDADES RÍTMICAS	115
LAS ACTIVIDADES RÍTMICAS EN LA VIDA	
DEL PREESCOLAR	115
OBJETIVOS DE LAS ACTIVIDADES RÍTMICAS	
EN EL JARDÍN	116
RITMOS FUNDAMENTALES	117
SUGERENCIAS A LAS MAESTRAS PARA LA DIRECCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	120
JUEGOS CANTADOS	120
CLASIFICACIONES CON FINES DIDÁCTICOS	121
SUGERENCIAS PARA LA DIRECCIÓN DE LOS JUEGOS EN EL JARDÍN	122
BANDA RÍTMICA	123
OBJETIVOS A PERSEGUIR	123
SUGERENCIAS PARA LA MAESTRA	124
INSTRUMENTOS MÁS USADOS	125
LOCALIZACIÓN DE LOS INSTRUMENTOS EN LA BANDA	125
PIEZAS DE MÚSICA SELECCIONADAS PARA ACOMPañAR LAS CLASES DE APRECIACIÓN MUSICAL	126
LOS JUEGOS ORGANIZADOS EN EL JARDÍN DE INFANTES	129
TIPOS DE JUEGOS	130
DIRECCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	130
OBJETIVOS EDUCACIONALES	131
CLASIFICACIÓN DE LOS JUEGOS	132
JUEGOS ACTIVOS	133
JUEGOS DE CORRER	133
MAÍZ ASADO	133
TIOTOÍ	133
MUCHA PRISA	133
JIRAFAS Y SAPITOS	133
MONITOS GRACIOSOS	134
OSITOS	134
MANÍ	134
PATO ÑATO	134
QUIEN FUE A SEVILLA, PERDIÓ SU SILLA	134
CAPITÁN	135
ALERTA	135
CABALLITO	135
CARRITOS DE MANO	136
¡VIENE EL... REY!	136
PANTERA DORMILONA	136
FUGUITO	136
MULITA	137
JUEGOS DE ARROJAR	137
TIRADOR	137
JUEGOS DE TIRAR Y EMPUJAR	137
PANTANO	137
JUEGOS DE SALTAR	137
EN UN PIE	137
RELOJITO	138
¡ZORRAS!	138
¡ADENTRO! ¡AFUERA!	138
¡A LA LUNA!	138
ESTERILLAS	138
JUEGOS DE OBEDIENCIA A ÓRDENES Y SEÑALES	139
MELODÍA PELIGROSA	139
HADA	139
MAR	139
¿VAMOS A CAZAR?	140
CADENITA	140
PIEDRA ENCANTADA	141
JUEGOS DE PERSECUCIÓN	141
CACERÍA CON MÚSICA	141

BIENA LARGAS	141
CÁDICHÍ	141
BRULAS Y HADAS	142
JAULA	142
POLLITOS Y HALCÓN	142
PASARÁS, NO PASARÁS	142
CASTILLOS DE ARENA	142
LOBOS Y CORDERITOS	143
DOS A DOS	143
PIRATAS	143
BARÓN	144
MAGO	144
¿VAMOS A HACER COMPRAS?	144

JUEGOS MODERADAMENTE ACTIVOS 145

JUEGOS DE CORRER	145
PLUMITA	145
LATA DE AGUA	145
RÁPIDO	145
PAÑUELITO	146
ABEJITAS	146
PELOTA AMIGA	146
PALACIO DEL REY	146
GOLPECITO	147
PALOMITAS	147
LA LECHERA	147
JUEGOS DE OBEDIENCIA A ÓRDENES Y SEÑALES	148
GENERAL	148
JUGUETERÍA	148
TREN CARGUERO	148
ARO	149
CARACOLES	149
BRASITA	149
JUEGOS DE ARROJAR Y RECOGER	150
¡VUELA MARIPOSA!	150
PELOTA AL CESTO	150
DESCONFÍO	150
CULEBRA	151
EL OVILLO DEL GATO	151
SORTEO	151
MONITOS SALTARINES	151
CHARQUITOS	152
JUEGOS DE SALTAR	152
CHIVITOS	152
CARNAVALITO	153
PIRATA INTREPIDO	153
ESTRELLITAS	153
OFICINA POSTAL	153
TORTA DE CUMPLEAÑOS	153
GIGANTES Y ENANITOS	154
ABEJITA SALTARINA	154
JUEGOS DE PERSECUCIÓN	154
HORMIGUERO	155
EN ESTA VEZ	155
TORO EN EL LAZO	155
HONGO	155
DESAFÍO	156
CUCO	156

JUEGOS DE POCO MOVIMIENTO 157

JUEGOS DE OBSERVACIÓN	157
ÁGUILA	157
CUENTE BIEN	157
MURCIÉLAGO	157
ÉSTE ES EL COLOR	157
FUGADO	158
JUANILLO	158
MARÍA LA REBELDE	158
FERIA	158
¡SILENCIO!	159
FAMILIAS	159
DIEZ COLORES	159
UN ALUMNO SE ALEJÓ	160
DETECTIVE	160
¿ÉSTE SIRVE?	160

SE PERDIÓ EL NENE	160
¿CIERTO O FALSO?	161
OCULTO	161
MONO SABIO	161
BATERÍA	161
TAMBOR LIGERO	162
JUEGOS DE DRAMATIZACIÓN	162
HERRAMIENTAS	162
ANIMALITOS	162
CUANDO LLEGUE A CASA	162
MI PRIMO	162
ESTATUAS	163
JUEGOS DE ORIENTACIÓN	163
¡TOCA, CAMPANITA!	163
PEQUEÑO PINTOR	164
CORONAR AL REY	164
¡HOLA, AMIGO!	164
CONSTRUCTOR	164
JUEGOS DE MANIPULACIÓN	165
FORTALEZA	165
TOTÓ	165
JUEGOS DE RAPIDEZ DE REACCIÓN	165
FELICIDADES	165
JARDINERO	165
TIERRA, MAR Y AIRE	166
GEMELOS	166
CONCENTRACIÓN	167
SEÑALERO	167
REDONDITO	167
DE ESTE TAMAÑO	167
PLUMAS	167
JUEGOS DE INFORMACIONES GENERALES	167
DIENTUDITA	168
CUADRITOS	168
REGLA SABIA	168
CULPABLE	168
JUEGOS DE AUTODOMINIO	169
POMAR	169
TELEGRAMA	169
DON RAMÓN	169
BUENAS NOCHES	169
JUEGOS DE CAPACIDAD RESPIRATORIA	170
VENTILADOR LIGERO	170
JUANITA HACE LA CAMA	170
JUEGOS VERBALES	171
CUENTITOS	171
EL REY ENOJADO	173
TIERRA DE LAS PALMADAS	173
CARROMATO	173
ADIVINANZAS	174
JUEGOS DE CORRER	177
VALOR DE LOS JUEGOS	177
HABILIDAD ESPECÍFICA	177
OBJETIVOS GENERALES Y ERRORES COMUNES	
EN LOS JUEGOS DE CORRER	177
DIRECCIÓN DE LOS JUEGOS DE CORRER	178
DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	178
GRUPO I - Niños de 6 y 7 años	178
CORRE, COMPADRE	178
IDA Y VUELTA	179
¡UNO, DOS, TRES... YA!	179
SEÑAL ROJA	180
HORA DE RECREO	180
FRAILE	180
DOS PASOS ATRÁS	181
TORTUGA	181
CERRAR LA PUERTA	181
CORTAR LA MASA	182
JUAN PALMADA	182
QUIEN VA A PASEAR... PIERDE EL LUGAR	182
LA ARDILLA SIN ÁRBOL	183
LA ALFOMBRA MÁGICA	184
IR DE CAZA	184
ARCO IRIS	185
AVESTRUCCES Y PATOS	185
¡VEN CONMIGO!	185
CARRERAS DE COMPETENCIA	186
CARRERA SIMPLE	186
CARRERA DE IMITACIÓN	186
¡INDIOS!	187
GRUPO II - Niños de 8 y 9 años	187
LOS RATONES Y EL QUESO	187
CARRERA DE TRANSPORTE	187
CARRERA CON BOLITAS	187
JUNTAR LOS CORCHOS	188
CARRERA DE LAS PAPAS	188
DOBLE CARRERA DE LAS PAPAS	188
CORREO	188
¡FUEGO!	189
PISA PILÓN	189
¡DE COSTADO!	190
¡BUSCO UNA CASA!	190
TIGRE, LEÓN Y JAGUAR	191
SOLITO	191
ATRASAR EL TÚNEL	191
TORNEO DE EQUILIBRISTAS	192
CORRE-CORRE	192
BROCHES	192
CANTO MÁGICO	192
ROPA EN LA SOGA	193
ZONA PELIGROSA	193
ESTACIONES DEL AÑO	193
PASA, PASA	194
PISAR DENTRO DEL ARO	194
¿LE GUSTAN SUS VECINOS?	194
ASPAS DE MOLINO	195
PELOTITA	195
CARRERITA	195
CARRERAS DE RELEVO	196
OBJETIVOS GENERALES Y ERRORES COMUNES	
DE LAS CARRERAS DE RELEVO	197
SUGERENCIAS AL ORIENTADOR, PARA LA	
DIRECCIÓN DE LAS CARRERAS DE RELEVO	198
TIPOS BÁSICOS DE CARRERAS DE RELEVO	199
RELEVO SIMPLE EN COLUMNA	199
RELEVO SIMPLE, EN CÍRCULO	200
RELEVO EN ESTRELLA	200
DOBLE RELEVO	201
BANDERITA	201
RODEO	202
COLMENA	202
CARRERA DE AUTOMÓVILES	203
CONCURSO DE ANIMALES	203
CARGAR EL PATITO	203
PASAR POR EL BARRIL	203
PIMIENTA	204
CARRERA DEL TÚNEL	204
ATENCIÓN A LAS ÓRDENES	204
VELETA	205
CUADRADO	205
RUEDA DE NÚMEROS	206
RODADA	206
¡MANDA AL MAÍZ!	207
GAVIOTA	207
¡PAREN!	207
TOMA EL PAQUETE	208
CARRERAS DE COMPETENCIA	209
GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	209
CARRERA SOBRE TALONES	209
CONCURSO DE LAZOS	209
RODAR EL ARO	209
MARCHA AL REVÉS	209
EL HUEVO EN LA CUCHARA	209
¡GIREN!	209
CARRERA COMPLICADA	210
BUSCAR LOS MANÍES	210
EQUILIBRISTA	210
APRESURADO	210
PICAR LA PELOTA	210

CARRERA POR PAREJAS	211
CARRERA DE TRES PIERNAS	211
¡CUIDADO CON EL AGUA!	211
VENDEDOR DE ACEITE	211
DOS AROS	211
¿QUIÉN ME PASA?	212
ALLÁ VA	212
PASE HACIA ATRÁS	212
CONQUISTA DEL ARO	213
AMIGOS	213
CARRERA ROTATIVA	213
CAMPEONATO DE TORTUGAS	214
VERDE Y ROJO	214
ATAR Y DESATAR	214
BOTELLERO	215
VAIVÉN	215
VENDEDOR DE FÓSFOROS	215
DOS LAZADAS	216
CÍRCULO EMBRUJADO	216
CAMINO A JERUSALÉN	217
MALABARISTAS	217
LÍNEA DE TIRO	218
PARES E IMPARES	218
CUATRO PIEDRITAS	220
SERVICIO DE TRANSPORTE	220
SERPENTINA	221
CHUBASCO	221
TÚNEL	221
MONTAÑA RUSA	222
CUCHARERO	223
NARANJADA	223
MUDANZA	223
HORMIGAS	224
COMPETIR CON LA PELOTA	224
¿CUÁNTAS VUELTAS?	224
MENSAJERO	225
POSTA CON LA PELOTA	225
CAZAR RATONES	226
NORTE, SUR, ESTE Y OESTE	226
SARGENTO Y CAPITÁN	226
¡SIÉNTATE!	227
¡MAR AGITADO!	228
LA PARED	229
¿VAMOS A LA FIESTA?	229
SEIS TIROS	229
CARRERA OPUESTA EN PAREJAS	230
CANGREJO MAYOR	230
CUATRO RUEDITAS	230
SEGUIR AL PERRO	231
MENSAJE SECRETO	231
CARTERO	232
TRINCA CHINA	232
CORDEL	232
VUELITTA	233
RELEVO POR PAREJAS	233
PREPARAR EL OVILLO	233
CAMBIAR LAS LIEBRES	234
SALVAMENTO	234
ROMBO	234
MISCELÁNEAS	235
MONOS Y CANGREJOS	235
PUENTE	235
TREN DE CARGA	236
CULEBRA DE AGUA	236
TEJIDO	236
GRAN TORNEO	237
CARRERA SINUOSA	237
HILVÁN	237
DANZA DE LA CULEBRA	237
ENTRAR EN LA FORTALEZA	238

JUEGOS DE PERSECUCIÓN	245
VALOR DE LOS JUEGOS DE PERSECUCIÓN	245
OBJETIVOS GENERALES Y ERRORES COMUNES DE LOS JUEGOS DE PERSECUCIÓN	245
SUGERENCIAS PARA LA DIRECCIÓN DE	

LOS JUEGOS DE PERSECUCIÓN	246
DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	247

GRUPO I - Niños de 6 y 7 años	247
CONFITERO	247
NÚMERO PROHIBIDO	249
HECHICERO	249
LE TIRÉ UN PALO AL GATO	249
SEÑOR LOBO	250
¡ALLÁ VIENE EL DUEÑO!	251
SÁLVESE QUIEN PUEDA	251
GALLINA Y POLLITOS	251
CONEJO BLANCO	252
VENTANAS ABIERTAS	252
PAÑUELOS ATRÁS	252
GATO Y RATÓN	253
FLECHADO	254
CABALLO BAYO	255
TRAMPERA	255
PAJAROS EN LA FLORESTA	255
HUIR CON EL HUESO	256
SEÑAL DE PELIGRO	256
ARAÑA Y MOSCAS	256
COCODRILO Y NADADORES	257
¡ALTO!	258
MANCHA	258
CHOQUE ELÉCTRICO	260
PATRÓN DE LA VEREDA	260
JACOB Y RAQUEL	261

GRUPO II - Niños de 8 y 9 años	262
¿VIO MI CARNERO?	262
CABRA CIEGA	262
HALCÓN Y PALOMA	263
CHINELAZO	263
VARITA	263
NEGRITO EN EL JARDÍN	264
HIJOS DEL REY	265
CAZADOR, GORRIÓN Y ABEJA	265
CAMBIO PELIGROSO	265
¡CORRA, SEÑOR OSO!	266
COCIDO	266
ESTANCIERO	267
ONZAS Y MONOS	268
CONCHILLAS DE MAR	268
PAREJAS PELIGROSAS	269
HADAS Y DUEÑOS	269
CAMPANERO	270
RUEDA GIGANTE	270
CADENA	271
PERRO Y CONEJITOS	271
FLORES Y VIENTO	271
LEÓN	272
REFUGIO EN EL CENTRO	272
MONO ATADO	273
MARTÍN PESCADOR	273
RED	273
MANCHA EN PAREJAS	274
PASTOR Y OVEJAS	274
GUARANÁ	274
EXCURSIÓN	275
DE PESCA	275
GAVILÁN	276

GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	276
ATRAPAR EL PAÑUELO	276
TRAMPA	277
EXPLOSIÓN EN LA CALDERA	278
QUITAR LA MONEDA	278
TIGRE EN LA JAULA	278
PALMADA	279
CAZAR LA SERPIENTE	279
CORDÓN Y CORDEL	280
NUNCA DOS	280
SERPIENTE Y PAJAROS	281
DOS CONTRA UNO	281
ISLA DEL TESORO	281

CAZA DE PÁJAROS	282
REBELDES	282
¡LIEBRE, CAZADOR!	282
GUARDAR EL COFRE	283
¡ÚLTIMA PAREJA, AFUERA!	283
CUIDADO CON EL PAÑUELO	284
¡ALCANZADO!	284
SÓLO DOS	285
ARRUIÑAR LA CEBADA	285
¡SOCORRO!	285
CHUROS Y HUAYNAS	286
NUNCA TRES	286
UNIRSE AL CARGUERO	286
¿DÓNDE ESTÁ EL REY?	287
LABERINTO	287
POTRO BRAVO	288
PAN DE MANTECA	288
LOBOS, CANES Y CAZADORES	289
VENCEDOR	289
OSO HORMIGUERO Y HORMIGAS	289
CAZAR AL DRAGÓN	290
SALVAR LOS PRISIONEROS	290
CAPTURAR LA BANDERA	291
CONQUISTAR VARITAS	291
DAMAJUANAS	292
JUEGOS DE ARROJAR Y RECOGER	295
VALOR DE LOS JUEGOS DE ARROJAR Y RECOGER	295
HABILIDADES ESPECÍFICAS	295
OBJETIVOS GENERALES Y ERRORES COMUNES	
EN LOS JUEGOS PARA ARROJAR Y RECOGER	297
SUGERENCIAS PARA LA DIRECCIÓN DE LOS	
JUEGOS DE ARROJAR Y RECOGER	298
DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	298
GRUPO I - Niños de 6 a 7 años	298
RODAR EN EL CÍRCULO	298
PELOTA A LA LUNA	298
PROFESOR	299
UNO, DOS, POROTOS CON ARROZ	299
TORRE	299
PELOTA BATIDA	300
LLAMADO A LA RUEDA	300
PELOTA LIGERA	301
TRINCHERA	301
ORDEN	302
GUARDIA EN EL PORTÓN	302
CENTELLA	303
ATRAPAR AL MONO	303
TICO-TICO	304
CUCARACHA ASUSTADA	304
TIRO EN LA OSCURIDAD	304
GRUPO II - Niños de 8 y 9 años	304
NUEVE VUELTAS	304
PERSEGUIR A LA LANGOSTA	305
ENCRUJADA	305
TRIÁNGULO (JUEGO CON BLANCO)	306
SIETE PELOTAS	307
HUYA DE ÉL	308
CARRERA DE PELOTAS	308
PUNTERÍA	309
PELOTA AL BLANCO	310
TRENCITO	310
VUELA, PELOTA!	311
ESCAPAR DEL TIRADOR	311
ESQUIVAR LA PELOTA	312
SORPRESA	313
ARGOLLAS	313
QUEMADO	313
TRES BANDOS	314
ATACAR EL CAMPAMENTO	314
JUGAR AL CENTRO	315
CAZADORES DE OSOS	315
CHAPITAS	316
MELÓN	317
BLANCO	317
LÍNEAS ENEMIGAS	317
DEFENDER LAS VENTANAS	318
CAMBIO ARRIESGADO	318
SITIAR LA CIUDAD	319
DERRUMBÉ	319
CAUTIVERIO	320
MONOS Y GAVILANES	320
AZUL, ROJO Y BLANCO	321
GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	321
MÁS O MENOS	321
DESPEJE	322
DESALOJAR LA LIEBRE	323
PREMIO	323
HASTA NUEVE	324
CAZAR LA MARIPOSA	324
TIROTEO	325
CUATRO BASES	325
TRES PRISIONEROS	325
JUEGO OLÍMPICO	326
BUENA PUNTERÍA	326
APUNTAR AL PATO	326
HERMANOS CAZADORES	327
DESPUÉS DE LA LÍNEA	327
BOMBARDEO	327
GUARDIÁN	328
BATALLA	328
REBOTE	329
DESFILADERO	329
PELOTA ERRANTE	330
VUELTA AL MUNDO	331
LLENAR LA PRISIÓN	331
PAPA CALIENTE	332
DISCO VOLADOR	332
PASAR LA BARRERA	333
CANASTITA	333
PANGARÉ	334
PELOTA VOLADORA	335
PATO EN LA ROCA	335
BALIZA	336
ARQUEROS	337
PORLISTA	338
PRESIDENTE Y MINISTROS	338
ASALTO CON LA PELOTA	339
CACIQUE	340
JUEGOS DE PATEAR	343
CONSIDERACIONES GENERALES	343
HABILIDADES ESPECÍFICAS	343
OBJETIVOS GENERALES Y ERRORES COMUNES	
DE LOS JUEGOS DE PATEAR	344
SUGERENCIAS PARA LA DIRECCIÓN DE LOS	
JUEGOS DE PATEAR	344
DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	345
GRUPO II - Niños de 8 a 9 años	345
VIGILAR LA ENTRADA	345
GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	345
META	345
LLEVAR EL CERDO A LA FERIA	345
PELOTA EN EL CUADRADO	346
PATEE EN RUEDA	346
PIECECITO	347
LÍNEA DE PASE	347
DEFENDER SU CAMPO	347
DEFENDER LA SILLA	348
CARRERA SINUOSA	348
HILVÁN	349
ROMBO (VARIANTES)	349
JUEGOS DE SALTAR	351
VALOR DE LOS JUEGOS DE SALTAR	351
OBJETIVOS GENERALES Y ERRORES COMUNES	

EN LOS JUEGOS DE SALTAR	351	TOTO	382
SUGERENCIAS AL ORIENTADOR PARA LA		SALVA DE CAÑÓN	382
DIRECCIÓN DE LOS JUEGOS DE SALTAR	351	PERRO BRAVO	382
DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	351	GIGANTE	383
GRUPO I - Niños de 6 a 7 años	351	MONITO	383
CINCO SALTOS	352	MUÑECO PARLANTE	383
GARIBALDI	352	DUENDECILLO	383
PECECILLO	352	MUÑECO DE TRAPO	383
SALTAR EL RIACHO	352	RELOJ	383
SALTITO	353	SOLDADO DE PLOMO	383
CARRERA EN UN PIE	354	CANGURO	383
SAPITOS	355	CIGÜEÑA	383
¡ALLÁ VOY!	355	PIANISTA	383
¡SALTA, LANGOSTA!	355	GOLPE DE VIENTO	383
¡SAL, COMPAÑERO!	355	TAMBORCILLO	383
DOÑA SAPA	356	BICHO DE MATA	383
SALTAR A LA CUERDA	356	PERRO	384
CUERDA INDIVIDUAL	357	AMAESTRADO	384
CUERDA DE GRUPO	357	ELEFANTE	384
GRUPO II - Niños de 8 a 9 años	358	OSO DE FELPA	384
CUERDA INDIVIDUAL (CONTINUACIÓN)	358	SASTRE	384
CUERDA POR PAREJAS	358	OCA	384
CUERDA DE GRUPO	359	ASCENSOR	384
REINO DE LOS DUENDES	360	DOÑA PATA	384
DOÑA JIRafa	360	GANSO	384
CARACOL	360	SAPO	384
ESCALERITA	361	VEREDITA	384
AMARILLITA O RAYUELA	362	CUERDA EXTENDIDA	384
SALTO DE ONZA	367	¡QUÉ DOLOR!	384
JUEGO DE LOS CABRITOS	367	TAPÓN DE BOTELLA	384
SAPITOS EN LA LAGUNA	368	CUERVO	385
PATEAR LA PIEDRITA	368	CONEJO	385
CAMPEONATO DE LANGOSTAS	369	ENHEBRAR LA AGUJA	385
SALTEADITO	369	PAYASITO	385
PALMAS	369	PRENDA POR PAREJAS	385
APUESTAS DE PULGAS	370	PELEA DE PERRO Y GATO	385
GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	370	YO-YO	385
CUERDA INDIVIDUAL	370	TAMIZAR HARINA	385
CUERDA DE GRUPO	371	GRUPO II - Niños de 8 y 9 años	385
ARO	372	PENITENCIAS INDIVIDUALES	385
RELEVO CHINO	372	ZURCIDORA	385
SALTONES	372	PATINADOR	385
HOGUERA	373	CARACOL	385
CARRERA DE EMBOLSADOS	373	FÚTBOL	386
ZIGZAG	373	BRAZOS PEGADOS	386
SINTOCAR	374	SALUDO JAPONÉS	386
TIRA Y PONE	374	SALUDO ÁRABE	386
AGRICULTORES Y LANGOSTAS	374	GLOTÓN	386
BUSCAPIÉ	375	CARGADO	386
CANGUROS	375	DIBUJANTE	386
CONCURSO HÍPICO	376	PELÍCANO	386
RAS	376	ARAÑA	386
¡CASCABEL!	377	REVERENCIA A LA REINA	386
PIELES ROJAS	378	EQUILIBRISTA	386
PIRAÑA	378	COMPÁS	386
PRUEBA DE OBSTÁCULOS	379	¡AY, MIS LENTES!	386
RELEVO CON CUERDA	379	GALLO	386
BOTA	380	OSO	386
PENITENCIAS O PRENDAS A CUMPLIR	381	BUENAS NOCHES	387
QUIÉN DEBE ESCOGER LAS PENITENCIAS	381	BUEY MANCO	387
TIPOS DE PENITENCIAS	381	CABRITO CABEZÓN	387
SUGERENCIAS PARA LA APLICACIÓN DE		LAZADA	387
LAS PENITENCIAS	382	POLICHINELA	387
DESCRIPCIÓN DE LAS PENITENCIAS	382	POTRO BRAVO	387
GRUPO I - Niños de 6 y 7 años	382	POETA	387
PENITENCIAS INDIVIDUALES	382	TROMPO	387
CAFETERA	382	FOCA	387
GORRIÓN	382	GIMNASTA	387
FANTASMA	382	CONTAGIO	387
ENANO	382	ACRÓBATA	387
GATO ANGORA	382	ORUGA	387
		DESENHEBRAR LA AGUJA	388
		SILLA DE HAMACA	388
		JUANITA	388
		PEREGRINACIÓN A ROMA	388
		JARDÍN ZOOLOGICO	388

BABÁ	388	UN-DOS	394
MUCHACHO ZURDO	388	JUEGOS DE POCO MOVIMIENTO	395
LORITO	388	VALOR DE LOS JUEGOS DE POCO MOVIMIENTO	395
ADULADOR	388	SUGERENCIAS PARA LA DIRECCIÓN DE JUEGOS	
BAILARÍN	388	DE POCO MOVIMIENTO	397
PENITENCIAS PARA PAREJAS	388	DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES	398
GIRASOL	388	GRUPO I - Niños de 6 a 7 años	398
SUBE Y BAJA	388	¡SOLDADOS!	398
MAREO	388	RATONES	399
CARRO Y REMOLQUE	389	VEO... VEO	399
GEMELOS SIAMESES	389	COLORES	400
NUDO	389	SIGA AL JEFE	400
CHINITOS	389	JUGUETES	400
MUÑECOS A RESORTE	389	¡BUEN DÍA!	400
MURCIÉLAGOS	389	MARCHA CON PRENDAS	401
HERMANOS	389	MUERTO Y VIVO	401
PENITENCIAS PARA TRES ALUMNOS Y GRUPOS		DUEÑO DEL CIRCO	402
MAYORES	389	PROFESOR	402
CARRUAJE	389	BERLÍN	402
BANDA DE MÚSICA	389	¿USTED ME CONOCE?	402
GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	389	PARIENTES	402
PENITENCIAS INDIVIDUALES	389	GOLPE DE VIENTO	403
CHANGADOR	389	NOVIA	403
COHETES	389	INDIOS FUGITIVOS	403
PELOTA DE PING PONG	390	LLAMADA EN LA RUEDA	404
SÉ CORTÉS	390	BARQUITA	404
CAJA DE SORPRESAS	390	CAMPAÑA PELIGROSA	404
CANGREJO	390	ADIVINO	404
COQUETA	390	CENTINELA	405
CORTAPLUMAS	390	BUSCAR ORO	405
TIRABUZÓN	390	UNO, DOS, TRES...	405
OVILLO	390	CIGARRAS	406
PUÑO ADIESTRADO	390	SIN REÍR	406
LANGOSTA	390	TELÉGRAFO SIN HILO	406
SACACORCHOS	390	¿QUIÉN FUE?	407
PALMADA	390	CUIDE EL HUESO	407
PULGUITA	391	ANILLO	407
PEGA-TODO	391	MAMÁ, ¿PUEDO IR?	407
MALABARISTA	391	¿ESTÁ USTED AHÍ?	408
JUAN TRAPEERO	391	¡JA! ¡JA!	408
¡SALTA, MONITO!	391	VIAJES DIFERENTES	408
¡UPA!	391	DEDAL	408
PISA-PILÓN	391	PIEDRA, PAPEL Y TIJERA	409
MANIATADO	391	PARLANCHINES	409
A LA MODA TURCA	391	BIZCOCHITO QUEMADO	409
MOLIENDA DE CAÑA	391	¿DÓNDE ESTÁ EL CENCERRO?	410
HOMBRE-SERPIENTE	391	EL BONETE DEL JUEZ	410
CAMPEÓN DE EQUILIBRIO	391	RAQUEL Y JACOB	410
DANZA DE LA RANA	391	¿QUIÉN SALIÓ?	410
BAILE RUSO	392	PAÑUELO GRACIOSO	411
COSACO	392	RIMAS	411
ARTISTA DE CIRCO	392	LA ENCONTRÉ	411
DISTRAÍDO	392	ESCLAVOS DE JO	412
TIRO AL BLANCO	392	GRUPO II - Niños de 8 y 9 años	412
GRILLO	392	GRAN TIRADOR	412
TRAPECISTA	392	ALFABETO ANIMADO	412
"ERA YO"	392	PEQUEÑO TEATRO	412
ESCRITURA EN CLAVE	392	TELEVISIÓN	413
MONO	392	SECRETITO	413
ESPEJITO	392	LETREROS	413
PENITENCIAS PARA PAREJAS	392	DESCONECTAR LA RADIO	414
CARRETILLA	393	ARROZ Y POROTOS	414
SERRUCHO	393	ENHEBRAR EL COLLAR	414
ASERRADORES	393	FLORISTA	415
PANQUEQUES	393	LAGARTIJA	415
COCODRILO	393	TIRAR EL TIZÓN	415
GATOS BAILARINES	393	REHACER LA PILA	416
DÚO INSEPARABLE	393	¿AMIGO O AMIGA?	416
"¿CÓMO ESTÁ?"	393	NÚMEROS	417
EN EL PAÍS DEL ESPEJO	393	MOLINOS DE VIENTO	417
JUAN PABLITO	393	PALMADITA	418
PENITENCIAS PARA TRES NIÑOS	393	SEÑALAR AL CULPABLE	418
SILLITA	394	GRAN MUDANZA	418
ARRE BURRITO	394		
PENITENCIAS PARA GRUPOS DE CUATRO NIÑOS	394		
REGATA	394		

MANIOBRAS	418
¿CUÁL ES EL ANIMAL?	419
MI PADRE TIENE UN ALMACÉN	419
GUDU-GUDU	419
PASAR LA LATITA	419
OFICIO MUDO	420
¡PRESENTE!	420
¿VUELA EL PÁJARO?	420
BANDA DE ANIMALES	421
PERRO DE CAZA	421
VENENO	421
PRIMO JUAN	422
CON LA IZQUIERDA	422
MI SEÑOR SAN ROQUE	423
RELÁMPAGO	423
BOLA DE CRISTAL	423
BUEN OÍDO	423
CAMPEÓN POR EL TACTO	424
PAPAGAYO	424
OCHO PUNTOS	424
MI TÍA LLEGÓ DE PARÍS	425
MANDUCA MANDA	425
FORMOSA	426
BOTÓN LIGERO	426
AGRANDAR EL CRIADERO	426
HIELO	427
VITRINA	427
¡VEN ACÁ!	427
CUANDO LLEGUE MI NAVÍO...	428
CUENTA EXACTA	428
AIRE, TIERRA Y MAR	428
GOMITA	429
PALABRAS INCOMPLETAS	429
MONTOS	429
PASEÍTO	429
ATRAVESAR EL FOSO	430
PROFESIONES	430
GRUPO III - Niños de 10 a 12 años	431
¡AVANZA, LIMÓN!	431
¡POBRE GATTO!	431
NOMBRES ENCADENADOS	431
DESPERTADOR	431
AL REVÉS	432
FIGURITAS	432
EXTENDER LA MANO	432
ADIVINANZA RIMADA	433
ÓRDENES ESBOZADAS	433
PONER LA COLA AL CERDO	433
SEÑOR DE LA HORA	433
EMISARIOS	433
PING PONG DIFERENTE	434
TOMAR Y SOLTAR	434
COMANDANTE	434
PREGUNTAS CRUZADAS	435
ATAR EL PAQUETE	435
MANIQUEÍ	435
VENTILADOR	436

CAMPANILLA TRAICIONERA	436
¡PAMI! ¡PAMI! ¡PAMI!	436
ADVERBIOS	437
PAREJAS	437
TÚNEL (VAR.)	437
CONTRARIO	438
ROMPECABEZAS	438
¿QUÉ ES LO QUE ESTÁ CAMBIADO?	438
NARIZ, NARIZ, NARIZ	439
MENSAJE CIFRADO	439
FUI A LUJÁN	439
POETAS PRESOS	439
TIC-TAC	440
VOCAL PROHIBIDA	440
DECLAMADOR	440
OÍDO MÁGICO	440
¡UY!	440
MI NAVÍO	441
ANIMALES DESCONOCIDOS	441
JUSTA	442
FIERAS Y AVES	442
VENDEDOR ARREPENTIDO	442
DELETREAR CON GESTOS	443
FRASCOS DE DULCE	443
PALABRAS DESUBICADAS	443
ESPANTAJO	444
TRENZA	444
¿QUIÉN SOY YO?	444
PRIMA LUISA	444
TIPOTEO	445
ENGAÑAR	445
MARIPOSA	445
CAZA DEL TESORO	446
SOMBREROS	446
PRINCIPIO Y FIN	446
BOTELLA	447
GUIÑA-GUIÑA	447
VICEVERSA	447
GATO ESCONDIDO	448
EL MENSAJERO REAL	448
DANZA DE LOS NÚMEROS	448
¿DÓNDE ESTABA?	449
VIGILAR AL VECINO	449
PROVERBIOS	449
CONQUISTADORES	449
COMPRAS	450
EN CHINA	450
MERCADO	450
ESTALLIDO	450
DIBUJANTES	451
FANTASMAS	451
PEDRO LLAMA A PABLO	451
DICCIONARIO	452
JARDÍN ZOOLOGICO	452
HISTORIA LARGA	453
FLA-FLU	453
CHARADAS	453
CARRERA DE FRASES	453