

INDICE

Prologo a la edición en español	9
Prefacio	11
Introducción	13
Capítulo 1. Desarrollo perspectivo y motor Cruzados Patos y vacas El juego del espejo Sígueme Letras y números Paracaidista ¿Puedes hacer esto? Sube y baja Los cuatros puntos cardinales	15
Capítulo 2. Capacidad de atención y concentración Bastoncitos Te llamas Juanito El monstruo Roba la prenda Detective Ping –pong solitario Los pájaros vuelan Arrebata la bandera Cuatro cuadrados Zig – zag	25
Capítulo 3. Percepción auditiva Cuervos y culebras Suena como.... ¿Dónde esta? Sonidos y movimientos Tigre, tigre, ¿Dónde esta? Nombres y gestos Vueltas	39
Capítulo 4. Descarga de la tensión y del exceso de energía Gelatina Soy un globo Juego para estirarse Vamos a cazar un león Jicatillo (avispa) Orejita y nariz Juego de manos en equipo Pelotas locas “Te atrape” Voleibol libre	47
Capítulo 5. Autocontrol Dormir de mentiritas Muñeco de trapo El tlacuache (zarigüeya) Tiburón	59

Acitrón La zorra y la ardilla El vampiro Las banderolas Las partes de mi cuerpo Yo me llamo Maria y tu te llamas Raúl	
Capítulo 6. Desarrollo de los procesos del pensamiento Paseos imaginativos El juego del plato de cartón Mancha de parejas Sabores y olores Memoria Mancha en fila Sombras León, cazador, fusil Changuitos "Voy de viaje" movimiento en clave	71