

## INDICE

Introducción	
<b>Capítulo 1. La inteligencia, la conciencia de si mismo y las diferencias individuales</b> ¿Qué tal soy para esto? Los niños mayores lo hacen mejor Los juegos tiene en reglas Ponlos por categorías Cambia de opinión Para recordar mejor Los niños en grupos Algunos niños son mas pequeños ¿Quién tiene miedo?	15
<b>Capítulo 2. La enseñanza, el aprendizaje y la creatividad</b> Se mejora con la practica Háblese a si mismos No siempre se ahorra tiempo Es difícil enseñar Escribir y hablar Palpar Creatividad activa	31
<b>Capítulo 3. El comportamiento social</b> Otros no lo ven igual Mi equipo es demasiado grande Observar la acción en el campo de juegos ¿Quién es el jefe? ¿Eres un buen deportista?	43
<b>Capítulo 4. Motivación</b> ¿Por qué se esfuerza la gente? Quiero mi pastel ahora mismo Ganas de ganar Algunos juegos son demasiado fáciles La dificultad de las tareas Tensión y eficiencia ¿Qué tal estuve?	57
<b>Capítulo 5. La competencia y la cooperación</b> Yo te ayudare a ganar La maquina Enojarse Formar pandillas Demasiado bueno para mi No se me amontonen ¿Son mejores los equipos pequeños?	71
<b>Capítulo 6. La amistad y la confianza</b> Escoger amigos Ganar y preferir La confianza El vive a la vuelta de la esquina Eso es hacer trampa	85

<b>Capítulo 7. Juegos de otros países</b>	
¡Mi territorio!	
Tres palos	
Fuego en la montaña	
Saltos con ritmos	97
Ensatar el aro	
Rayuela redonda	
Juegos de los anteojos	
Tugiban	
Epilogo	107